LX500

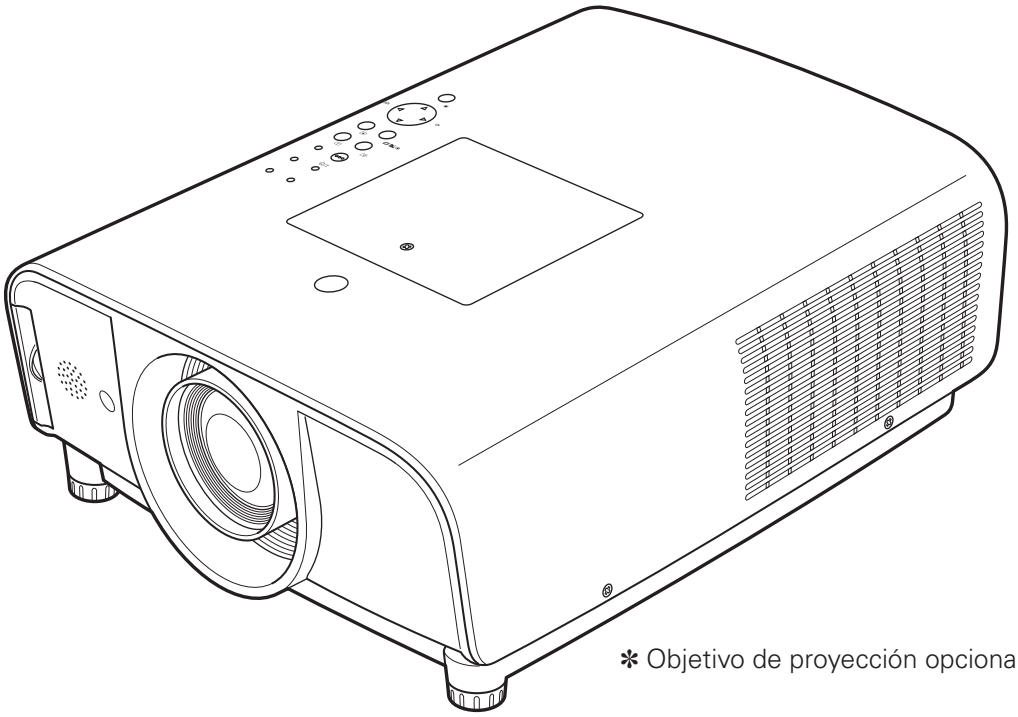
Manual del usuario

020-000067-01

CHRISTIE®

LX500

103-015101-01



✻ Objetivo de proyección opcional

Manual del usuario

LX500 Manual del usuario)
/20-000067-01 Rev. (07/08)

Características y diseño

◆ **Diseño compacto**

Este proyector es compacto en tamaño y peso. Es fácil de transportar y se puede usar en cualquier lugar que desee.

◆ **Rico en funciones**

Este proyector tiene muchas funciones útiles como el desplazamiento de la lente, proyección desde el techo y trasera, proyección ominidireccional perpendicular, variedad de opciones de lente, etc.

◆ **Control remoto multiuso**

Use el control remoto con cable o inalámbrico, o como ratón inalámbrico de PC. Existen disponibles ocho códigos de control remoto y formas de puntero seleccionables.

◆ **Ajuste de sistema de ordenador simple**

El proyector cuenta con un sistema de exploración múltiple que le permite adecuarse rápidamente a casi todas las señales de salida de ordenadores (p37). Acepta hasta resolución UXGA.

◆ **Funciones útiles para una presentación**

- La función de zoom digital le permite enfocar la información crucial durante una presentación (p15, 47).

◆ **Función de seguridad**

La función de seguridad le ayuda a asegurar la seguridad. Con la función de bloqueo de tecla, puede bloquear el funcionamiento en el control superior o el control remoto (p59). Las funciones de bloqueo de código PIN impide el uso sin autorización del proyector (p54 - 56).

◆ **Control de lámpara**

Se puede seleccionar el brillo de la lámpara de proyección (p49).

◆ **Administración de la energía**

La función de administración de la energía reduce el consumo de energía y conserva la vida útil de la lámpara (p53).

◆ **Exhibición de menú multilenguaje**

El menú de funcionamiento se exhibe en: inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, ruso, chino, coreano, o japonés (p49).

◆ **Función de logotipo**

La función de logotipo le permite ajustar a su gusto el logotipo de la pantalla (p50, 51). Puede capturar una imagen para el logotipo de la pantalla y usarlo para la exhibición de comienzo o entre presentaciones.

◆ **Funciones de mantenimiento convenientes**

Funciones de mantenimiento de lámpara y filtro le brindan mejor y más apropiado mantenimiento del proyector.

◆ **Terminales de interfaz múltiple**

El proyector tiene varios terminales de interfaz que soportan varios tipos de equipos y señales (p11 - 12).

✔***Notas:***

- *El menú en la pantalla y las ilustraciones de este manual podrían diferir ligeramente del producto.*
- *El contenido de este manual está sujeto a cambios sin previo aviso.*

Contenido

Características y diseño 2
Contenido 3
Al propietario 4
Instrucciones de seguridad 5
Circulación del aire 6
Instalación del proyector en una posición apropiada 7
Precauciones durante la instalación 7
Movimiento del proyector 8
Precaución al manipular el proyector 8
En conformidad. 9
Nombres y funciones de las partes. . . 10
Parte delantera 10
Parte trasera 10
Parte inferior 10
Terminal trasera 11
Control superior 13
Control remoto 14
Instalación de las pilas del control remoto 16
Rango de funcionamiento y receptores de control remoto 16
Código del control remoto 17
Instalación. 18
Pies ajustables 18
Instalación de la lente 19
Conexión a un ordenador (RGB digital y analógico) 20
Conexión a equipos de vídeo (Vídeo, S-Vídeo) 21
Conexión a equipos de vídeo (Component y RGB Scart) 22
Conexión del cable de alimentación de CA 23
Funcionamiento básico 24
Encendido del proyector 24
Apagado del proyector 25
Como usar el menú en la pantalla 26
Barra de menú 27
Funcionamiento con los controles del proyector 28
Ajuste de sonido 29
Funcionamiento con control remoto 30
Función de puntero láser 32
Función de puntero 32
Funcionamiento de ratón inalámbrico 33
Selección de entrada 34
Entrada 34
Selección de la fuente de entrada 35
Selección del sistema de vídeo 36
Ajuste de ordenador. 37
Selección del sistema de ordenador 37
Ajuste automático de PC 38
Ajuste manual de PC 39
Selección de nivel de imagen 41
Selección de nivel de imagen 41
Ajuste de imagen 42
Ajuste de imagen 42
Ajuste de pantalla. 45
Ajuste de pantalla 45
Ajuste de tamaño de la pantalla (Señales de ordenador) 46
Ajuste de tamaño de la pantalla (Señales de componente, Video) 48
Ajuste. 49
Ajuste 49
Mantenimiento y limpieza del filtro . . 58
Limpieza del filtro 58
Reponiendo el contador filtro 58
Reemplazo de la lámpara 59
Reponiendo el contador de lámpara 60
Indicadores de advertencia 61
Limpieza de la lente de proyección 62
Limpieza del gabinete del proyector 62
Apéndice 63
Localización de problemas 63
Árbol de menús 66
Los indicadores y la condición del proyector 68
Especificaciones de los ordenadores compatibles 70
Especificaciones técnicas 72
Partes opcionales 73
Configuración de los terminales 74
Memo de número de código PIN 75
Dimensiones 76

Marcas comerciales

Cada uno de los nombres de corporaciones o productos en este librillo es una marca registrada o una marca comercial de su respectiva corporación.

Al propietario

Antes de usar este proyector, lea detenidamente este manual y use el proyector correctamente.
Este proyector brinda muchas características y funciones para su comodidad. Usar el proyector correctamente le permite utilizar estas características y mantenerlo en las mejores condiciones por un tiempo considerable.
El uso incorrecto puede ocasionar no sólo el acortamiento de la vida útil del producto, sino también malfuncionamientos, riesgos de incendio u otros accidentes.
Si su proyector parece funcionar incorrectamente, lea este manual de nuevo, verifique las operaciones y las conexiones de los cables y pruebe las soluciones de la sección "Localización de problemas" al final de este librillo. Si el problema todavía persiste, póngase en contacto con el comercio donde compró el proyector o con el centro de servicio.

PRECAUCIÓN

RIESGO DE GOLPE ELÉCTRICO NO ABRIR

PRECAUCIÓN : PARA REDUCIR EL RIESGO DE GOLPE ELÉCTRICO, NO RETIRE LA CUBIERTA (O PARTE TRASERA). EL USUARIO NO PUEDE REALIZAR EL SERVICIO DE PARTES EN EL INTERIOR EXCEPTO EL CAMBIO DE LA LÁMPARA. DEJE LAS TAREAS DE SERVICIO A PERSONAL DE SERVICIO CALIFICADO.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE EXISTE UN VOLTAJE PELIGROSO Y UN RIESGO DE GOLPE ELÉCTRICO DENTRO DE ESTE APARATO.

ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HAY INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO Y DE MANTENIMIENTO IMPORTANTES EN EL MANUAL DEL USUARIO DE ESTE APARATO.

NOTA: *Este símbolo y el sistema de reciclado son aplicados solo en los países de la Unión Europea y no se aplica en otros países en otras zonas del mundo.*

Los productos CHRISTIE están diseñados y fabricados con materiales y componentes de alta calidad, que pueden ser reciclados y reutilizados.

Este símbolo significa que el equipo eléctrico y electrónico, al final de su ciclo de vida, no se debe desechar con el resto de residuos domésticos.

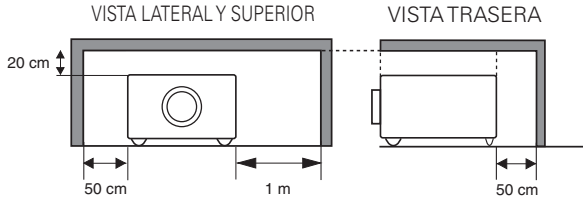
Por favor, deposite su viejo "televisor" en el punto de recogida de residuos o contacte con su administración local. En la Unión Europea existen sistemas de recogida específicos para residuos de aparatos eléctricos y electrónicos.

Por favor, ayúdenos a conservar el medio ambiente!

Precaución de seguridad

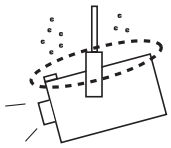
ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI LA HUMEDAD.

- Este proyector produce una luz intensa desde el objetivo. No mire directamente hacia el objetivo ya que esto podría causar lesiones en los ojos. Tenga mucho cuidado de que los niños no miren directamente hacia el haz de luz.
- Instale el proyector en una posición adecuada. De lo contrario podría ocurrir un incendio.
- Permitiendo una adecuada cantidad de espacio en la parte superior, lateral y trasera del gabinete del proyector es crítico para una circulación adecuada de aire y el enfriamiento de la unidad. Estas dimensiones mostradas aquí indican el espacio mínimo requerido. Si el proyector se va a colocar en un compartimiento o lugar cerrado similar, estas distancias mínimas deben ser respetadas.
- No cubra las ranuras de ventilación del proyector. La acumulación de calor puede reducir la vida útil de su proyector, y además puede ser peligroso.



- Si el proyector no va a ser usado por un largo período de tiempo, desenchufe el proyector del tomacorrientes.

PRECAUCIÓN PARA COLGARLO DEL TECHO



Al colgar el proyector del techo, limpie las entradas de aire, los filtros de aire, o la parte superior del proyector periódicamente con una aspiradora de polvo. Si deja el proyector sin limpiar durante un largo tiempo, el polvo bloqueará el funcionamiento de la función de enfriamiento, y podría causar una falla o un accidente.

NO INSTALE EL PROYECTOR EN UN LUGAR DONDE SE ACUMULE GRASA, HUMEDAD O HUMO COMO EN UNA COCINA PARA EVITAR QUE SE ROMPA U OCURRA UN ACCIDENTE. SI EL PROYECTOR ENTRA EN CONTACTO CON ACEITE O PRODUCTOS QUÍMICOS SE PODRÍA DETERIORAR.

LEA Y GUARDE ESTE MANUAL DEL USUARIO PARA USO POSTERIOR.

Instrucciones de seguridad

Todas las instrucciones de mantenimiento y de seguridad deben ser leídas antes de hacer funcionar el producto.

Lea todas las instrucciones dadas aquí y reténgalas para uso posterior. Desconecte este proyector del suministro de alimentación de CA antes de limpiarlo. No use limpiadores líquidos o en aerosol. Para limpiar use un paño húmedo.

Siga todas las advertencias e instrucciones marcadas en el proyector.

Para una mayor protección del proyector durante una tormenta eléctrica, o cuando se deja sin atención y sin usar por largo tiempo, desenchúfelo del toma de alimentación de la pared. Esto evitará daños debido a rayos y a aumentos de tensión.

No exponga esta unidad a la lluvia ni la use cerca del agua... por ejemplo, en un piso húmedo, cerca de una piscina, etc...

No use accesorios no recomendados por el fabricante ya que pueden causar daños.

No coloque este proyector en una mesa, soporte o carro inestable. El proyector puede caer, causando serias lesiones a niños o adultos, y serios daños al proyector. Úselo solamente con carros o soportes recomendados por el fabricante, o vendidos con el proyector. El montaje en la pared o en estantes debería seguir las instrucciones del fabricante, y debería usarse un kit de montaje aprobado por el fabricante.

Al mover el aparato montado sobre un carro deberá hacerlo con cuidado. Las frenadas bruscas, fuerza excesiva, y superficies no lisas pueden causar que el aparato y el carro se vuelquen.

Las ranuras y aberturas a un lado y en la parte de abajo son para ventilación, para asegurar el funcionamiento confiable del equipo y para protegerlo de sobrecalentamiento.

Nunca se debe cubrir las aberturas con paños de otros materiales, y la abertura inferior no debe ser tapada colocando el proyector sobre una cama, sofá, alfombra, u otra superficie similar. Nunca debe colocar el proyector cerca o sobre un radiador o emisor de calor.

No debería colocar este proyector en una instalación prearmada tal como una estantería a menos que exista la ventilación adecuada.

Nunca introduzca objetos de ninguna clase en este proyector a través de los orificios del gabinete ya que podrían tocar lugares de voltaje peligroso o cortar partes que podrían ocasionar un incendio o choques eléctricos. Nunca derrame líquidos de ninguna clase en el proyector.

No instale el proyector cerca de los conductos de ventilación de equipos de aire acondicionado.

Este proyector debería funcionar sólo con el tipo de fuente de alimentación indicada en la etiqueta de fábrica. Si usted no está seguro del tipo de alimentación suministrada, consulte al concesionario autorizado o a la empresa eléctrica local.

No sobrecargue los tomas de alimentación de la pared y los cables de extensión ya que esto puede ocasionar incendios o choques eléctricos. No deje que nada apriete el cable de alimentación. No coloque este proyector donde el cable pueda resultar deteriorado por personas que caminen sobre él.

No intente realizar el servicio de este proyector usted mismo ya que abrir o desmontar las cubiertas puede exponerlo a voltaje peligroso u otros peligros. Deje toda tarea de servicio a personal de servicio calificado.

Desenchufe este proyector de la toma de alimentación de la pared y deje las tareas de servicio a personal de servicio calificado bajo las siguientes condiciones:

a. Cuando el cable de la alimentación o el enchufe está dañado o desgastado.
b. Si se ha derramado líquido en el proyector.
c. Si el proyector ha sido expuesto a la lluvia o al agua.
d. Si el proyector no funciona normalmente siguiendo las instrucciones de funcionamiento. Ajuste sólo aquellos controles que están cubiertos por las instrucciones de funcionamiento ya que el ajuste inapropiado de otros controles puede resultar en daños y a menudo requerirá extenso trabajo por parte de un técnico calificado para restaurar el proyector al funcionamiento normal.
e. Si el proyector se ha caído o el gabinete se ha dañado.
f. Cuando el proyector exhibe un cambio llamativo en el rendimiento - esto indica la necesidad de servicio.

Cuando es necesario cambiar alguna parte, asegúrese que el técnico de servicio ha usado repuestos especificados por el fabricante que tengan las mismas características que la parte original. Las sustituciones no autorizadas pueden ocasionar incendios, choques eléctricos, o lesiones a las personas.

Después de terminar cualquier tarea de servicio o reparación en este proyector, pídale al técnico de servicio que realice revisiones de seguridad de rutina para determinar si el proyector está en condiciones seguras de funcionamiento.

Circulación del aire

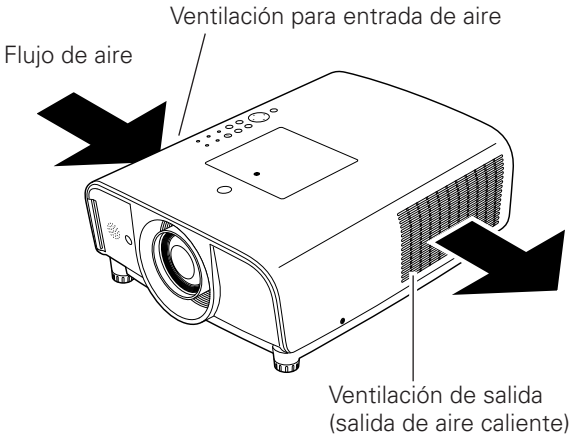
Las aberturas del gabinete sirven para ventilación, para asegurar un funcionamiento confiable del producto y para protegerlo de sobrecalentamientos, por lo tanto estas aberturas no se deben bloquear o cubrir.

⚠ PRECAUCIÓN

De los orificios de ventilación sale aire caliente. Cuando use o instale el proyector, debería tomar las siguientes precauciones.

–No ponga objetos inflamables o aerosoles cerca del proyector, pues sale aire caliente por las salidas de ventilación.
–Mantenga la ventilación de salida a una distancia de al menos 1m de cualquier objeto.
–No toque ninguna parte periférica de la ventilación de salida, especialmente los tornillos de la parte metálica. Esta área se calentará mientras se está usando el proyector.
–No ponga nada sobre el gabinete. Los objetos encima del gabinete no solo se dañarán sino que pueden ocasionar incendios debido al calor.

Los ventiladores de enfriamiento sirven para enfriar el proyector. La velocidad de funcionamiento de los ventiladores cambia de acuerdo a la temperatura interior del proyector.



¡IMPORTANTE!

¡Limpie el filtro regularmente!

El proyector usa una lámpara que genera un intenso calor. Los ventiladores de enfriamiento y las salidas de aire son provistas para disipar el calor haciendo pasar el aire por el gabinete y el filtro está ubicado en la entrada de aire para evitar que entre polvo dentro del proyector.

Para cuidar correctamente del proyector, debe limpiarlo regularmente. Limpie la suciedad o polvo que se haya acumulado en el proyector y o en el filtro.

Si el proyector detecta que el filtro está tapado, aparecerá un ícono "Alerta filtro" (rojo) en la pantalla y el indicador "WARNING FILTER" en el panel superior destellará (consulte a continuación). Deje de usar el proyector inmediatamente y limpie o cambie el filtro.

Si se bloquean las salidas de aire y no se limpia el proyector durante un largo tiempo no solo se dañará el proyector y será necesario realizar reparaciones costosas sino también se pueden ocasionar accidentes o incendios.

Para mantener el filtro, consulte la sección "Contador filtro" en la página 57 y "Mantenimiento y limpieza del filtro" en la página 58.

Los daños al proyector causados por el uso de un filtro sucio o el mantenimiento inadecuado anulan la garantía del proyector.

Control superior

El ícono de alerta del filtro (rojo) aparece en la pantalla cuando el proyector detecta que el filtro está tapado.

Instalación del proyector en una posición apropiada

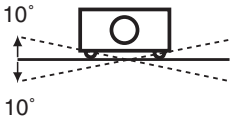
Use el proyector apropiadamente en los lugares especificados. Un posicionamiento inapropiado podría reducir la vida útil de la lámpara y ocasionar un accidente grave o riesgo de incendio.
Este proyector puede proyectar la imagen desde arriba, desde abajo, o en posición inclinada perpendicular al plano horizontal. Al instalar el proyector en la posición inclinado hacia arriba, instale el proyector con el lado de abajo hacia arriba.

✔***Nota:***

• Cuando la imagen está invertida de arriba/abajo e izquierda/derecha, ajuste la función de techo a "On" (p45).

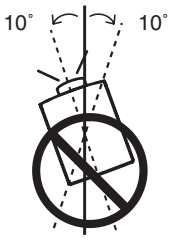
Precauciones durante la instalación

Cuando instale el proyector, evite colocarlo como se describe a continuación.

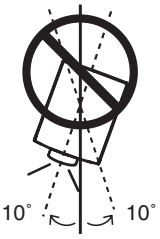


No incline el proyector más de 10 grados de lado a lado.

No coloque el proyectar de costado para proyectar una imagen.



Para proyectar hacia arriba, no incline el proyector más de 10 grados a la derecha o izquierda.



Para proyectar hacia abajo, no incline el proyector más de 10 grados a la derecha o izquierda.

PRECAUCIÓN PARA EL MONTAJE EN EL TECHO

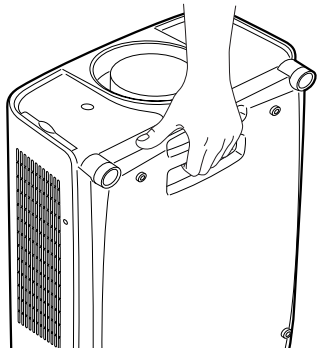
Para el montaje en el techo, necesita el kit de montaje para techo diseñado para este proyector. Cuando no se monta apropiadamente, el proyector puede caer, causando peligros o lesiones. Por detalles, consulte al concesionario. La garantía de este proyector no cubre ningún daño causado por el uso de cualquier kit de montaje para techo no recomendado o la instalación del kit de montaje para techo en un lugar inapropiado.

Movimiento del proyector

Use la manija al transportar el proyector.

Cambie la tapa de la lente y retraiga los pies ajustables para no dañar la lente y el gabinete al transportar el proyector.

Cuando no se usa el proyector por un período largo de tiempo, póngalo en un estuche adecuado para protegerlo.



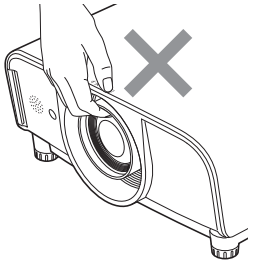
PRECAUCIONES SOBRE EL TRANSPORTE DEL PROYECTOR

– No deje caer o golpee el proyector, de lo contrario podría dañarse o ocurrir un malfuncionamiento.
– Cuando transporte el proyector, use un estuche de transporte recomendado.
– No transporte el proyector por medio de un courier o servicio de envío en un estuche de transporte inadecuado. Esto podría dañar el proyector. Para transportar el proyector por medio de un courier o servicio de envío, consulte con su concesionario acerca de la manera más conveniente de hacerlo.
– No ponga el proyector en un estuche antes de que se haya enfriado lo suficiente.

Precaución al manipular el proyector

No sostenga el proyector por la lente al levantarlo o moverlo. De lo contrario se podría dañar la lente y el proyector.

Debe tener cuidado cuando manipule el proyector; no lo deje caer, golpee, someta a movimientos bruscos ni ponga otras cosas sobre el gabinete.

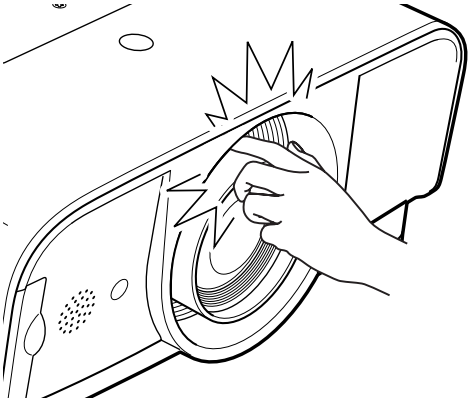


No sujete la lente y la parte periférica.

PRECAUCIÓN

Este proyector tiene una lente motorizada. Tenga en cuenta lo siguiente al usar el proyector.

- No toque la lente mientras se está moviendo debido a que puede lastimarse los dedos.
- Nunca deje que los niños toquen la lente.



Aviso de la Comisión Federal de Comunicaciones

Nota : Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con los requisitos de un dispositivo clase B, de acuerdo con las reglas de la sección 15 de la FCC. Estos límites están diseñados para brindar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo se usa en residencias. Este equipo genera, usa, y puede irradiar energía de frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar una interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no es posible garantizar que no habrá interferencia en un determinado lugar. Si este equipo produce interferencias perjudiciales a la recepción de radio y televisión, que pueden ser determinadas apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un tomacorriente en un circuito diferente del que se encuentra conectado el receptor.
- Consultar por ayuda en un lugar de venta o un técnico especializado en radio/TV.

Se debe usar un cable blindado para cumplir con los límites de la clase B en la subparte B de la parte 15 de las reglas de la FCC. No realice ningún cambio o modificación en el aparato a menos que sea indicado en las instrucciones. Si fuera necesario realizar esos cambios o modificaciones, será necesario que detenga el funcionamiento del aparato.

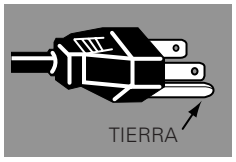
Número(s) de modelo : 103-015101-01
Nombre comercial : Christie
Parte responsable : CHRISTIE DIGITAL SYSTEMS, Inc.
Dirección : 10550 Camden Drive Cypress, CA 90630 U.S.A.

REQUISITOS DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA

El cable de alimentación de CA suministrado con este proyector cumple los requisitos para el uso en el país en el cual fue comprado.

Cable de alimentación de CA para los Estados Unidos y el Canadá:

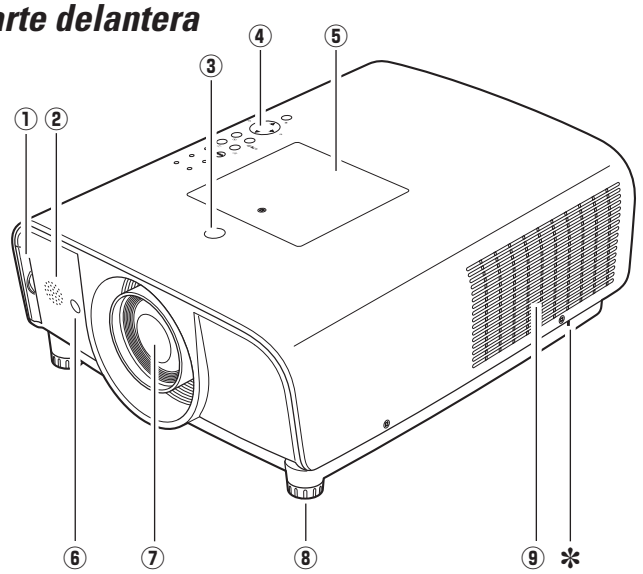
El cable de alimentación de CA usado en los Estados Unidos y el Canadá está indicado por los Underwriters Laboratories (UL) y certificado por la Asociación de Estándares del Canadá (CSA). El cable de alimentación de CA tiene un enchufe de CA con tierra. Esta es una medida de seguridad para asegurar que el enchufe encajará en el toma de alimentación. No intente anular esta medida de seguridad. Si no puede insertar el enchufe en el toma, póngase en contacto con su electricista.



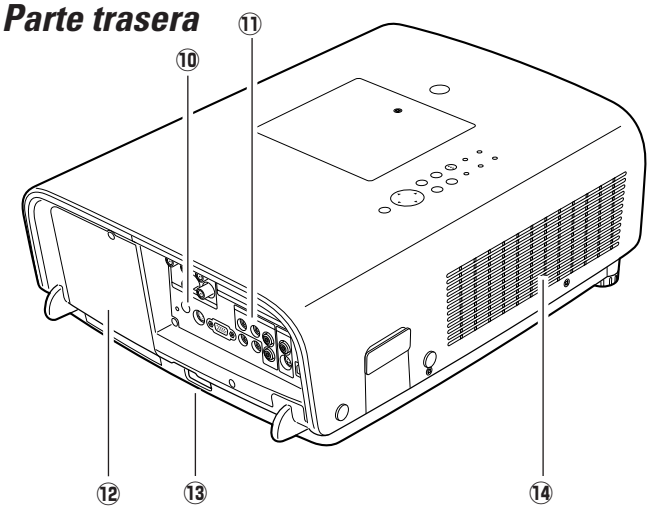
EL TOMA DEBERÍA ESTAR INSTALADO CERCA DEL EQUIPO Y FÁCILMENTE ACCESIBLE

Nombres y funciones de las partes

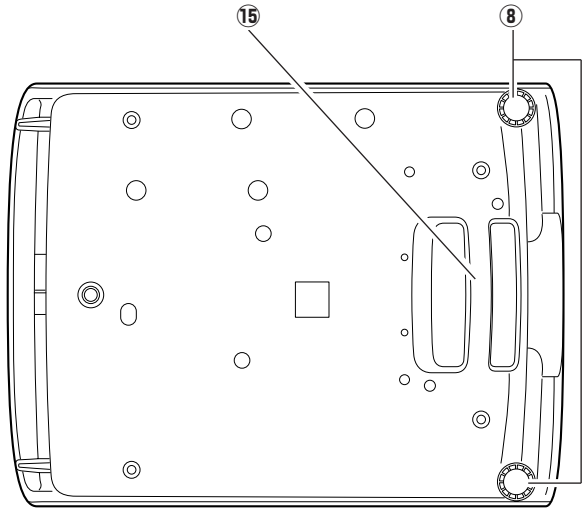
Parte delantera



Parte trasera



Parte inferior



① Filtro

② Altavoz

③ Botón de liberación de la lente

④ Controles e indicadores superiores

⑤ Cubierta de mantenimiento

ADVERTENCIA: SOLO PARA MANTENIMIENTO. NO ABRIR.

⚠ PRECAUCIÓN

No encienda el proyector con la tapa de la lente colocada. La alta temperatura del haz de luz puede dañar la tapa de la lente y podría resultar en un incendio.

⑥ Receptor remoto de infrarrojos (Parte delantera)

⑦ Lente de proyección (Opcional)

⑧ Pies ajustables

⑨ Ventilación de salida

⚠ PRECAUCIÓN

El aire caliente se expele por la ventilación de salida. No coloque objetos sensibles al calor cerca de este lado.

✻ Ranura de seguridad Kensington

Esta ranura es para usar un candado Kensington como disuasión para que no le roben el proyector.

* Kensington es una marca registrada de ACCO Brands Corporation.

⑩ Receptor remoto de infrarrojos (Parte inferior)

⑪ Terminales y conectores

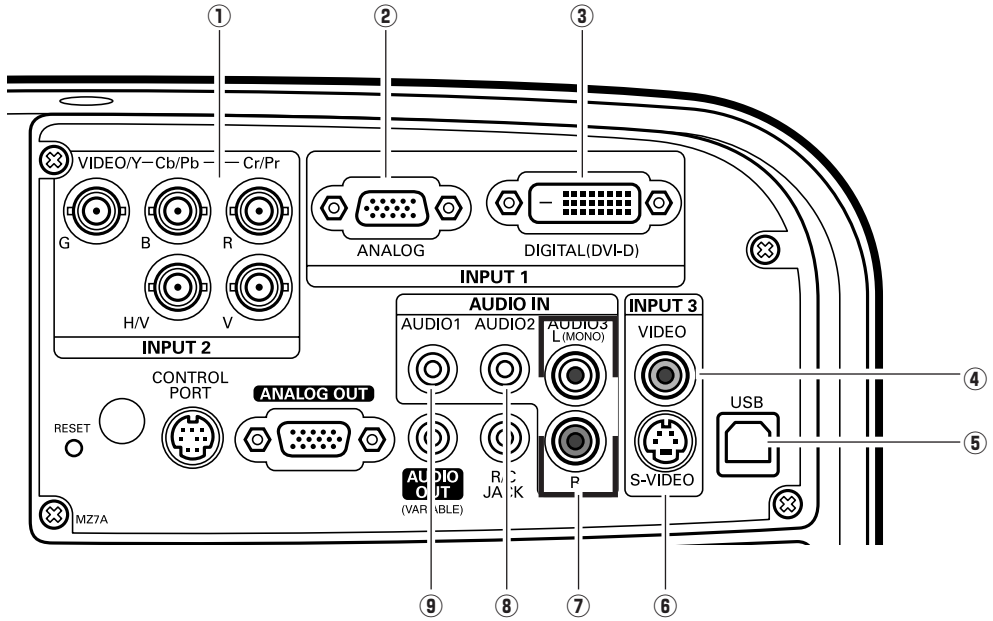
⑫ Cubierta de la lámpara

⑬ Conector del cable de alimentación

⑭ Ventilación para entrada de aire

⑮ Manija

Terminal trasera



① 5 TOMAS DE ENTRADA BNC
Conecte la señal de salida de vídeo componente o vídeo compuesto desde el equipo de vídeo a las tomas VIDEO/Y, Cb/Pb, y Cr/Pr o conecte la señal de salida del ordenador (5 tipo BNC [Verde, Azul, Rojo, Sinc. horizontal, y Sinc. vertical]) a los tomas G, B, R, H/V, y V (p20 - 22).

② TERMINAL DE ENTRADA DE ORDENADOR (ANALOGICA)
Conecte la señal de salida del ordenador (o RGB scart) a este terminal (p20, 22).

③ TERMINAL DE ENTRADA DE ORDENADOR (DIGITAL)
Conecte la señal de salida de ordenador (tipo digital DVI-I) a este terminal. También se puede conectar la señal HD (compatible con HDCP) (p20, 22).

④ TOMA DE ENTRADA DE VÍDEO
Conecte la señal de salida de vídeo compuesto desde el equipo de vídeo a este terminal (p21).

⑤ CONECTOR USB (Series B)
Use este conector al controlar un ordenador con el control remoto del proyector. Conecte el terminal USB de su ordenador a este conector con el cable USB suministrado (p20).

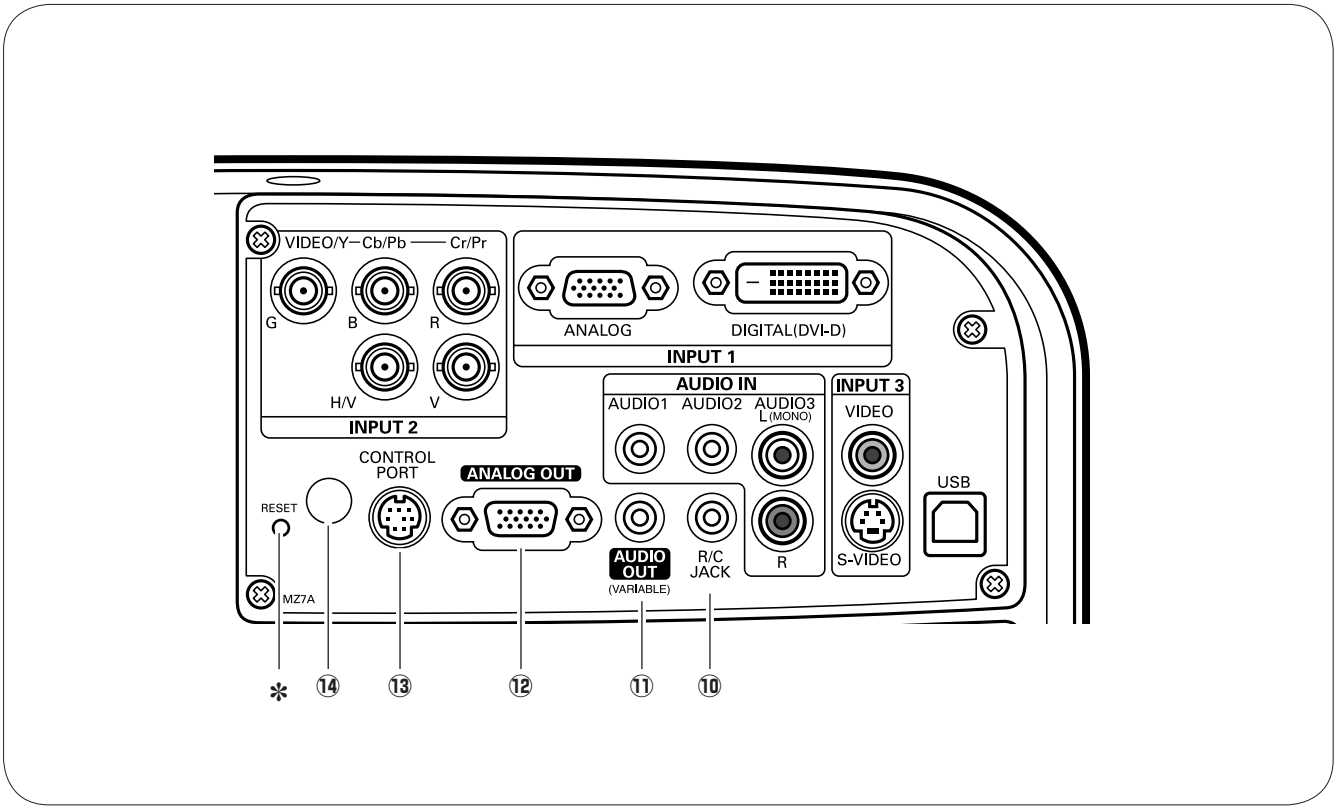
⑥ TOMA DE ENTRADA DE S-VIDEO
Conecte la señal de salida S-VIDEO desde el equipo de vídeo a este terminal (p21).

⑦ TOMAS AUDIO 3 (I(MONO)/D)
Conecte la señal de salida de audio desde el equipo de vídeo conectado a ④ o ⑥ a estos tomas (p21). Para una señal de audio monoaural (un toma sencillo de audio), conéctelo al toma L (MONO).

⑧ TOMA AUDIO 2
Conecte la señal de salida de audio (estéreo) desde un ordenador o el equipo de vídeo conectado a ① a este toma (p20 - 22).

⑨ TOMA AUDIO 1
Conecte la señal de salida de audio (estéreo) desde un ordenador o el equipo de vídeo conectado a ② o ③ a este toma (p20, 22).

Terminal trasera



⑩ TOMA R/C
Al usar el control remoto con cable, conecte el control remoto con cable a este toma con un cable de control remoto (no suministrado).

⑪ TOMA DE ENTRADA DE MONITOR DE AUDIO (VARIABLE)
Por este toma sale la señal de audio desde el ordenador o el equipo de vídeo al equipo de audio externo (p20 - 22).

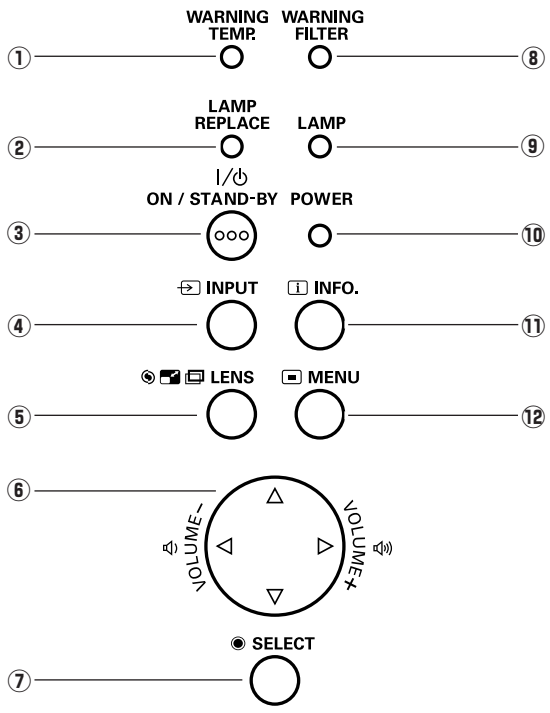
⑫ TERMINAL DE SALIDA DE MONITOR (ANALOGICO)
Por este terminal sale la señal de vídeo del ordenador al equipo de vídeo externo (p20, 22).

⑬ CONECTOR DE PUERTO DE CONTROL
Al controlar el proyector desde un ordenador, conecte el ordenador a este conector con un cable de control.

⑭ RECEPTOR REMOTO INFRARROJO (Atrás)
El receptor remoto infrarrojo está ubicado en la parte de adelante (p10, 16).

✻ Botón RESET
El microprocesador integrado que controla esta unidad podría ocasionalmente funcionar mal y necesitar ser repuesto. Esto se puede realizar presionando el botón RESET con un lápiz, lo cual apagará y reiniciará la unidad. No use la función RESET excesivamente.

Control superior



① Indicador WARNING TEMP.
Destella de rojo cuando la temperatura interna del proyector excede el rango de funcionamiento (p61, 68).

② Indicador LAMP REPLACE (CAMBIO DE LAMPARA)
Este indicador se vuelve amarillo cuando la vida útil de la lámpara del proyector llega a su fin (p59, 69).

③ Botón ON/STAND-BY
Encienda o apague el proyector (p24, 25).

④ Botón INPUT (ENTRADA)
Selecciona la fuente de entrada (p34, 35).

⑤ Botón LENS
Introduzca el modo de enfoque, zoom y ajuste de desplazamiento de la lente (p30).

⑥ Botones de apuntar ▲▼◀▶ (VOLUME +/–)
– Seleccione un elemento o ajuste el valor en el menú en la pantalla (p26).
– Desplace la imagen en el modo de zoom digital + (p47).
– Ajuste el nivel de volumen (Botones de apuntar ◀▶) (p29).

⑦ Botón SELECT (SELECCIÓN)
– Ejecuta el elemento seleccionado (p26).
– Expande/Comprime la imagen en el modo de zoom digital (p47).

⑧ Indicador WARNING FILTER
– Destella de naranja indicando que el filtro debe ser limpiado.
– Se enciende de naranja cuando se detecta que el filtro está tapado, indicando que es necesario limpiarlo cuanto antes.

⑨ Indicador LAMP
Se enciende de rojo durante el funcionamiento.

⑩ Indicador POWER
– Se enciende en el modo de espera y durante el funcionamiento.
– Destella durante el período de enfriamiento.
– Destella en el modo bajo consumo (p53).

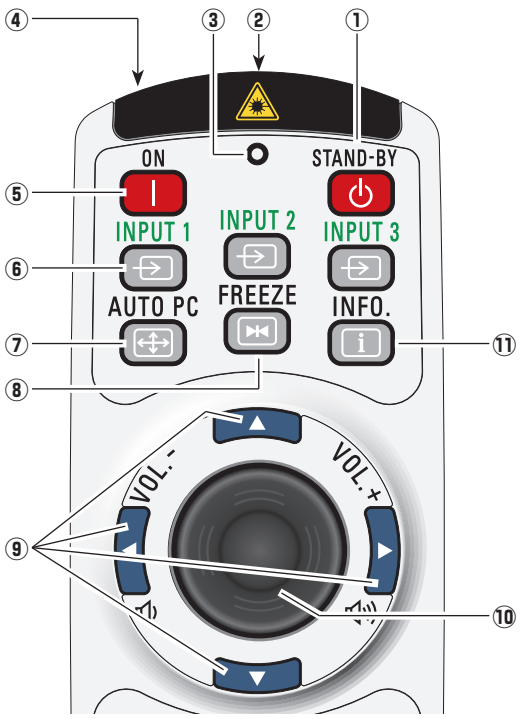
⑪ Botón INFO.
Exhibición de información de fuente de entrada (p28).

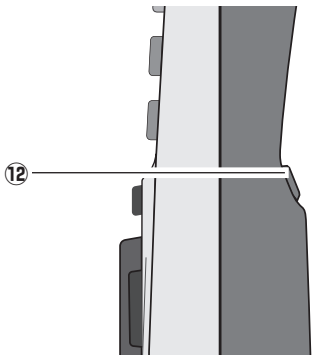
⑫ Botón MENU (MENÚ)
Abre o cierra el menú en la pantalla (p26).

✔Nota:

• Los cinco indicadores en el control superior destellan cuando el proyector detecta una condición anormal.

Control remoto





① Botón STAND-BY
Apague el proyector (p25).

② Toma WIRED REMOTE
Conecte el cable de control remoto (no suministrado) a este toma cuando use un control remoto con cable.

③ Indicador SIGNAL EMISSION (EMISIÓN DE SEÑALES)
Este indicador se ilumina de rojo mientras se está emitiendo la luz láser desde la ventana de luz láser o se está enviando una señal del control remoto al proyector (p32).

④ Ventanilla LASER LIGHT
Por aquí sale un haz de láser (p32).

⑤ Botón ON
Encienda el proyector (p24).

⑥ Botones INPUT 1 - 3 (Entrada 1 - 3)
Permiten seleccionar una fuente de entrada (INPUT 1 - INPUT 3) (p34, 35).

⑦ Botón AUTO PC (PC AUTO)
Ajusta automáticamente una imagen de ordenador a su ajuste óptimo (p30, 38).

⑧ Botón FREEZE (CONGELAMIENTO)
Congele la imagen en la pantalla (p30).

⑨ Botones de apuntar ▲▼◀▶ (VOLUME +/–)
–Seleccione un elemento o ajuste el valor en el menú en la pantalla (p26).
–Desplace la imagen en el modo de zoom digital + (p47).
–Ajuste el nivel de volumen (Botones de apuntar ◀ ▶) (p29).

⑩ Botón PRESENTATION POINTER (PUNTERO DE PRESENTACIÓN)
Sirve para mover un puntero del proyector o un puntero para el ratón inalámbrico (p32, 33).

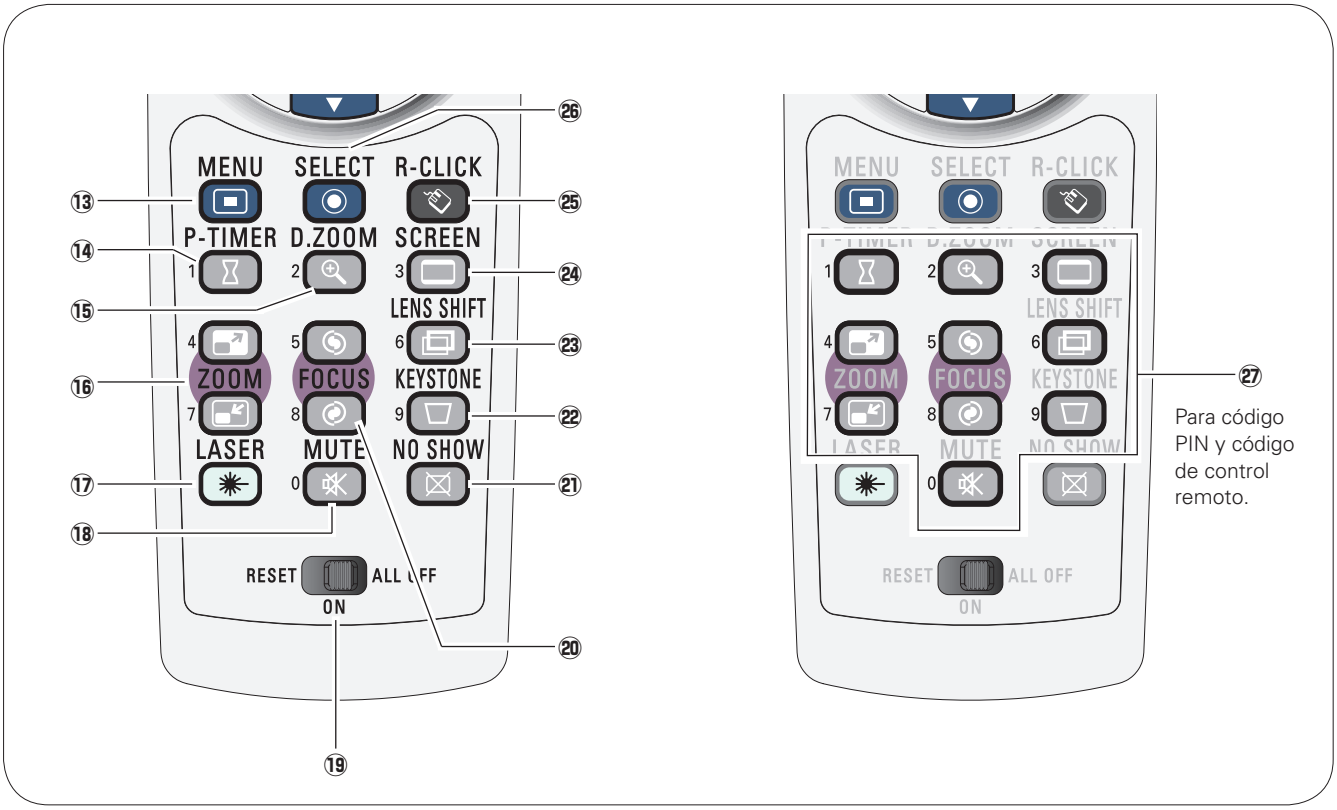
⑪ Botón INFO.
Exhibición de información de fuente de entrada (p28).

⑫ Botón L-CLICK (CLIC IZQUIERDO)
Funciona como el clic izquierdo para el ratón inalámbrico (p33).

Para asegurar un funcionamiento seguro, por favor observe las siguientes precauciones:

–No doble, deje caer el control remoto, ni exponga el control remoto a la humedad o calor.
–Para la limpieza use un paño seco suave. No aplique benceno, disolvente, ni ningún producto químico.

Control remoto



⑬ Botón MENU (MENÚ)
Abre o cierra el menú en la pantalla (p26).

⑭ Botón P-TIMER
Usa la función P-timer (p31).

⑮ Botones D.ZOOM (Zoom digital)
Permiten seleccionar el modo de zoom digital +/– y modifique el tamaño de la imagen (p47).

⑯ Botones ZOOM ▲▼
Para acercar y alejar las imágenes (p30).

⑰ Botón LASER
–Para usar la función de puntero láser. El haz de láser sale por 1 minuto al presionar este botón. Al usar este puntero láser por más de 1 minuto, suelte el botón LASER y vuelva a presionarlo (p32).
–Se exhibe el puntero en la pantalla (p32).

⑱ Botón MUTE (SILENCIAMIENTO)
Apaga el sonido (p29).

⑲ Interruptor RESET/ON/ALL-OFF (REPOSICIÓN/ ENCENDIDO/TODO APAGADO)
Cuando esté usando el control remoto, ajuste este interruptor a la posición "ON". Debe ajustarlo a "ALL OFF" para seleccionar el ahorro de energía, cuando no se usa. Deslice este interruptor a "RESET" para inicializar el código de control remoto o el interruptor Spotlight y el puntero de vuelta a puntero láser (p32, 33).

⑳ Botón FOCUS (Enfoque)
Permite ajustar el enfoque (p30).

㉑ Botón NO SHOW (SIN IMAGEN)
Temporalmente apaga la imagen de la pantalla (p31).

㉒ Botón KEYSTONE (DISTORSIÓN TRAPEZOIDAL)
Corrige la distorsión trapezoidal (p31).

㉓ Botón LENS SHIFT (Desplazamiento de la lente)
Permite seleccionar la función de desplazamiento de la lente (p30).

㉔ Botón SCREEN (PANTALLA)
Selecciona un tamaño de pantalla (p30).

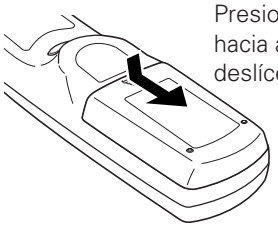
㉕ Botón R-CLICK (CLIC DERECHO)
Funciona como el clic derecho para el ratón inalámbrico (p33).

㉖ Botón SELECT (SELECCIÓN)
–Ejecuta el elemento seleccionado (p26).
–Expande/Comprime la imagen en el modo de zoom digital (p47).

㉗ Botones numéricos
Actúan como botones numéricos. Use estos botones cuando ajuste los códigos de control remoto (p17) o cuando ingrese los números de código PIN (p24, 50, 51, 55, 56).

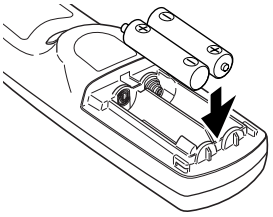
Instalación de las pilas del control remoto

1 Retire la tapa del compartimiento de las pilas.



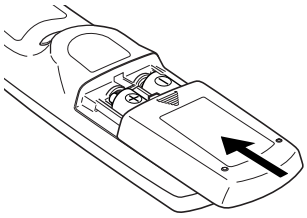
Presione la tapa hacia abajo y deslícela.

2 Instale las pilas nuevas en el compartimiento.



2 pilas tipo AAA
Para una correcta polaridad (+ y –), asegúrese de que los terminales de las pilas estén en contacto con las clavijas del compartimiento.

3 Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas.



Por razones de seguridad, por favor respete las siguientes precauciones:

- Use (2) pilas alcalinas tipo AAA o LR03.
- Siempre cambie todas las pilas juntas.
- No use una pila nueva con una pila usada.
- Evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No exponga el control remoto a la humedad o el calor.
- No golpee el control remoto.
- Si las pilas pierden dentro del control remoto, limpie con cuidado el compartimiento y coloque pilas nuevas.
- Se corre el riesgo de una explosión en caso de cambiar la pila por una de tipo incorrecto.
- Deseche las pilas usadas de acuerdo con las instrucciones.

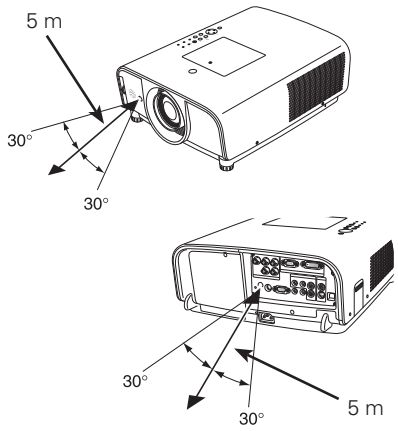
Rango de funcionamiento y receptores de control remoto

Apunte el control remoto hacia el proyector (para receptores remotos de infrarrojos) al presionar los botones. El rango máximo de funcionamiento del control remoto es aproximadamente 5 m y 60 grados hacia delante y atrás del proyector.

Los receptores remotos de infrarrojos están provistos tanto adelante como atrás del proyector. Puede usar convenientemente ambos receptores (consulte las páginas 10, 52).

✔Nota:

- *Al colgar el proyector del techo, seleccione el receptor remoto de infrarrojos que está ubicado más alejado de la luz fluorescente (p52).*

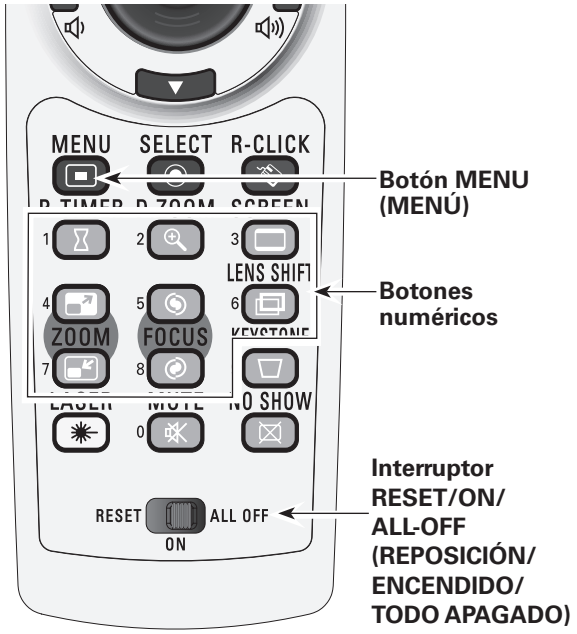


Código del control remoto

Se asignan ocho códigos de control remoto diferentes (Código 1 – Código 8) a este proyector. El cambio de códigos de control remoto evita la interferencia del control remoto cuando se usan varios proyectores o equipos de vídeo cercanos entre sí a la misma vez. Cambie primero el código de control remoto para el proyector antes de cambiar el código del control remoto. Consulte "Control remoto" en la sección Menú de ajuste en la página 52.

1 Mantenga presionado el botón MENU y un botón numérico (1 - 8) durante más de cinco segundos para cambiar entre los códigos.

2 Para inicializar el código de control remoto, deslice el interruptor RESET/ON/ALL-OFF a "RESET", y luego a "ON". El código inicial se ajusta a Código 1.



Mantenga presionado el botón MENU y un botón numérico (1 - 8) que corresponde al código de control remoto durante más de cinco segundos para cambiar entre los códigos.

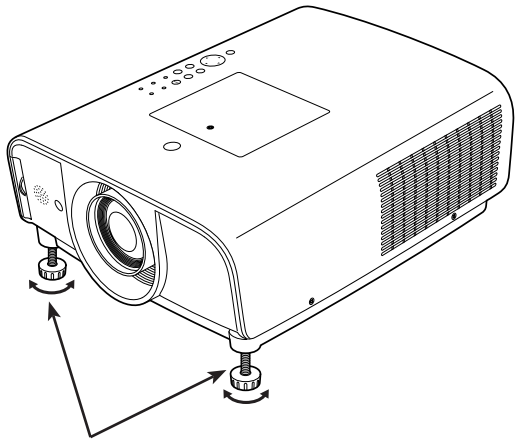
Pies ajustables

El ángulo de proyección se puede ajustar hasta 5,0 grados con las patas ajustables.

Gire los pies ajustables e incline el proyector hasta la altura apropiada; para levantar el proyector, gire ambos pies hacia la derecha.

Para bajar el proyector o retraer los pies ajustables, gire ambos pies hacia la izquierda.

Para corregir la distorsión trapezoidal, presione el botón KEYSTONE en el control remoto o seleccione Keystone en el menú (consulte las páginas 15, 31, 45).



Pies ajustables

Instalación de la lente

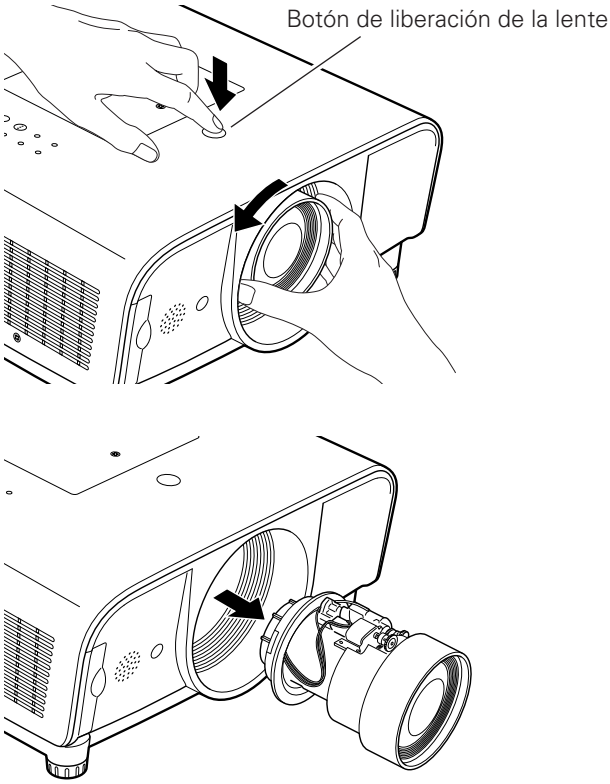
Al colocar la lente o usar una lente opcional, instale la lente siguiendo las instrucciones a continuación. Consulte al vendedor por información detallada de las especificaciones de la lente opcional.

Desmontaje de la lente

1 Mueva la lente a la posición central usando la función de desplazamiento de la lente (consulte la página 28).

2 Mientras presiona el botón de liberación de la lente en la parte superior del gabinete, gire la lente hacia la izquierda hasta que se pare y sáquela lentamente del proyector.

PRECAUCIÓN
Tenga cuidado al manipular la lente. No la deje caer.



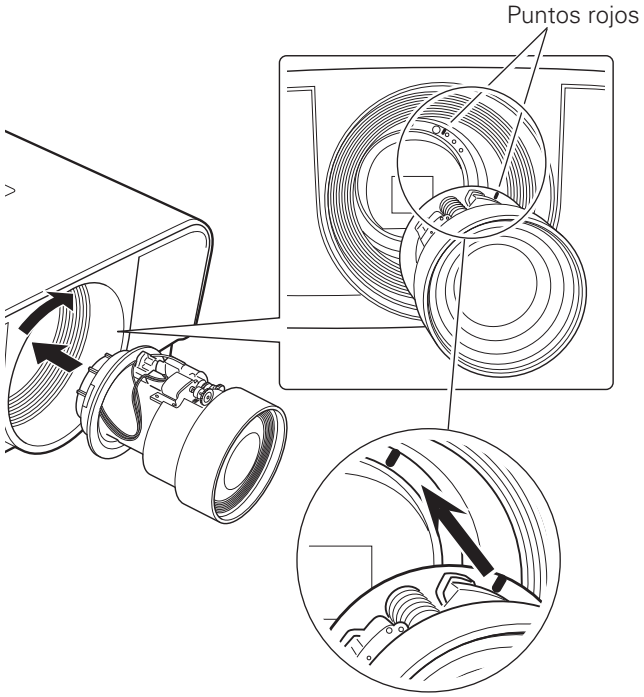
Instalación de la lente en el proyector

1 Desmonte la cubierta de montaje de la lente.

2 Coloque la lente en el proyector alineando el punto rojo de la lente con el punto rojo del proyector.

3 Gire lentamente la lente hacia la derecha hasta que haga clic. Asegúrese que la lente está completamente insertada en el proyector.

PRECAUCION
No presione el botón de liberación de la lente al instalarla.

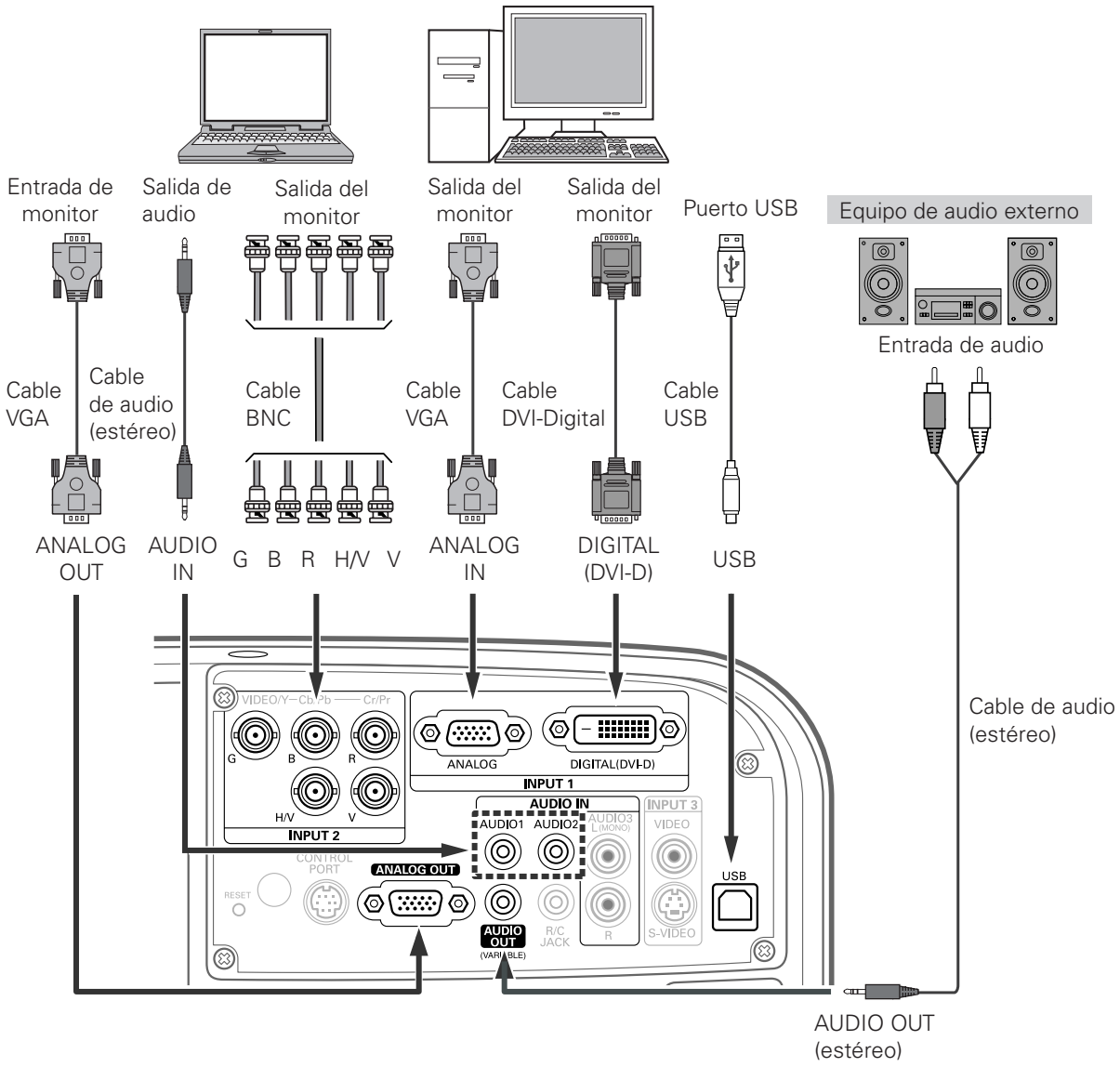


Conexión a un ordenador (RGB digital y analógico)

Cables usados para la conexión

- Cable VGA (HDB de 15 clavijas)*
- Cable DVI-Digital
- Cable BNC
- Cable USB
- Cables de audio (minitoma [estéreo] x 2)

(*Se suministra un cable; los otros cables no son suministrados con el proyector.)



✔Notas:

- *Cuando conecte el terminal AUDIO OUT al equipo de audio externo, se desconectará el altavoz incorporado del proyector.*
- *La conexión del cable USB se necesita cuando se usa el ordenador con el control remoto.*
- *Consulte p73 para ordenar partes opcionales.*

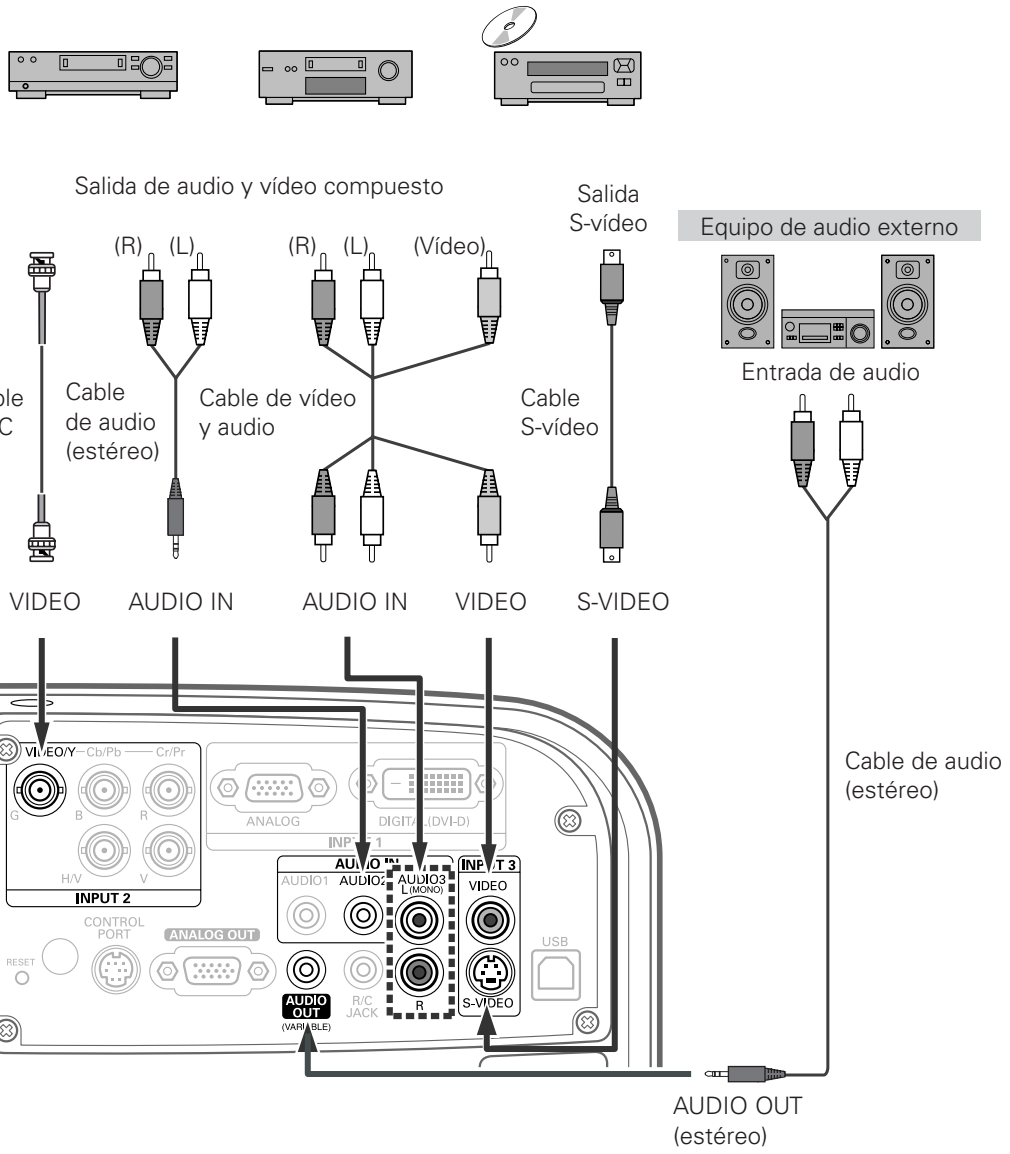
> ⚠ *Desenchufe los cables de alimentación del proyector y del equipo externo del tomacorrientes de CA antes de conectar los cables.*

Conexión a equipos de vídeo (Vídeo, S-Vídeo)

Cables usados para la conexión

- Cables de vídeo (RCA x 1)
- Cable S-VIDEO
- Cable de audio (RCA x 2)
- Cables de audio (minitoma [estéreo] x 2)
- Cable BNC

(Los cables no son suministrados con el proyector.)



✔Notas:

- *Cuando conecte el terminal AUDIO OUT al equipo de audio externo, se desconectará el altavoz incorporado del proyector.*
- *La conexión del toma S-VIDEO anula la conexión del toma VIDEO cuando selecciona AUTO en el menú Entrada. (p35)*
- *Consulte p73 para ordenar partes opcionales.*

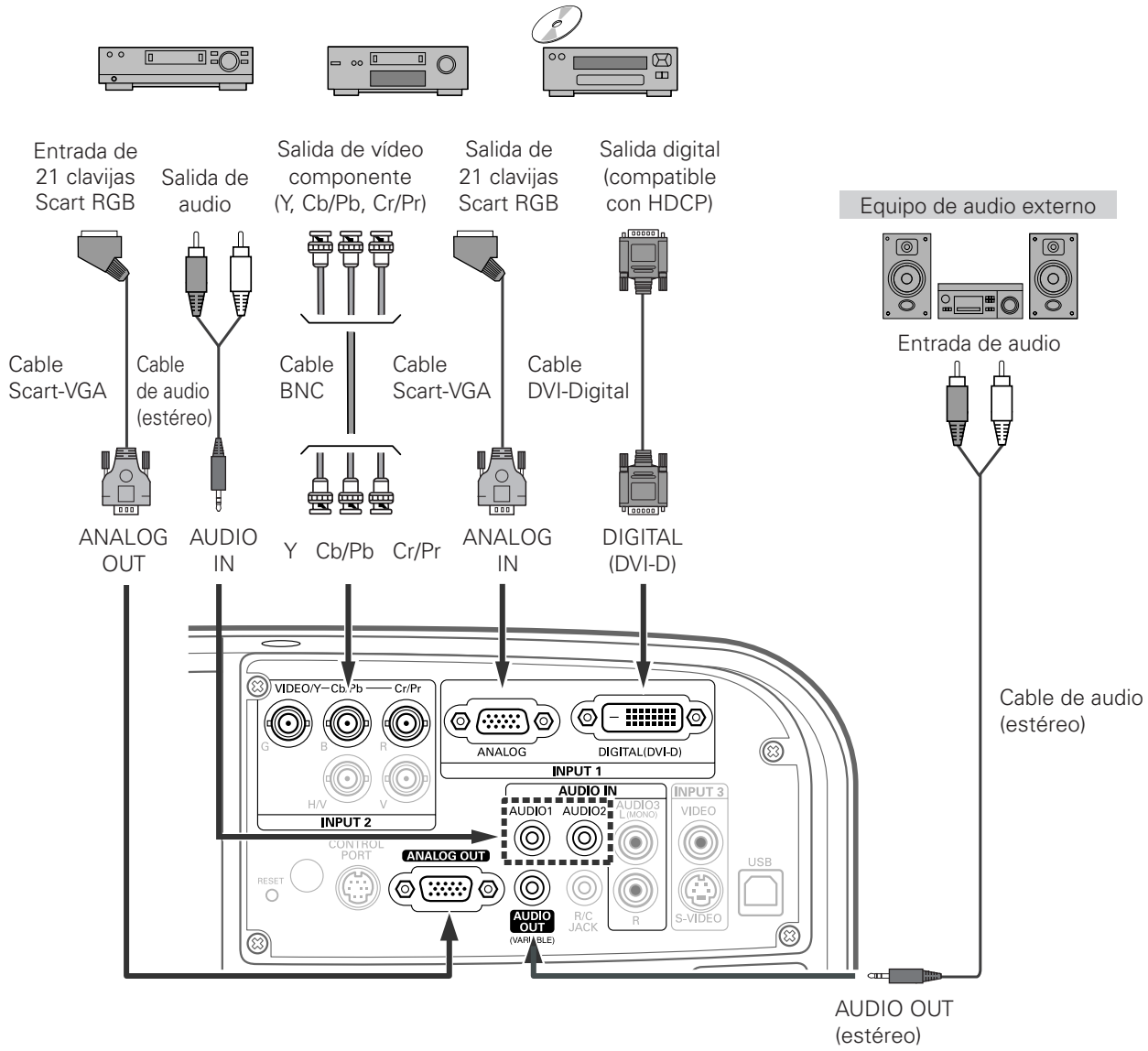
Desenchufe los cables de alimentación del proyector y del equipo externo del tomacorrientes de CA antes de conectar los cables.

Conexión a equipos de vídeo (Component y RGB Scart)

Cables usados para la conexión

- Cables de audio (minitoma [estéreo] x 2)
- Cable Scart-VGA
- Cable BNC
- Cable DVI-Digital

(Los cables no son suministrados con el proyector.)



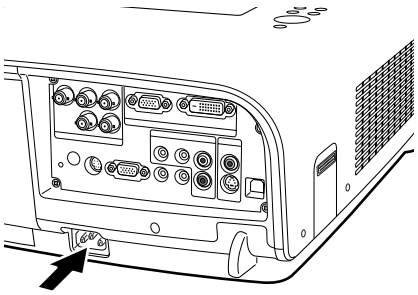
✔Notas:

- *Cuando conecte el terminal AUDIO OUT al equipo de audio externo, se desconectará el altavoz incorporado del proyector.*
- *Consulte p73 para ordenar partes opcionales.*

Desenchufe los cables de alimentación del proyector y del equipo externo del tomacorrientes de CA antes de conectar los cables.

Conexión del cable de alimentación de CA

Su proyector utiliza voltajes de entrada nominal de 100 - 120 voltios de CA o 200 - 240 voltios de CA. El proyector selecciona automáticamente el voltaje de entrada correcto. El proyector está diseñado para trabajar con sistemas de alimentación de fase simple que tengan toma de tierra. Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no lo enchufe en ningún otro tipo de sistema de alimentación.
Consulte con su distribuidor autorizado o centro de servicio si no está seguro del tipo de alimentación que está usando.
Conecte el proyector con el equipo periférico antes de encender el proyector.



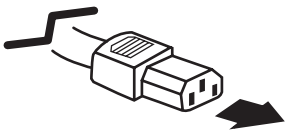
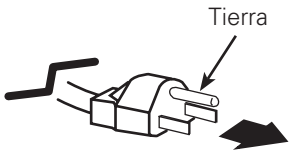
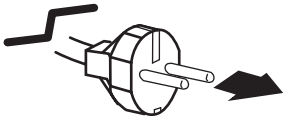
Conecte el cable de alimentación de CA (suministrado) al proyector.
El toma de alimentación debe estar cerca de este equipo y debe estar fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN

Por seguridad, desenchufe el cable de alimentación de CA cuándo el aparato no esté en uso. Cuando este proyector esté conectado al toma con el cable de alimentación de CA, el aparato está en el modo de espera y consume poca energía eléctrica.

NOTA SOBRE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN

El cable de alimentación de CA debe cumplir los requisitos del país donde use el proyector.
Confirme el tipo de enchufe de CA usando el cuadro a continuación y use el cable de alimentación de CA adecuado. Si el cable de alimentación de CA suministrado no corresponde con el toma de CA, consulte a su concesionario de ventas.

Lado del proyector	Lado del toma de CA	
	Para EE.UU. y Canadá	**Para Europa continental**
		
Al conector del cable de alimentación del proyector	**Al toma de CA.** (CA de 120 V)	**Al toma de CA.** (CA de 200 - 240 V)

Encendido del proyector

1. Complete las conexiones periféricas (con el ordenador, VCR, etc.) antes de encender el proyector.
2. Conecte el cable de alimentación de CA del proyector en un tomacorriente de CA. El indicador POWER se enciende de verde.
3. Presione el botón ON/STAND-BY en el control superior o el botón ON en el control remoto. El indicador LAMP se enciende de rojo y los ventiladores de enfriamiento comienzan a funcionar. La exhibición de preparación aparece en la pantalla y comienza la cuenta regresiva.
4. Después de la cuenta regresiva, aparecen en la pantalla la fuente de entrada que fue seleccionada por último y el ícono de estado de modo de lámpara (consulte la página 49).

   Si el proyector está bloqueado con un código PIN, aparecerá el cuadro de diálogo de entrada de código PIN. Entre el código PIN tal como se indica a continuación.

Entre un código PIN

Use los botones de apuntar ▲▼ en el control superior o los botones numéricos en el control remoto para introducir un número.

Al usar el control superior

Use los botones de apuntar ▲▼en el control superior para seleccionar un número. Presione el botón de apuntar ▶ para fijar el número y mueva el puntero de marco rojo hasta el siguiente cuadro. El número cambia a "✳". Repita este paso hasta completar el ingreso de un número de cuatro dígitos. Después de ingresar el número de cuatro dígitos, mueva el puntero hasta "Activar." Presione el botón SELECT de manera de poder comenzar a operar el proyector.

Cuando use el control remoto

Presione los botones numéricos del control remoto para ingresar un número (p15). Cuando termine de ingresar un número de cuatro dígitos, el puntero se mueve hasta "Activar". Presione el botón SELECT de manera de poder comenzar a operar el proyector.

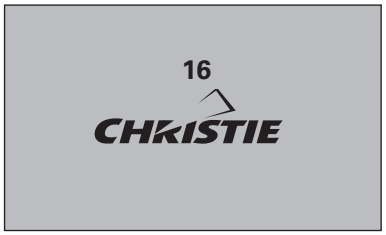
Si fija un número incorrecto, use el botón de apuntar ◀ para mover el puntero al número que desea corregir, y luego ingrese el número correcto.

Si entra un código PIN equivocado, "Código PIN" y el número (✳✳✳✳) cambiarán a rojo por un momento. Ingrese de nuevo el código PIN correcto.

¿Qué es un código PIN?

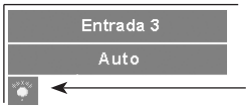
El código PIN (Número de identificación personal) es un código de seguridad que le permite a la persona que lo conoce usar el proyector. Ajustando un código PIN impide el uso sin autorización del proyector.

Un código PIN consiste de un número de cuatro dígitos. Consulte la función de bloqueo de código PIN en Ajuste en la página 51 para la operación de bloqueo del proyector con su código PIN.



La exhibición de preparación desaparece después de 30 segundos.

Fuente de entrada seleccionada y control de lámpara



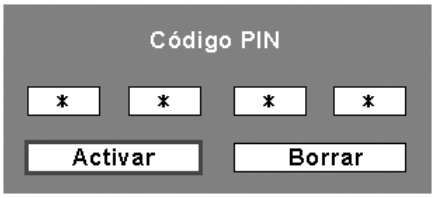
Estado de control de la lámpara

Consulte la página 49 por el estado de control de la lámpara.

✔***Nota:***

- *Los íconos alerta filtro y cambio lámpara pueden aparecer en la pantalla dependiendo del estado de uso del proyector.*

Cuadro de diálogo de entrada de código PIN



Después que desaparece el ícono OK, podrá usar el proyector.

✔***Notas:***

- *Cuando la función de selección de logo está desactivada, el logotipo no se mostrará en la pantalla (p50).*
- *Cuando se selecciona "Contador apagado" u "Off" en la función Display, la cuenta regresiva no se mostrará en la pantalla (p52).*
- *Durante la cuenta regresiva, no funciona ninguna operación.*
- *Si no se entra el número del código PIN en menos de 3 minutos después de que aparece el cuadro de diálogo de código PIN, el proyector se desconectará automáticamente.*
- *"1234" ha sido ajustado como código PIN inicial en la fábrica.*

PRECAUCIÓN SOBRE EL USO DEL CÓDIGO PIN

Si se olvida de su código PIN, el proyector no podrá ser encendido. Ajuste un código PIN nuevo con mucho cuidado, escríbalo en la columna de la página 75 de este manual, y manténgalo a mano. Si pierde o se olvida del código PIN, consulte a su distribuidor o centro de servicio.

Apagado del proyector

1 Presione el botón ON/STAND-BY en el control superior o el botón STAND-BY en el control remoto y "¿Apagar?" aparece en la pantalla.

2 Presione otra vez el botón ON/STAND-BY o el botón STAND-BY en el control remoto para apagar el proyector. El indicador LAMP se apaga y el indicador POWER comienza a destellar de verde. Después de apagar el proyector, los ventiladores de enfriamiento funcionarán durante 90 segundos. Mientras el indicador POWER está destellando, no podrá encender el proyector.

3 Cuando el proyector se haya enfriado lo suficiente, el indicador POWER dejará de destellar y podrá encender el proyector. Después que se haya enfriado completamente, desconecte el cable de alimentación de CA.

"¿Apagar?"desaparece después de 4 segundos.

PARA MANTENER LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA, UNA VEZ QUE LA ENCIENDA, ESPERE AL MENOS 5 MINUTOS ANTES DE APAGARLA. NO DESCONECTE EL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA MIENTRAS LOS VENTILADORES DE ENFRIAMIENTO ESTÁN FUNCIONANDO O ANTES DE QUE EL INDICADOR POWER HAYA PARADO DE DESTELLAR. DE LO CONTRARIO, PODRÍA RESULTAR EN EL ACORTAMIENTO DE LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA.

NO OPERE EL PROYECTOR CONTINUAMENTE SIN DESCANSO. EL USO CONTINUO PUEDE ACORTAR LA VIDA ÚTIL DE LA LÁMPARA. APAGUE Y DEJE DESCANSAR EL PROYECTOR POR ALREDEDOR DE UNA HORA CADA 24 HORAS.

✔***Notas:***

- *Cuando la función de encendido directo está activada, este proyector se enciende automáticamente conectando el cable alimentación de CA a un tomacorriente de CA (p53).*
- *La velocidad de funcionamiento de los ventiladores de enfriamiento cambia de acuerdo a la temperatura en el interior del proyector.*
- *No ponga el proyector en un estuche antes de que se haya enfriado lo suficiente.*
- *Si el indicador WARNING TEMP. destella o los cinco indicadores en el panel superior destellan, consulte la sección "Indicadores de advertencia" en la página 61.*
- *Mientras el indicador POWER está destellando, la lámpara se enfriará y no se podrá encender el proyector. Espere hasta que el indicador POWER deje de destellar para volver a encender el proyector.*

Como usar el menú en la pantalla

El proyector se puede ajustar o configurar mediante el menú en la pantalla. Para cada procedimiento de ajuste, consulte las secciones respectivas en este manual.

1 Presione el botón MENU en el control superior o en el control remoto para exhibir el menú en la pantalla.

2 Use los botones de apuntar ◀▶ para seleccionar el ícono Menú. Use los botones de apuntar ▲▼ para seleccionar un ítem en el menú seleccionado.

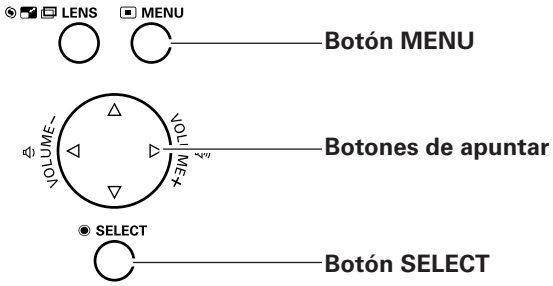
3 Presione el botón SELECT para mostrar los datos del ítem. Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar los valores.

Para cerrar el menú en la pantalla, presione otra vez el botón MENU.

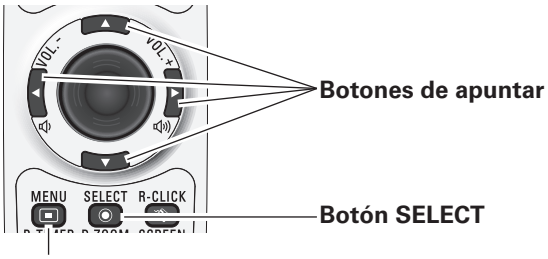
✔Nota:

- *El elemento seleccionado no queda confirmado hasta que se presiona el botón SELECT.*

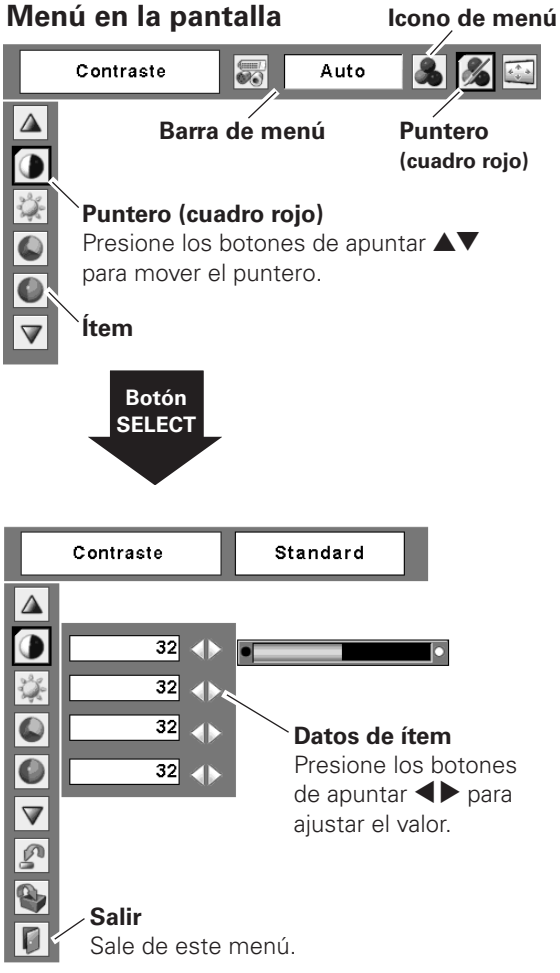
Control superior



Control remoto



Menú en la pantalla



Barra de menú

Por funciones detalladas, consulte Árbol de menús en la página 66 y 67.
*La barra de menú exhibe los cambios dependiendo de las señales de entrada.

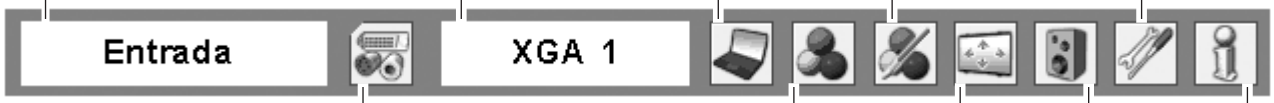
Ventana de guía
Exhibe el menú seleccionado del menú en la pantalla.

Sistema
Se usa para seleccionar un sistema de vídeo u ordenador (p36, 37).

[Ajuste de PC]
Se usa para ajustar los parámetros para estar de acuerdo con el formato de la señal de entrada (p38 - 40).

Ajuste de imagen
Se usa para ajustar la imagen (p42 - 44).
– Contraste
– Brillo
– <Color>
– <Tinte>
– Temp. de color
– Balance del blanco (R/V/A)
– Nítidez
– Ajuste gamma
– <Reducción del ruido>
– <Progresivo>
– Reset
– Memorizado
– Salir

Ajuste
Se usa para ajustar las configuraciones de uso del proyector (p49 - 57).
– Idioma
– Logotipo
– Fondo
– Control de lámpara
– Puntero
– Control remoto
– Sensor control remoto
– Display
– Modo bajo consumo
– Arranque rápido
– Control Ventiladores
– Seguridad
– Carta de ajuste
– Aviso de log.
– Contador de lámpara
– Contador filtro
– Ajustes fábrica
– Salir



Entrada
Se usa para seleccionar la fuente de entrada entre Computer o Video (p34 - 35).

Imagen
Seleccione un nivel de imagen (p41).
– Dinámico
– Standard
– [Real]
– <Cinema>
– Imagen 1 - 4

Pantalla
Ajuste la pantalla (p45 - 47).
– Keystone
– Techo
– Trasero
– Normal
– [Real]
– Panorámico
– [Pantalla completa]
– Usuario
– [Zoom digital +/–]

Sonido
Se usa para ajustar o silenciar el volumen (p29).

Informacion
Exhibición de información de fuente de entrada (p28).

Nota: [Sólo para entrada PC.]
<Sólo para entrada AV.>

Funcionamiento con los controles del proyector

Funcionamiento de la lente

Las siguientes operaciones de la lente se pueden realizar con el botón Lens en los controles superiores.

Presione el botón Lens para ingresar a cada modo de funcionamiento de la lente. La exhibición de ajuste seleccionada aparece en la pantalla.

Ajuste de desplazamiento de la lente

Exhiba "Lens shift" en la pantalla. Use los botones de apuntar ▲▼◀▶ para ubicar la pantalla en el punto deseado sin que tenga distorsiones en la imagen. La pantalla se puede mover hacia arriba o abajo un 50 por ciento, o lateralmente hasta 15 por ciento desde el eje central de desplazamiento de la lente.

✔***Nota:***

- *La flecha desaparece en el desplazamiento máximo de la lente en cada dirección.*

Ajuste de zoom

Exhiba "Zoom" en la pantalla. Use los botones de apuntar ▲▼ para acercar y alejar la imagen.

Ajuste de enfoque

Exhiba "Enfocar" en la pantalla. Use los botones de apuntar ▲▼ para ajustar el enfoque de la imagen.

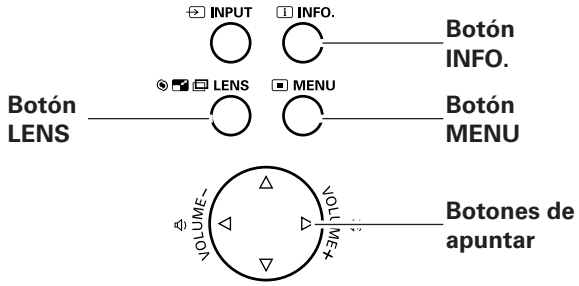
Información

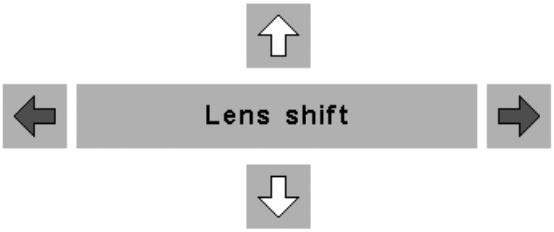
La exhibición de información se puede usar para confirmar la condición operativa actual del proyector y la señal que está siendo proyectada a través del mismo.

Presione el botón INFO del control superior o del control remoto para exhibir la ventana de información en la pantalla. Para esconder la ventana de información, presione otra vez el botón INFO o los botones de apuntar ◀▶.

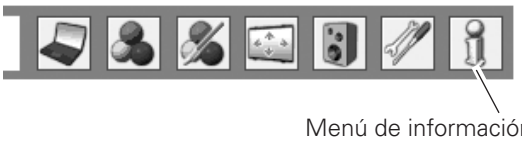
La ventana de información también se pueden seleccionar desde el menú.

Control superior





Menú de información



* Los valores de frecuencia de sincronización horizontal y vertical en esta figura pueden ser diferentes de los valores actuales.

Ajuste de sonido

Funcionamiento directo

Volumen

Presione los botones VOLUME +/– del control superior o del control remoto para ajustar el volumen. El cuadro de diálogo Volumen aparece en la pantalla durante unos segundos.

Mudo

Presione el botón MUTE en el control remoto para silenciar temporariamente el sonido. Para volver a escuchar el sonido, presione otra vez el botón MUTE o presione los botones VOLUME +/–. La función de silenciamiento también se puede usar para el toma AUDIO OUT.

Funcionamiento del menú

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de sonido.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo al ítem deseado, y luego presione el botón SELECT.

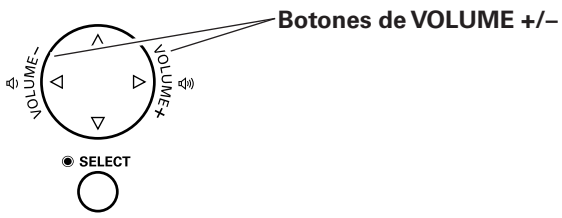
Volumen

Presione el botón de apuntar ▶ para subir el volumen, y presione el botón de apuntar ◀ para bajar el volumen.

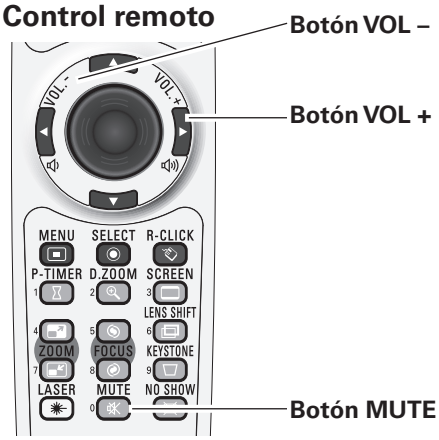
Mudo

Presione los botones de apuntar ◀▶ para activar o desactivar la función de silenciamiento. Cuando se silencia el sonido, se exhibe "On". Presione otra vez los botones de apuntar ◀▶ para volver a escuchar el sonido.

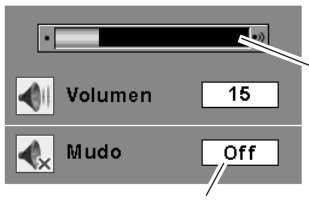
Control superior



Control remoto



Cuadro de diálogo de volumen



Indica el nivel aproximado del volumen.

Presione el botón MUTE para activar y desactivar la función de silenciamiento. La exhibición desaparece luego de 4 segundos.

Menú de sonido

Ícono de menú de sonido

Indica el nivel aproximado del volumen.

Para salir el menú de sonido.

Funcionamiento con control remoto

Se recomienda usar el control remoto para algunas operaciones más usadas frecuentemente. Con solo presionar uno de los botones se puede realizar la operación deseada rápidamente sin usar el menú en la pantalla.

Botón FREEZE

Presione el botón FREEZE en el control remoto para que la imagen quede congelada en la pantalla. Para cancelar la función de congelamiento de imagen, presione el botón FREEZE otra vez o presione cualquier otro botón.

Botón AUTO PC

Presione el botón AUTO PC en el control remoto para usar la función de ajuste automático de PC Adj. El ajuste de la pantalla del ordenador se puede realizar fácilmente presionando este botón. Consulte la página 38 para obtener detalles.

Botón INFO.

Consulte la página 28 para obtener detalles.

Botón D.ZOOM

Presione los botones D.ZOOM en el control remoto para entrar en el modo de zoom digital +/–. Consulte la página 47 para obtener detalles.

Botón SCREEN

Presione el botón SCREEN en el control remoto para seleccionar la pantalla deseada. El símbolo de tamaño de pantalla seleccionado aparecerá en la pantalla durante 4 segundos. Consulte las páginas 46 - 48 para obtener detalles.

Botón LENS SHIFT

Consulte la página 28 para obtener detalles.

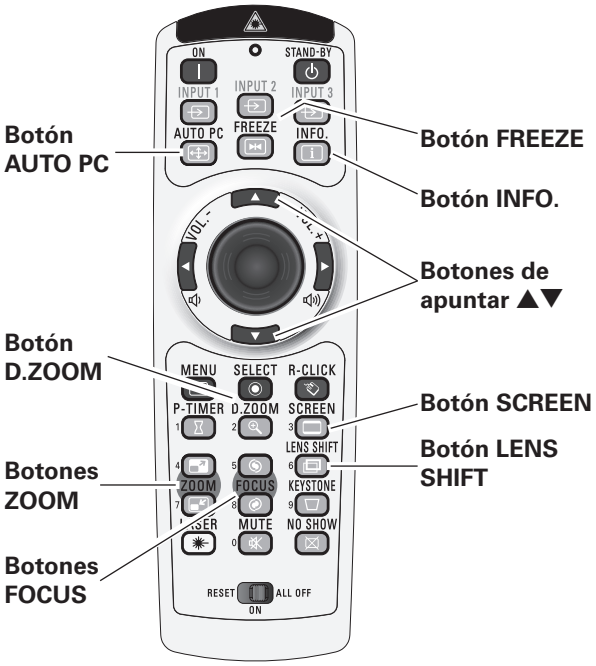
Botones ZOOM

Presione los botones ZOOM en el control remoto para acercar y alejar las imágenes.

Botones FOCUS

Presione el botón FOCUS en el control remoto para ajustar el enfoque de la imagen.

Control remoto



✔ ***Nota:***

- *Consulte la página siguiente para los otros botones.*

Botón NO SHOW

Presione el botón NO SHOW en el control remoto para cambiar la imagen por una de color negro. Para reponer a normal, presione el botón NO SHOW otra vez o presione cualquier otro botón.

"Apagar imagen" desaparece después de 4 segundos.

Botón P-TIMER

Presione el botón P-TIMER del control remoto. Aparece en la pantalla la exhibición del temporizador "00 : 00" y el temporizador comienza a contar el tiempo (00 : 00 - 59 : 59). Para detener la cuenta regresiva, presione el botón P-TIMER. Para cancelar la función P-TIMER, presione el botón P-TIMER de nuevo.

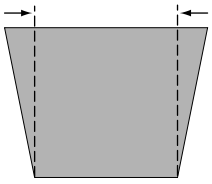
Exhibición P-Timer

Botón KEYSTONE

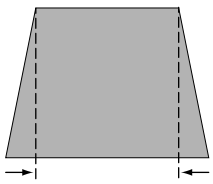
Presione el botón KEYSTONE en el control remoto. Aparece el cuadro de diálogo de distorsión trapezoidal.

Use los botones de apuntar ▲▼ para corregir la distorsión trapezoidal. El ajuste de distorsión trapezoidal se puede almacenar (consulte la página 45).

Reduzca el ancho superior con el botón de apuntar ▲.

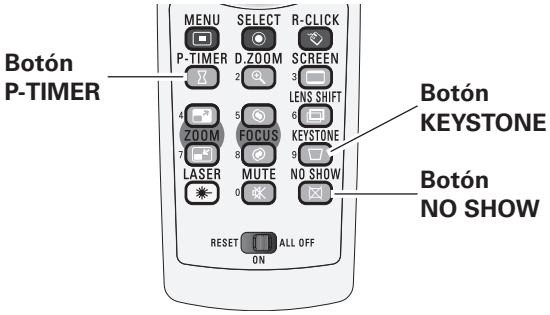


Reduzca el ancho inferior con el botón de apuntar ▼.



- Las flechas blancas indican que no hay corrección.
- Una flecha roja indica la dirección de la corrección.
- Una flecha desaparece en la corrección máxima.
- Si presiona una vez más el botón KEYSTONE en el control remoto mientras se exhibe el cuadro de diálogo de distorsión trapezoidal, se cancelará el ajuste de distorsión trapezoidal.

Control remoto



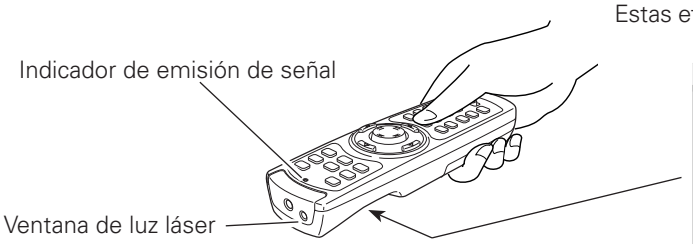
✔***Nota:***

- *Consulte la página anterior para los otros botones.*

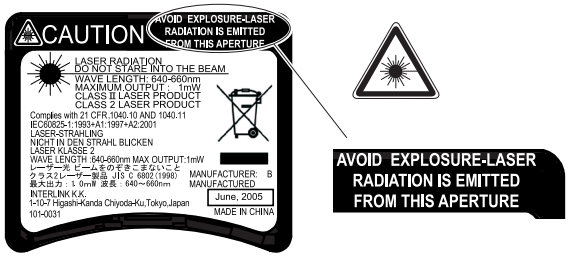
Función de puntero láser

Este control remoto emite una luz láser desde la ventana de luz láser. Cuando se presiona el botón LASER, se enciende la luz láser. Cuando se presiona el botón LASER por más de un minuto o se suelta el botón LASER, la luz se apaga. El indicador de emisión de señal se ilumina de rojo y el láser se emite con luz roja para indicar que se está emitiendo la luz láser.
El láser emitido es un láser clase II; por lo tanto, no mire hacia la ventana de luz láser ni apunte la luz láser sobre usted mismo u otras personas. Los cuadros a continuación son etiquetas de precaución sobre la luz láser.

PRECAUCIÓN : El uso de controles, ajustes o ejecución de procedimientos que no sean aquellos especificados aquí podría ocasionar una exposición a radiación peligrosa. No mire hacia la ventana de luz láser mientras se está emitiendo el láser, de otra manera podría ocasionar daños a la vista.



Estas etiquetas de precauciones se encuentran en el control remoto.



Función de puntero

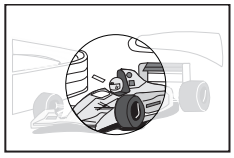
Puede mover el foco o puntero del proyector con el control remoto para enfatizar una parte de la imagen proyectada.

1 Mientras presiona el botón MENU, mantenga presionado el botón NO SHOW por más de 10 segundos para que la función de puntero quede disponible. (La función de puntero láser ha cambiado a la función de puntero.)

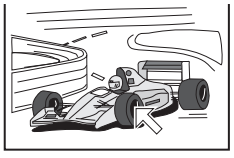
2 Presione el botón LASER del control remoto hacia el proyector y verifique que el botón LASER se ilumine de verde, y si el foco o puntero se exhibe en la pantalla. Luego puede mover el foco o puntero con el botón PRESENTATION POINTER. Si el botón LASER no se ilumina de verde y todavía emite luz láser, la función de puntero láser no ha cambiado a la función de puntero aún. Pruebe estos pasos hasta que el botón LASER se ilumine de verde.

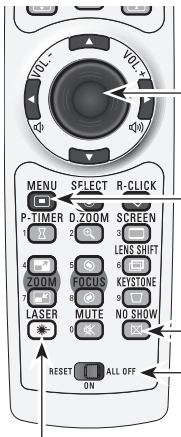
3 Para borrar el foco o puntero exhibido en la pantalla, presione el botón LASER hacia el proyector y verifique que el botón LASER se apague.
Para volver otra vez al puntero láser, mantenga presionando el botón NO SHOW mientras presiona el botón MENU durante más de 10 segundos o deslice el interruptor RESET/ON/ALL-OFF a "RESET".
Cuando reponga la función de puntero, también se repondrá el código del control remoto.

Foco



Puntero





Botón PRESENTATION POINTER (PUNTERO DE PRESENTACIÓN)

Botón MENU (MENÚ)

Press and hold the MENU and NO SHOW buttons for more than 10 seconds.

Botón NO SHOW (SIN IMAGEN)

Interruptor RESET/ON/ALL-OFF (REPOSICIÓN/ENCENDIDO/ TODO APAGADO)

Botón LASER (LÁSER)

Después de que la función de puntero láser ha cambiado a la función de puntero, el botón LASER se usa como interruptor ON-OFF de la función de puntero en lugar de la función de puntero láser. Presione el botón LASER hacia el proyector y verifique que se ilumine de verde.

✔***Nota:***

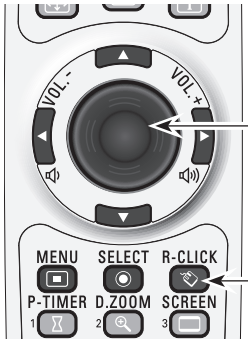
- *Puede elegir el tamaño del foco (grande, mediano, y pequeño) y el patrón de puntero (flecha, dedo, y punto) en el menú de ajuste. Consulte "Puntero" en la página 49.*

Funcionamiento de ratón inalámbrico

El control remoto se puede usar como un ratón inalámbrico para su ordenador.

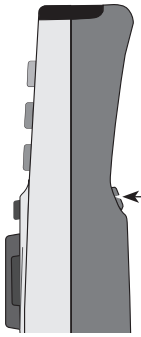
1 Antes de usar el ratón inalámbrico, conecte su ordenador y el proyector con el cable USB suministrado (p20).
Cuando se usa la función de puntero, no está disponible el ratón inalámbrico.

2 Cuando se conecta un cable USB al ordenador y al proyector, encienda primero el proyector, y luego el ordenador. Si enciende primero el ordenador, la función de ratón inalámbrico quizás no funcione correctamente.



Botón PRESENTATION POINTER (PUNTERO DE PRESENTACIÓN)
Mueva el puntero en la pantalla con este botón.

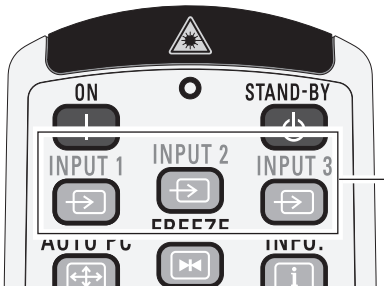
Botón R-CLICK (CLIC DERECHO)
Funciona como el clic derecho mientras proyector y ordenador están conectados con un cable USB.



Botón L-CLICK (CLIC IZQUIERDO)
Funciona como el clic izquierdo mientras proyector y ordenador están conectados con un cable USB.

Entrada

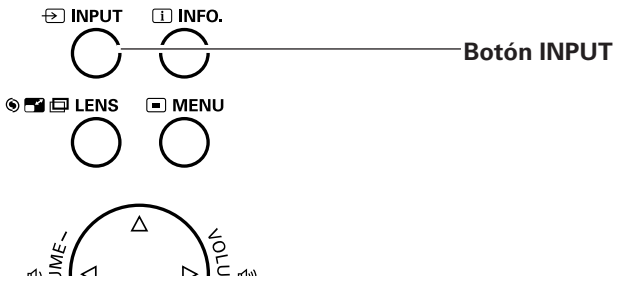
Control remoto



Funcionamiento del control remoto

Presione los botones INPUT 1, INPUT 2 o INPUT 3 en el control remoto. La fuente de entrada aparece en la pantalla al presionar cada botón. Seleccione la fuente de entrada conectada.

Control superior

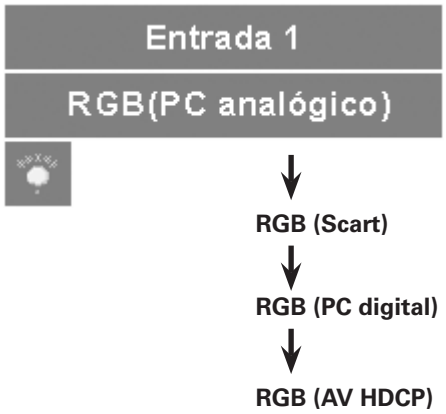


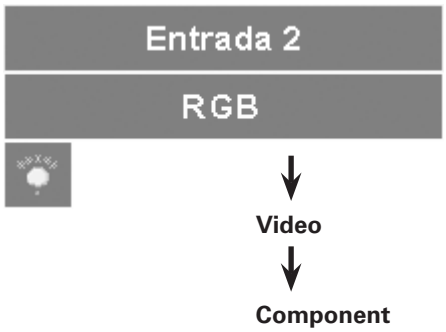
Funcionamiento de controles superiores

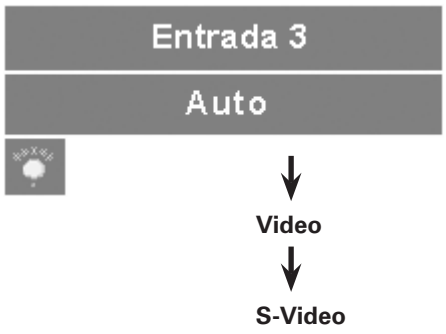
Presione el botón INPUT en los controles superiores. Cambia a INPUT 1, INPUT 2 e INPUT 3 al presionar el botón INPUT.

Antes de usar el botón INPUT en los controles superiores, debe seleccionar la fuente de entrada correcta en el menú en la pantalla y se exhibirá la última fuente ingresada.

Funcionamiento de los botones de control remoto







Selección de la fuente de entrada

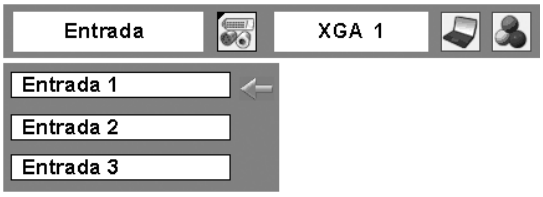
Funcionamiento del menú

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de entrada.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de flecha roja a la entrada deseada y luego presione el botón SELECT. Aparecerá el menú de formato de señal.

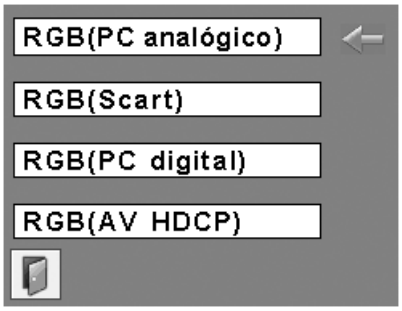
3 Use los botones de apuntar ▲▼ para seleccionar el formato de señal deseado y luego presione el botón SELECT.

Menú de entrada



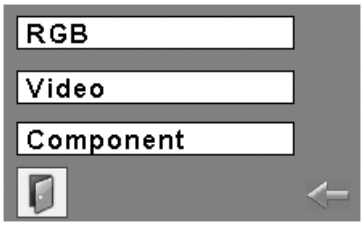
Entrada 1

RGB (PC analógico)	Cuando se conecta la señal RGB PC (analógica)
RGB (Scart)	Cuando se conecta la señal RGB PC (scart)
RGB (PC digital)	Cuando se conecta la señal RGB PC (digital)
RGB (AV HDCP)	Cuando se conecta la señal de vídeo HDCP



Entrada 2

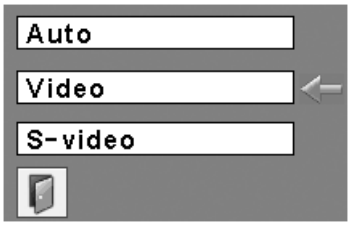
RGB	Cuando se conecta la señal RGB PC
Video	Cuando se conecta la señal de vídeo RGB
Component*	Cuando se conecta la señal de componente



*Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo adecuada, seleccione un sistema manualmente (consulte "Selección de sistema de vídeo" en la página 36).

Entrada 3

Auto	Cuando se selecciona Auto, el proyector automáticamente detecta la señal de vídeo entrante, y se ajusta a sí mismo para optimizar su rendimiento. El proyector selecciona la conexión en el siguiente orden: 1ro. S-video 2do. Video
Video*	Cuando se conecta la señal de vídeo.
S-video*	Cuando se conecta la señal de S-vídeo.



*Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo adecuada, seleccione un sistema manualmente (consulte "Selección de sistema de vídeo" en la página 36).

Selección del sistema de vídeo

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de sistema AV.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de flecha roja al sistema deseado y luego presione el botón SELECT.

Video o S-video

Auto
El proyector automáticamente detecta el sistema de vídeo entrante, y se ajusta a sí mismo para optimizar su rendimiento.
Cuando el sistema de vídeo sea PAL-M o PAL-N, seleccione manualmente el sistema.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo apropiada, es necesario seleccionar un formato de señal de difusión específico entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M o PAL-N.

Component

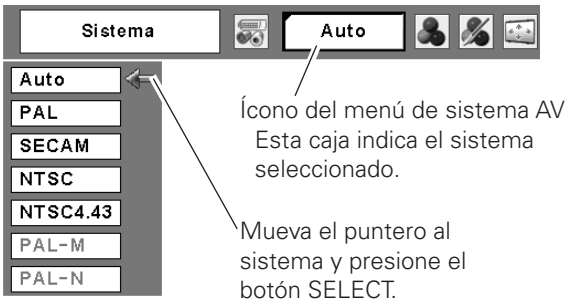
Auto
El proyector detecta automáticamente la señal de vídeo entrante, y se ajusta a sí mismo para optimizar su rendimiento.

Formato de señal de vídeo componente
Si el proyector no puede reproducir la imagen de vídeo apropiadamente, es necesario seleccionar un formato de señal de vídeo componente específico entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i y 1080i.

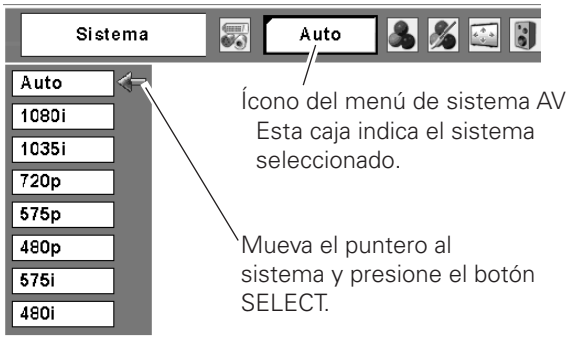
✔***Nota:***

- *No se puede seleccionar el menú de sistema AV cuando se selecciona RGB(Scart).*

Menú de sistema AV (Video o S-video)



Menú de sistema AV (Component)



Selección del sistema de ordenador

Este proyector automáticamente sintoniza varios tipos de ordenadores basados en VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA o UXGA mediante su sistema de exploración múltiple y ajuste automático de PC. Si se selecciona Computer como fuente de señal, este proyector detecta automáticamente el formato de la señal y la sintoniza de manera de presentar una imagen apropiada sin ningún ajuste adicional. (Los formatos de señal provistos con este proyector se indican en las páginas 70, 71.)

Aparecerá uno de los siguientes mensajes cuando:

Auto Cuando el proyector no puede reconocer una señal conectada como sistema de PC provisto por este proyector, la función de ajuste automático de PC se encarga de ajustar el proyector y se exhibe el mensaje "Auto" en el ícono de menú de sistema.
Cuando la imagen no se exhibe apropiadamente, es necesario el ajuste manual (p40, 41).

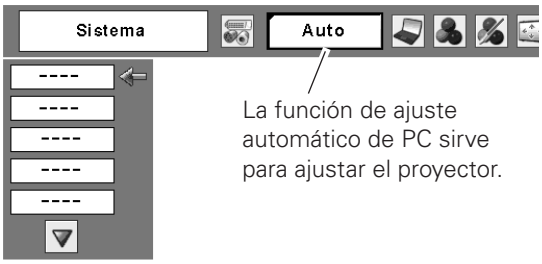
----- No hay ninguna señal ingresando desde el ordenador. Asegúrese de que la conexión entre ordenador y proyector se realizó correctamente ("Localización de problemas" p69).

Modo 1 Ajuste prefijado por el usuario dentro del ajuste de ordenador. Los datos de ajuste se pueden guardar en los modos 1 - 10 (p39, 40).

SVGA 1 Se elija el sistema de PC en este proyector. El proyector elige un sistema adecuado provisto en el proyector y lo exhibe.

*Modo 1 y SVGA 1 son ejemplos.

Menú de sistema de PC



La función de ajuste automático de PC sirve para ajustar el proyector.

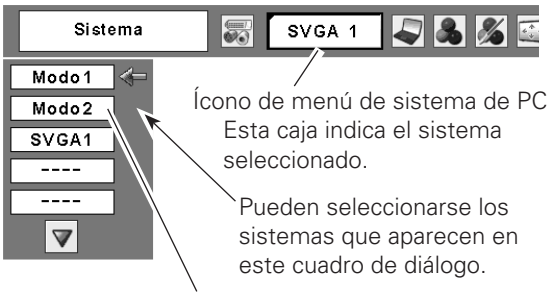
Selección manual del sistema de ordenador

El sistema de PC también se puede seleccionar manualmente.

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de sistema de PC.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de flecha roja al sistema deseado y luego presione el botón SELECT.

Menú de sistema de PC



Ícono de menú de sistema de PC
Esta caja indica el sistema seleccionado.

Pueden seleccionarse los sistemas que aparecen en este cuadro de diálogo.

Modo a medida (1 - 10) ajustado en el menú de ajuste de PC (p39, 40).

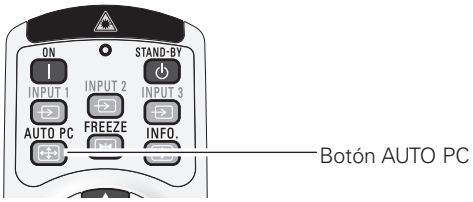
Ajuste automático de PC

La función de ajuste automático de PC se brinda para ajustar automáticamente Sincro. fino, Total puntos, Posición H. y Posición V. para adecuarse a su ordenador.

Funcionamiento directo

La función de ajuste automático de PC se puede usar directamente presionando el botón AUTO PC en el control remoto.

Control remoto

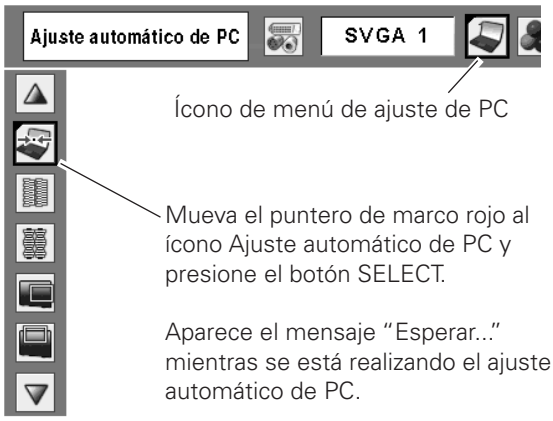


Funcionamiento del menú

Ajuste automático de PC

1. Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de ajuste de PC.
2. Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo a ajuste automático de PC Adj., y luego presione dos veces el botón SELECT.

Menú de ajuste de PC


Ajuste automático de PC
SVGA 1
Ícono de menú de ajuste de PC
Mueva el puntero de marco rojo al ícono Ajuste automático de PC y presione el botón SELECT.
Aparece el mensaje "Esperar..." mientras se está realizando el ajuste automático de PC.

Para guardar los datos de ajuste

Los parámetros de ajuste automático de PC pueden ser memorizados en el proyector. Una vez que los parámetros sean memorizados, el ajuste puede ser realizado sólo seleccionado Modo (1 - 10) en el menú de sistema PC (p37). Consulte también "Memorizado" en la página 40.

✔***Notas:***

- *La Sincro. fino, Total puntos, Posición H y Posición V de algunos ordenadores no se puede ajustar completamente con esta función de ajuste automático de PC. Cuando la imagen no se proyecta apropiadamente con esta función, son necesarios ajustes manuales (p39, 40).*
- *Cuando se selecciona 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, o 1080i en el menú de sistema de PC (p37) o cuando la señal proviene del terminal DVI, no se puede usar la función de ajuste automático de PC.*

Ajuste manual de PC

Algunos ordenadores emplean formatos de señal especiales que quizás no sean sintonizados por el sistema de escaneo múltiple de este proyector. Este proyector cuenta con un ajuste manual de PC que permite ajustar de manera precisa varios parámetros para que coincidan con esos formatos de señal.
El proyector cuenta con 10 áreas de memoria independientes para memorizar esos parámetros ajustados manualmente. Esto le permite recuperar el ajuste de un ordenador específico siempre que desee usarlo.

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de ajuste de PC.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo al ítem desead, y luego presione el botón SELECT para exhibir el cuadro de diálogo de ajuste. Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el ajuste de valor.

Sincro. fino

Elimina el parpadeo de la imagen exhibida. Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el valor. (Desde 0 a +31.)

Total puntos

Ajusta el número de puntos totales en un punto horizontal. Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el número para que coincida con la imagen de su PC.

Posición H.

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar la posición horizontal de la imagen.

Posición V.

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar la posición vertical de la imagen.

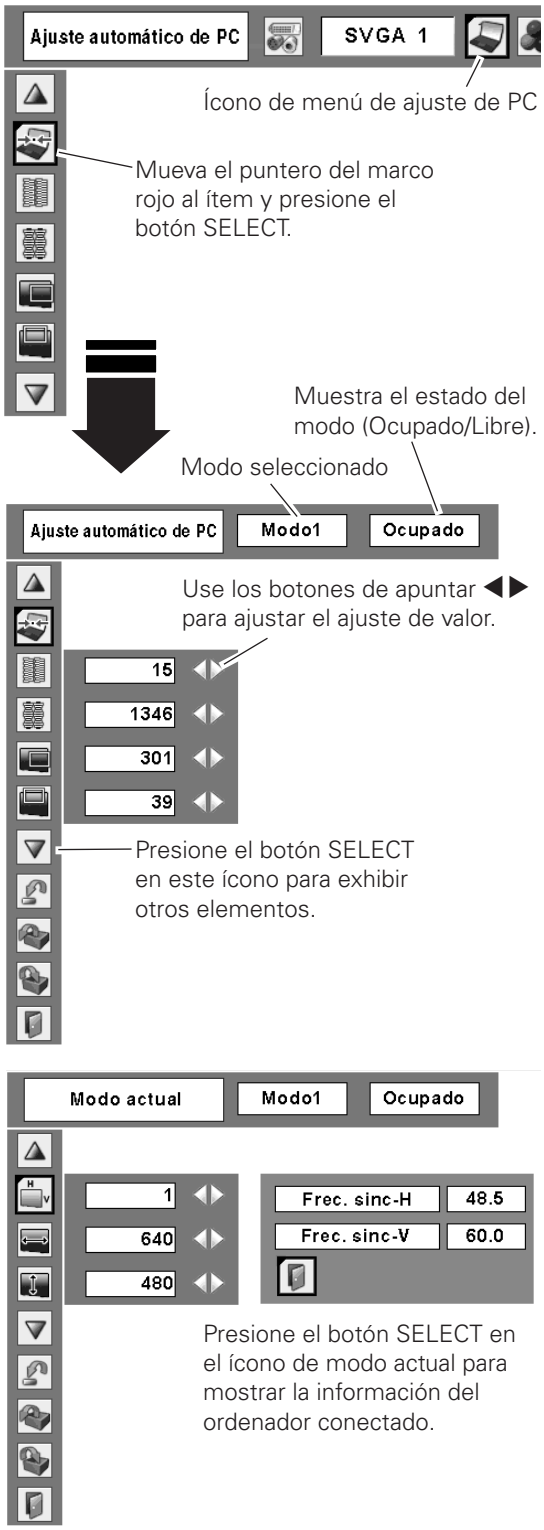
Modo actual

Presione el botón SELECT para exhibir la información del ordenador conectado.

Clamp

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el nivel de la abrazadera. Cuando la imagen tenga barras oscuras, pruebe este ajuste.

Menú de ajuste de PC



Área de imagen H

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el área horizontal que exhibe este proyector.

Área de imagen V

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el área vertical que exhibe este proyector.

Reset

Para reponer los datos ajustados, seleccione Reset y presione el botón SELECT. Aparecerá una caja de confirmación y luego [Si]. Todos los ajustes volverán a los números anteriores.

Modo libre

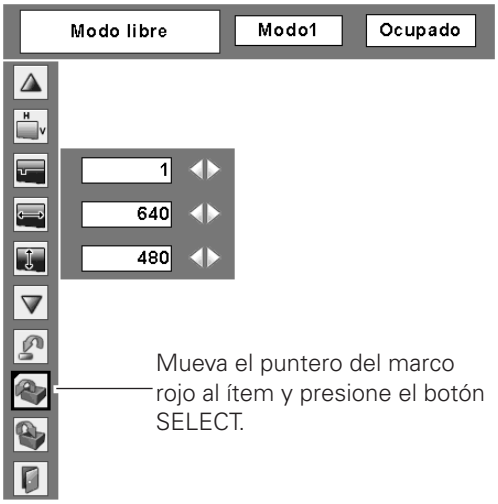
Para borrar los datos almacenados, seleccione el modo libre y luego presione el botón SELECT. Mueva el puntero de flecha roja hasta el modo que desea borrar y luego presione el botón SELECT.

Memorizado

Para almacenar los datos ajustados, seleccione memorizado y luego presione el botón SELECT. Mueva el puntero de flecha roja a cualquiera de los modos 1 al 10, en el cual desee guardar, y luego presione el botón SELECT.

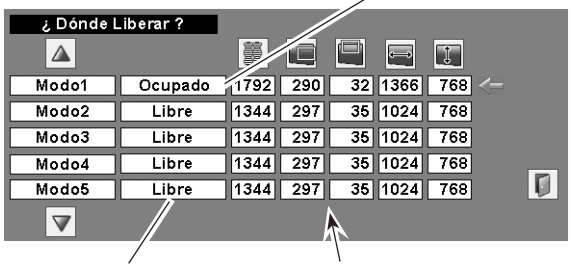
Salir

Sale el menú de ajuste de PC.



Este modo tiene parámetros que se almacenan.

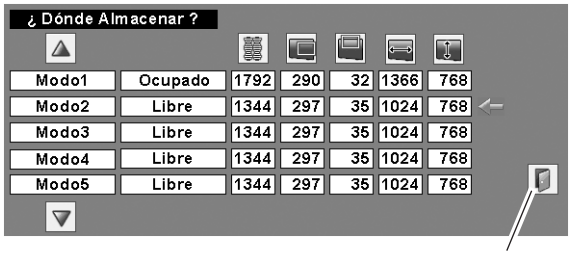
Para borrar los datos de ajuste



Vacante

El modo vacante muestra los valores "Total puntos", "Posición H.", "Posición V.", "Área de imagen H", y "Área de imagen V".

Para almacenar los datos de ajuste



Cierre el cuadro de diálogo.

✔***Notas:***

- *Área de imagen (H/V) no se pueden seleccionar cuando "480i", "575i", "480p", "575p", "720p", "1035i" o "1080i" está seleccionado en el menú de sistema de PC (p37).*
- *El menú Ajuste de PC no se puede seleccionar cuando se haya seleccionado Entrada 1 [RGB (PC digital)] en el Menú de entrada (p35).*

Selección de nivel de imagen

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de imagen.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo al nivel de imagen deseado y luego pulse el botón SELECT.

Menú de imagen

Icono de menú de imagen
Standard
SVGA 1
Mueva el puntero de marco rojo al nivel de imagen deseado y luego pulse el botón SELECT.
Este cambiará al ícono de modo Cinema con la entrada de señal de vídeo.
El nivel de imagen seleccionado queda marcado.

Dinámico

Para ver imágenes en un ambiente con mucha luz.

Standard

Modo de imagen normal preajustado en el proyector.

Real

Modo de imagen con mediotonos mejorados para gráficos.
(Este ícono se exhibe con la señal del ordenador.)

Cinema

Modo de imagen ajustado con tono fino.
(Este ícono se exhibe con la señal de vídeo.)

Imagen 1 - 4

Para ver con el nivel de imagen preestablecido por el usuario en el menú de ajuste de imagen (consulte la página 44).

Ajuste de imagen

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de ajuste de imagen.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo al ítem desead, y luego presione el botón SELECT para exhibir el cuadro de diálogo de ajuste. Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el ajuste de valor.

Contraste

Presione el botón de apuntar ◀ para disminuir el contraste; presione el botón de apuntar ▶ para aumentar el contraste. (Desde –0 a +63.)

Brillo

Presione el botón de apuntar ◀ para disminuir el brillo; presione el botón de apuntar ▶ para aumentar el brillo. (Desde –0 a +63.)

Color

Presione el botón de apuntar ◀ para disminuir la intensidad del color; presione el botón de apuntar ▶ para aumentar la intensidad del color. (Desde –0 a +63.)

Tinte

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el valor de tinte para obtener un balance de color apropiado. (Desde –0 a +63.)

Temp. de color

Use los botones de apuntar ◀▶ para seleccionar el nivel de temperatura de color deseado. (Alta, Med., Baja o XLow.)

Balance del blanco (Rojo)

Presione el botón de apuntar ◀ para aclarar el tono de rojo; presione el botón de apuntar ▶ para oscurecer el tono de rojo. (Desde –0 a +63.)

Balance del blanco (Verde)

Presione el botón de apuntar ◀ para aclarar el tono de verde; presione el botón de apuntar ▶ para oscurecer el tono de verde. (Desde –0 a +63.)

Balance del blanco (Azul)

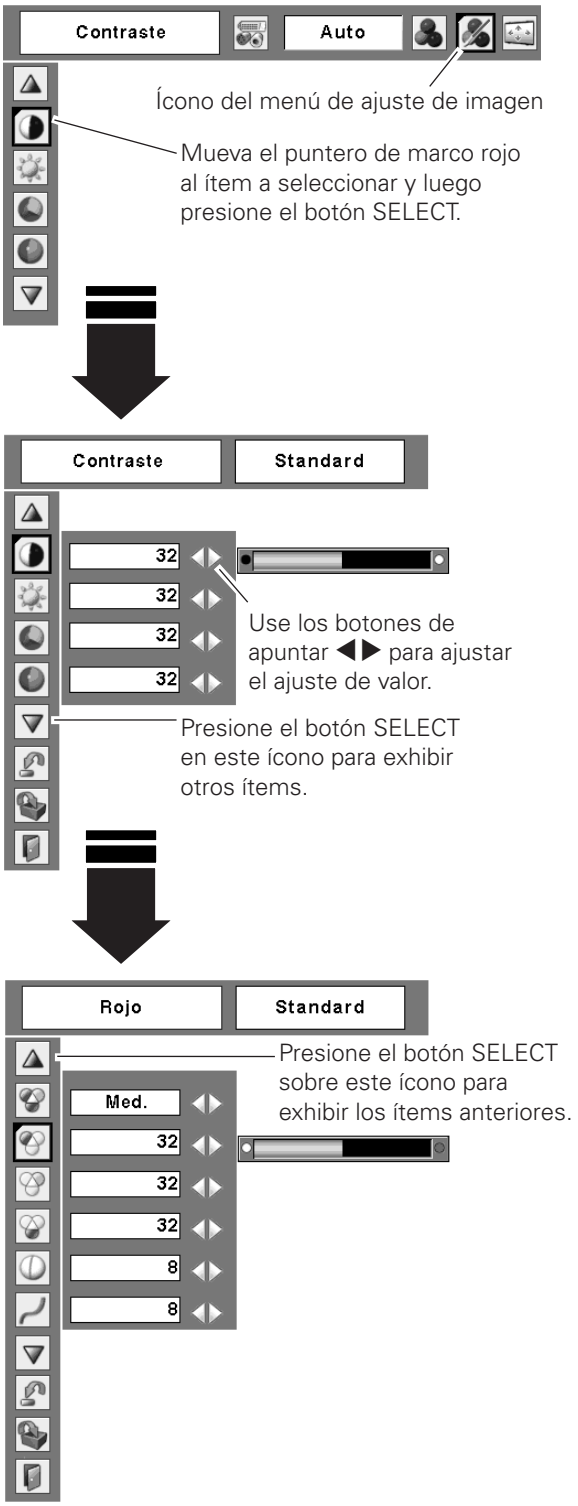
Presione el botón de apuntar ◀ para aclarar el tono de azul; presione el botón de apuntar ▶ para oscurecer el tono de azul. (Desde –0 a +63.)

✔***Notas:***

- *Después de ajustar el Rojo, Verde o Azul de balance del blanco, el nivel Temp. de color cambiará a "Adj.."*
- *No se puede ajustar el tinte cuando el sistema de vídeo es PAL, SECAM, PAL-M o PAL-N (p36).*
- *Cada señal de entrada tiene una exhibición en el menú en la pantalla diferente.*

*El dibujo a continuación muestra la entrada de señal de vídeo.

Menú de ajuste de imagen



Nítidez

Presione el botón de apuntar ◀ para disminuir la nitidez de la imagen; presione el botón de apuntar ▶ para aumentar la nitidez de la imagen. (Desde 0 a 15.)

Ajuste gamma

Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el valor gamma de manera de obtener un mejor balance del contraste. (Desde 0 a 15.)

Reducción del ruido

Se puede reducir la interferencia de sonido en la pantalla. Para obtener imágenes más suaves seleccione entre lo siguiente.

Off ..... desactivado
L1 ..... reducción baja
L2 ..... reducción alta

Progresivo

Se puede exhibir una señal de vídeo interlaceada en una imagen progresiva. Seleccione entre lo siguiente.

Off ..... desactivado
L1 ..... Seleccione "L1" para una imagen activa.
L2 ..... Seleccione "L2" para una imagen fija.
Película..... Seleccione "Película" para ver una película. Con esta función, el proyector reproduce fielmente las imágenes de acuerdo con la película original.

✔***Notas:***

- *No se puede seleccionar Reducción del ruido y progresiva cuando se selecciona 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i (p36).*
- *Los íconos Reset y Memorizado se exhiben cuando se realiza más de un ajuste.*

Reset

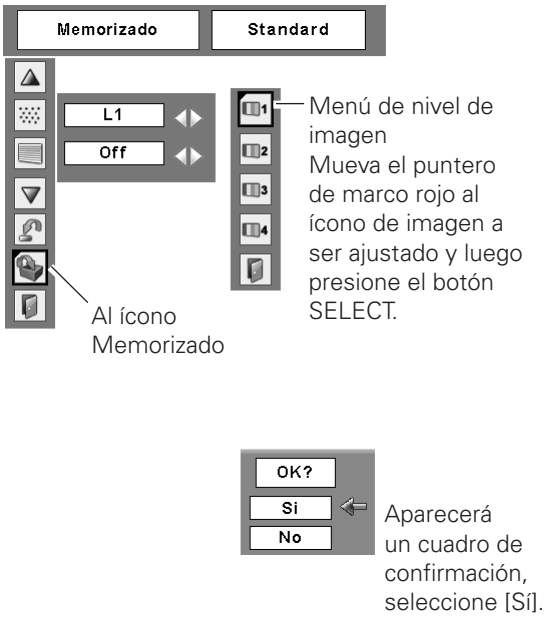
Para reponer los datos ajustados, seleccione Reset y presione el botón SELECT. Aparecerá una caja de confirmación y luego [Si]. Todos los ajustes volverán a los números anteriores.

Memorizado

Para almacenar los datos de ajuste, seleccione Memorizado y presione el botón SELECT. Seleccione un nivel para Image 1 a 4 con los botones de apuntar ▲▼ presione el botón SELECT. Aparecerá un cuadro de confirmación, seleccione [Sí]. Se pueden recuperar los datos guardados seleccionando "Imagen 1 - 4" en la selección de modo de imagen en la página 41.

Salir

Sale el menú de ajuste de imagen.

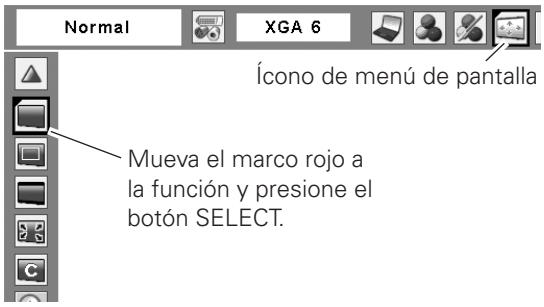


Ajuste de pantalla

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de pantalla.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo a la función deseada y luego presione el botón SELECT.

Menú de pantalla



Keystone

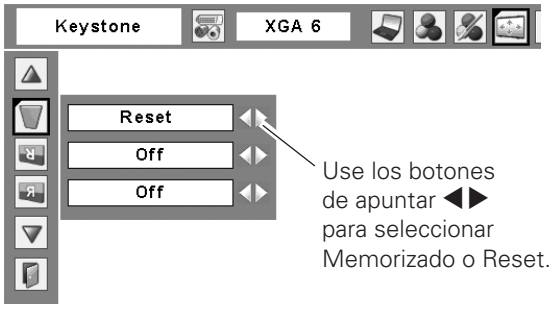
Esta función se usa para almacenar o reponer la corrección de distorsión trapezoidal cuando el cable de alimentación de CA está desenchufado. Use los botones de apuntar ◀▶ para cambiar entre cada opción.

Memorizado..... Mantenga la corrección de distorsión trapezoidal incluso cuando el cable de alimentación de CA está desenchufado.

Reset ..... Libere la corrección de desviación trapezoidal cuando el cable de alimentación de CA está desenchufado.

Para corregir la distorsión trapezoidal, presione el botón SELECT. Aparece el cuadro de diálogo de distorsión trapezoidal. Use los botones de apuntar ▲▼ para corregir la distorsión trapezoidal (p31).

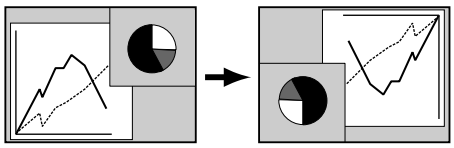
Keystone



Techo

Cuando esta función está en "On," se invierte de arriba/abajo y de izquierda/derecha. Esta función se usa cuando la imagen se proyecta la imagen desde el techo.

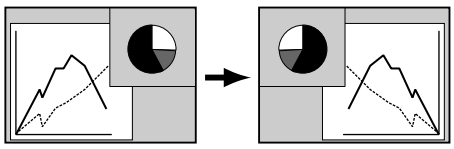
Techo



Trasero

Cuando esta función está en "On," la imagen se invierte de izquierda/derecha. Esta función se usa para proyectar la imagen a una pantalla de proyección desde atrás.

Trasero



Ajuste de tamaño de la pantalla (Señales de ordenador)

Seleccione el tamaño de pantalla deseado que esté de acuerdo con la fuente de señal de entrada.

Normal

Provee de imagen para estar de acuerdo con el tamaño de la pantalla.

Real

Ofrece imágenes en su tamaño original. Cuando el tamaño de imagen original sea mayor que el tamaño de la pantalla (1024 x 768), este proyector pasará automáticamente al modo de paneo. Panee la imagen con los botones de apuntar ▲▼◀▶. Cuando se haya ajustado, las flechas se volverán rojas. Cuando llegue al límite de corrección, las flechas desaparecerán.

Panorámico

Provee de imagen para estar de acuerdo con la relación de pantalla de vídeo ancho (16 : 9) expandiendo el ancho de la imagen uniformemente. Esta función puede ser usada para obtener señales de vídeo estiradas a una relación de 16 : 9.

Pantalla completa

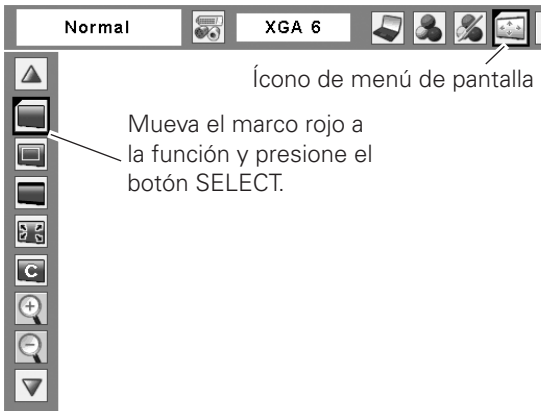
Se ve la imagen en toda la pantalla.

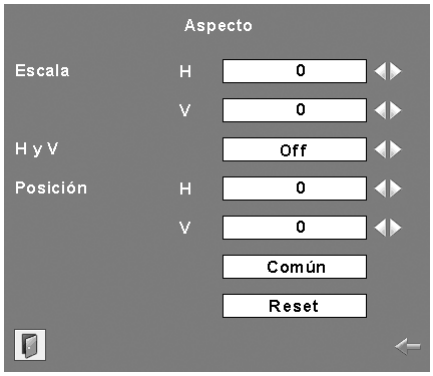
Usuario

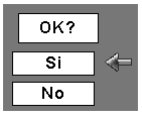
Ajuste la escala y posición de la pantalla manualmente. Presione el botón SELECT en el icono Usuario. Se exhibe "Usuario" en la pantalla durante algunos segundos y luego aparece la cuadro de diálogo "Aspecto".

Escala H/V..... Ajusta la escala horizontal/vertical de pantalla.
H y V ..... Cuando selecciona "On", se fija la relación de pantalla. "Escala V" se pone gris y no se puede seleccionar. Ajuste "Escala H", luego la escala de pantalla se modifica automáticamente basado en la relación de pantalla.
Posición H/V..... Ajuste la posición horizontal/vertical de pantalla.
Común ..... Guarda la escala ajustada en todas las entadas. Presione el botón SELECT en "Común" para exhibir el cuadro de confirmación. Para guardar la escala, presione el botón SELECT a "Sí". Cuando se seleccione "Usuario", se usará la escala guardada.
Reset ..... Repone todos los valores ajustados. Presione el botón SELECT en "Reset" para exhibir el cuadro de confirmación. Para reponer, presione el botón SELECT a "Sí".

Menú de pantalla







Presione el botón SELECT en "Común" o "Reset" para exhibir el cuadro de confirmación.

✔Notas:

- *Cuando no se detecta ninguna señal, se ajusta automáticamente "Normal" y la pantalla "Aspecto" desaparece.*
- *El rango de ajuste de la Escala H/V y la Posición H/V se puede limitar dependiendo de la señal de entrada.*

Para acercar y alejar las imágenes

Zoom digital +

Cuando se selecciona el Zoom digital +, el menú en la pantalla desaparece y se exhibe el mensaje "D.Zoom +". Presione el botón SELECT para expandir el tamaño de la imagen. Y presione los botones de apuntar ▲▼◀▶ para desplazar la imagen. La función de paneo puede funcionar sólo cuando la imagen es más grande que el tamaño de la pantalla. También puede entrar en el modo de zoom digital + presionando el botón D.ZOOM en el control remoto.

Zoom digital –

Cuando se selecciona Zoom digital –, el menú en la pantalla desaparece y aparece el mensaje "D.Zoom –". Presione el botón SELECT para comprimir el tamaño de la imagen. También puede entrar en el modo de zoom digital – presionando el botón D.ZOOM en el control remoto.

Para salir el modo de zoom digital +/–, presione cualquiera de los botones excepto D.ZOOM, SELECT o de apuntar.

Para volver al tamaño de pantalla anterior, seleccione otra vez un tamaño de pantalla en el menú de ajuste de pantalla o seleccione una fuente de entrada en el menú de selección de fuente de entrada (p35), o ajuste el tamaño de pantalla con los botones D.ZOOM en el control remoto.

✔Notas:

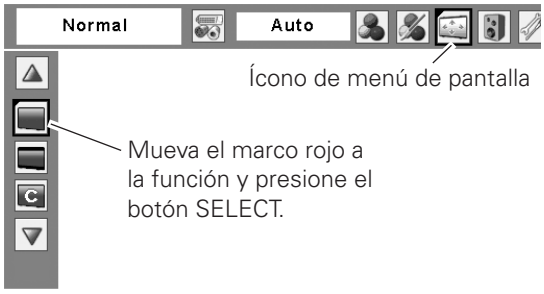
- *Este proyector no puede exhibir a ninguna resolución mayor que 1600 x 1200. Si la resolución de pantalla de su ordenador es mayor que 1600 x 1200, ajuste la resolución en una inferior antes de conectar el proyector.*
- *Los datos de imagen que no sean 1024 x 768 se modifican para adecuarse al tamaño de la pantalla en el modo inicial.*
- *Real, Pantalla completa y Zoom digital +/– no se pueden seleccionar cuando se ha seleccionado 480i, 575i, 480p o 575p en el menú de sistema de PC (p37).*
- *La función de paneo no puede funcionar correctamente si se usa el modo Memorizado en el menú de ajuste de PC (p38 - 40).*
- *La relación de compresión mínima se puede limitar dependiendo de la señal de entrada o cuando la función Keystone está funcionando.*
- *No se puede seleccionar Zoom digital +/– cuando se ha seleccionado Pantalla completa o Real.*
- *No se puede seleccionar Panorámico cuando se selecciona 720p, 1035i, o 1080i en el menú Sistema PC (p37).*
- *Zoom digital – no se puede usar cuando se selecciona Usuario.*

Ajuste de tamaño de la pantalla (Señales de componente, Video)

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de pantalla.

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo a la función deseada y luego presione el botón SELECT.

Menú de pantalla



Normal

Provee una imagen con relación de aspecto de vídeo normal de 4 : 3.

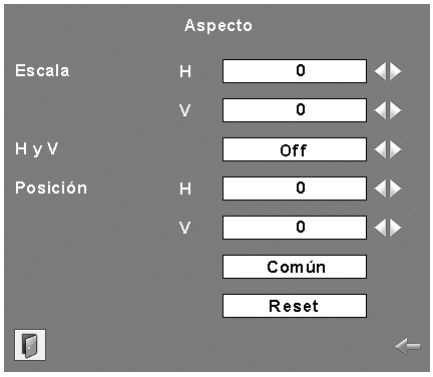
Panorámico

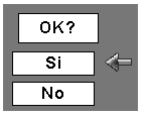
Provee una imagen con relación de pantalla ancha de 16 : 9.

Usuario

Ajuste la escala y posición de la pantalla manualmente. Presione el botón SELECT en el icono Usuario. Se exhibe "Usuario" en la pantalla durante algunos segundos y luego aparece la cuadro de diálogo "Aspecto".

Escala H/V..... Ajusta la escala horizontal/vertical de pantalla.
H y V ..... Cuando selecciona "On", se fija la relación de pantalla. "Escala V" se pone gris y no se puede seleccionar. Ajuste "Escala H", luego la escala de pantalla se modifica automáticamente basado en la relación de pantalla.
Posición H/V..... Ajuste la posición horizontal/vertical de pantalla.
Común ..... Guarda la escala ajustada en todas las entadas. Presione el botón SELECT en "Común" para exhibir el cuadro de confirmación. Para guardar la escala, presione el botón SELECT a "Sí". Cuando se seleccione "Usuario", se usará la escala guardada.
Reset ..... Repone todos los valores ajustados. Presione el botón SELECT en "Reset" para exhibir el cuadro de confirmación. Para reponer, presione el botón SELECT a "Sí".





Presione el botón SELECT en "Común" o "Reset" para exhibir el cuadro de confirmación.

✔Notas:

- *Cuando no se detecta ninguna señal, se ajusta automáticamente "Normal" y la pantalla "Aspecto" desaparece.*
- *El rango de ajuste de la Escala H/V y la Posición H/V se puede limitar dependiendo de la señal de entrada.*
- *No se puede seleccionar Panorámico cuando se selecciona 720p, 1035i, o 1080i en el menú de sistema audiovisual (p36).*

Ajuste

Este proyector tiene un menú de ajuste que le permite ajustar las diferentes funciones de acuerdo a lo descrito a continuación;

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de ajuste .

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo al ítem deseado, y luego presione el botón SELECT. Aparece el cuadro de diálogo de ajuste.

Idioma

El idioma usado en el menú en la pantalla está disponible en inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, ruso, chino, coreano o japonés.

Fondo

La pantalla de fondo seleccionada se exhibirá cuando no se detecte una señal de entrada.

Azul..... Proyecta un fondo azul
Usuario .. Proyecta una imagen seleccionada en el ajuste de logotipo
Negro..... Proyecta un fondo negro

✔***Nota:***

- *Cuando no se ajuste una imagen capturada, la opción "Usuario" no estará disponible.*

Control de lámpara

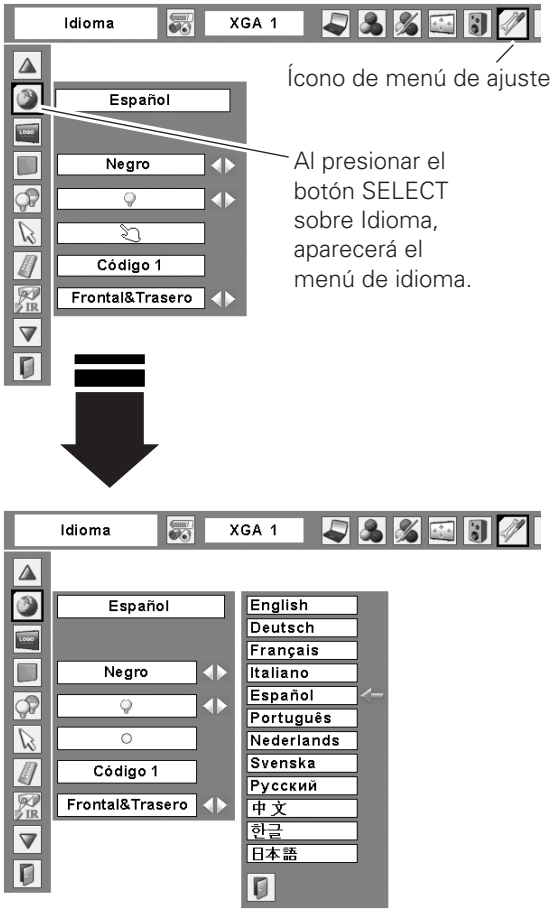
Esta función le permite cambiar el brillo de la pantalla.

- Auto 1 .... brillo controlado de acuerdo a la señal de entrada (entre el modo Normal y Eco).
- Auto 2 .... brillo controlado de acuerdo a la señal de entrada (entre el modo Alta y Eco).
- Alta ..... Más brillante que en el modo Normal.
- Normal... brillo normal
- Eco 1 ..... Brillo bajo y velocidad de ventilador disminuye. El brillo bajo reduce el consumo eléctrico de la lámpara y extiende la vida útil de la lámpara.
- Eco 2 ..... Brillo bajo y velocidad de ventilador aumenta. El brillo bajo reduce el consumo eléctrico de la lámpara y extiende la vida útil de la lámpara. Se recomienda usar Eco 2 cuando se usa el proyector continuamente durante un largo período de tiempo. El ruido del ventilador aumenta en Eco 2 más que en Eco 1. Seleccione el modo adecuado para el ambiente en que se usa.

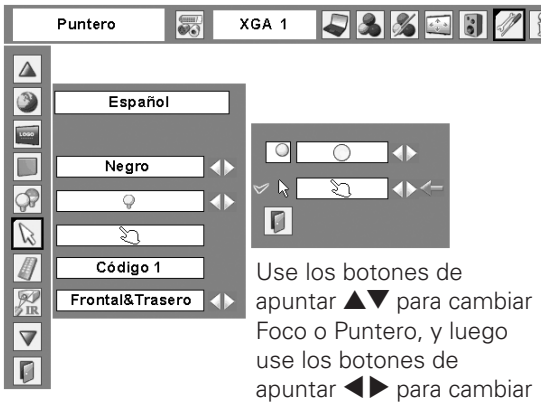
Puntero

Puede resaltar una parte de la imagen proyectada con esta función. Seleccione ya sea el foco o el puntero con los botones de apuntar ▲▼ y presione el botón SELECT. Luego seleccione uno de los tres diferentes tamaños (grande, mediano, y pequeño) para el foco o un puntero entre tres diferentes patrones (flecha, dedo, y punto). (Consulte la página 32 por detalles de funcionamiento.)

Menú de ajuste (Idioma)



Puntero



Use los botones de apuntar ▲▼ para cambiar Foco o Puntero, y luego use los botones de apuntar ◀▶ para cambiar entre las opciones.

Logotipo (Ajustes de logotipo y bloqueo de código PIN)

Esta función le permite ajustar a su gusto el logotipo de la pantalla con las funciones Selección logo, Capturar y Bloqueo código PIN logo.

✔***Nota:***

- *Cuando se ha seleccionado On en la función de bloqueo de código PIN de logotipo, no se podrán seleccionar las funciones Selección logo y Capturar.*

Selección logo

Esta función decide que se debe exhibir al encender el proyector.

Usuario ..... la imagen que capturó
Por defecto ... el logotipo prefijado de fábrica
Off ..... solamente la cuenta regresiva

Capturar

Esta función se usa para capturar la imagen proyectada y úsela como exhibición de comienzo o intervalo de presentaciones.

Seleccione Capturar y presione el botón SELECT. Aparece el cuadro de confirmación y seleccione [Sí] para capturar la imagen proyectada.

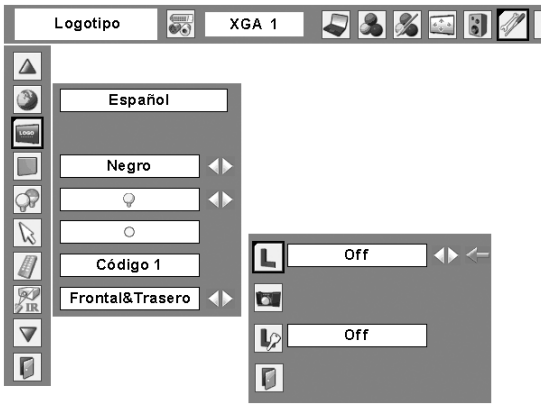
Después de capturar la imagen proyectada, debe ir a la función de Selección logo (más arriba) y ajustarla como "Usuario". Luego la imagen capturada será exhibida cuando encienda el proyector la próxima vez o presione el botón NO SHOW (p31).

Para cancelar la función de captura, seleccione [No].

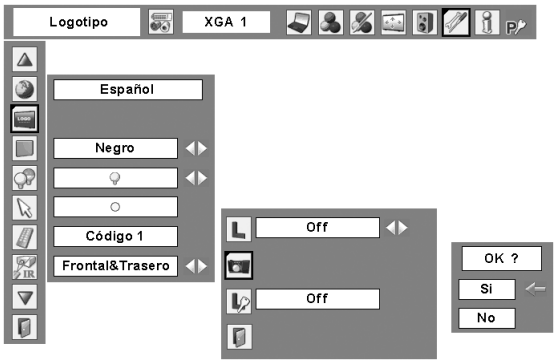
✔***Notas:***

- *Antes de capturar una imagen, seleccione Standard en el menú de imagen para capturar una imagen apropiada (p41).*
- *Una señal de un ordenador se puede capturar hasta XGA (1024 x 768). Una señal de un equipo de vídeo se puede capturar excepto para 720p, 1035i, y 1080i.*
- *Cuando esté capturando la imagen ajustada mediante la función de ajuste trapezoidal, los datos del ajuste se reponen automáticamente y el proyector captura una imagen sin ajuste trapezoidal.*
- *Cuando la función de bloqueo del código PIN del logotipo está en On, el menú Logotipo y Capturar no se podrán seleccionar.*
- *Al comenzar a capturar la imagen nueva, la imagen almacenada previamente se borra incluso si se cancela la captura.*
- *No se puede seleccionar Usuario cuando no se captura la imagen.*

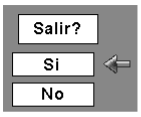
Logotipo



Capturar



Seleccione [Sí] para capturar la imagen proyectada.



Seleccione [Sí] para detener la captura.

Bloqueo código PIN

Esta función evita que personas no autorizadas cambien el logotipo de la pantalla.

Off ..... el logotipo de la pantalla puede ser cambiado libremente desde el menú Logotipo (p54).

On..... el logotipo de la pantalla no puede ser cambiado sin el código PIN de logotipo.

Si desea cambiar el ajuste de bloqueo de código PIN logo, presione el botón SELECT y aparecerá el cuadro de diálogo del código PIN logo. Introduzca un código PIN logo siguiendo los pasos a continuación. "4321" ha sido ajustado como código PIN logo inicial en la fábrica.

Entre un código PIN logo

Use los botones de apuntar ▲▼ en el control superior o los botones numéricos en el control remoto para introducir un número.

Al usar el control superior

Use los botones de apuntar ▲▼ en el control superior para seleccionar un número. Presione el botón de apuntar ▶ para fijar el número y mueva el puntero de marco rojo hasta el siguiente cuadro. El número cambia a "∗". Repita este paso hasta completar el ingreso de un número de cuatro dígitos. Después de ingresar el número de cuatro dígitos, mueva el puntero hasta "Activar." Presione el botón SELECT de manera que pueda cambiar el ajuste de bloqueo código PIN logo.

Cuando use el control remoto

Presione los botones numéricos del control remoto para ingresar un número (p15). Cuando termine de ingresar un número de cuatro dígitos, el puntero se mueve hasta "Activar". Presione el botón SELECT de manera que pueda cambiar el ajuste de bloqueo código PIN logo.

Si fija un número incorrecto, use el botón de apuntar ◀ para mover el puntero al número que desea corregir, y luego ingrese el número correcto.

Si entra un código PIN equivocado, "Código PIN loge" y el número (∗∗∗∗) cambiarán a rojo por un momento. Ingrese de nuevo el código PIN correcto.

Cambie el ajuste de bloqueo de código PIN logo

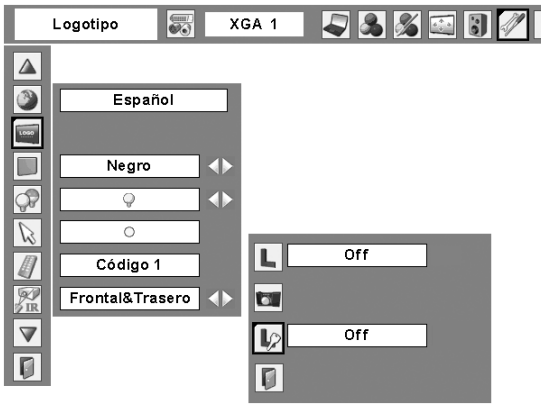
Use los botones de apuntar ◀▶ para activar/desactivar, y luego presione el botón de apuntar ▼ para mover el puntero a "Salir". Presione el botón SELECT para cerrar el cuadro de diálogo.

Cambiar el código PIN logo

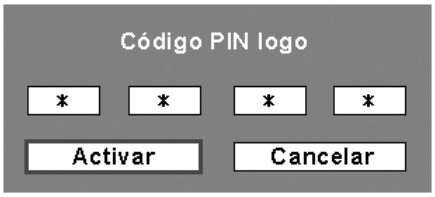
El código PIN logo se puede cambiar a su número de cuatro dígitos deseado. Seleccione "Cambio código PIN logo" con el botón de apuntar ▼ y presione el botón SELECT. Aparecerá el cuadro de diálogo de entrada de código PIN logo nuevo. Ajuste un código PIN logo nuevo.

Asegúrese de anotar el nuevo código PIN logo y manténgalo a mano. Si pierde el número, no podrá cambiar el ajuste de código PIN logo. Para más detalles sobre el ajuste del código PIN, consulte la sección "Bloqueo de código PIN" en las páginas 55, 56.

Bloqueo código PIN



Entre un código PIN logo



Después de entrar un código PIN del logotipo correcto, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.

Cambie el ajuste de bloqueo de código PIN logo

Use los botones de apuntar ◀▶ para activar o desactivar (On/Off).

Cambiar el código PIN logo

PRECAUCIÓN:
CUANDO HAYA CAMBIADO EL CÓDIGO PIN DE LOGOTIPO, ESCRIBA EL NUEVO CÓDIGO PIN EN LA COLUMNA DE CÓDIGO PIN DE LOGOTIPO. EN LA PÁGINA 75, Y GUARDELO EN UN LUGAR SEGURO. SI SE PIERDE U OLVIDA DEL CÓDIGO PIN DE LOGOTIPO, NO SE PODRÁ VOLVER A CAMBIAR EL CÓDIGO PIN DE LOGOTIPO.

Control remoto

Este proyector tiene ocho diferentes códigos de control remoto (código 1 - código 8); el prefijado de fábrica, código inicial (código 1) y los otros siete códigos (códigos 2 hasta código 8).

Se debe ajustar el mismo código en el proyector y el control remoto. Por ejemplo, al usar el proyector en "Código 7", el control remoto también se debe cambiar a "Código 7".

Para cambiar el código del proyector:
Seleccione un código de control remoto en este menú de ajuste.

Para cambiar el código del control remoto:
Mantenga presionado el botón MENU y un botón numérico (1 - 8) en el control remoto durante más de cinco segundos para cambiar entre los códigos (consulte la página 17 para más detalles).

Sensor control remoto

Seleccione una ubicación del receptor remoto de infrarrojos del control remoto. Consulte la sección "Rango de funcionamiento del control remoto" en la página 16 para más detalles.

Frontal&Trasero .....Se activa el receptor frontal y trasero.
Frontal.....Se activa solo el receptor frontal.
Trasero.....Se activa solo el receptor trasero.

Display

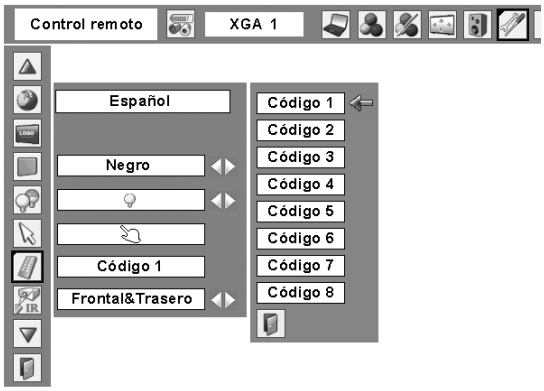
Esta función sirve para decidir si se exhiben los mensajes en la pantalla.

On..... Muestra todos los mensajes en la pantalla. Use esta función cuando desee proyectar imágenes después de que la lámpara esté lo suficientemente brillante. Este modo es el ajuste por defecto de fábrica.

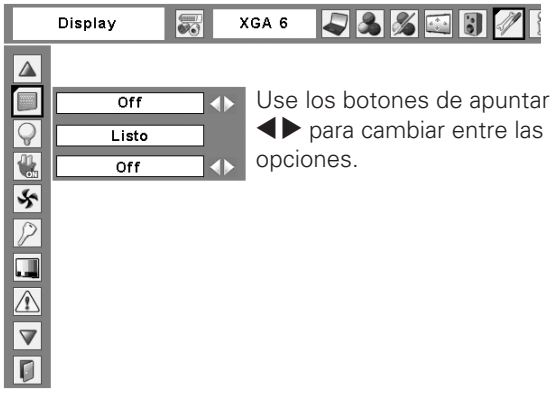
Contador apagado .... Al encender el proyector muestra la cuenta regresiva en vez de la imagen de entrada. Use esta función cuando desee proyectar imágenes lo antes posible incluso si la lámpara todavía no está lo suficientemente brillante.

Off ..... No muestra exhibiciones en la pantalla excepto;
- Menú en la pantalla
- "¿ Apagar ?" (p25)
- "No hay señal" para ítem de modo de bajo consumo (p53)
- "Esperar..."
- Flechas blancas para ítem de Real en el menú en la pantalla (p46)
- ícono "Alerta filtro" (rojo) (p69)

Control remoto



Display



Use los botones de apuntar ◀▶ para cambiar entre las opciones.

Modo bajo consumo

Para reducir el consumo de energía así como también conservar la vida útil de la lámpara, la función de modo bajo de consumo apaga la lámpara de proyección cuando se interrumpe la señal de entrada y no se presiona ningún botón durante un cierto período.

Cuando se interrumpe la señal de entrada y no se presiona ningún botón durante 30 segundos o más, aparecerá el mensaje "No hay señal" en la exhibición del temporizador. Comienza la cuenta regresiva hasta que la lámpara se apaga. El tiempo de la cuenta regresiva se puede ajustar entre 1 - 30 minutos. Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el temporizador de cuenta regresiva.

Seleccione entre las siguientes opciones:

Listo.....	Cuando la lámpara se ha enfriado completamente, el indicador POWER pasa a destellar rápidamente. En estas condiciones la lámpara de proyección se encenderá si se reconecta la señal de entrada o se presiona cualquier botón del control superior o del control remoto.
Desconectar	Cuando la lámpara se ha enfriado completamente, se desconecta la alimentación.
Off	La función de modo bajo consumo está apagada.

✔Nota:

- *El valor por defecto de fábrica es "Listo: 5 Min."*

Arranque rápido

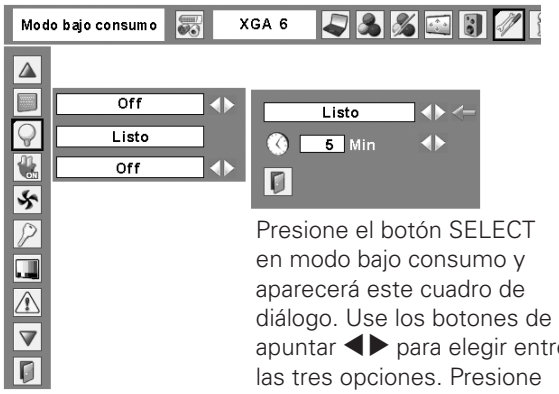
Cuando esta función está en "On", el proyector se encenderá automáticamente al conectar el cable de alimentación de CA a un tomacorriente.

✔Nota:

- *Asegúrese de apagar correctamente el proyector (consulte "Apagado del proyector" en la página 25). Si el proyector se apaga de manera equivocada, la función de encendido directo no funcionará correctamente.*

Modo bajo consumo

Tiempo faltante para que la lámpara se apague



Presione el botón SELECT en modo bajo consumo y aparecerá este cuadro de diálogo. Use los botones de apuntar ◀▶ para elegir entre las tres opciones. Presione el botón de apuntar ▼ para seleccionar el temporizador, y luego use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el temporizador.

Control Ventiladores

Esta función se usa para ajustar el funcionamiento de los ventiladores de enfriamiento al ambiente de ajuste del proyector. Ajuste esta función correctamente de acuerdo con el método de instalación del proyector. De lo contrario, los ventiladores de enfriamiento no funcionarán correctamente y provocarán el malfuncionamiento del proyector y disminuirán la vida útil de la lámpara.

Posición inclinada

Seleccione la condición de instalación del proyector entre las siguientes opciones:

Off .... Al usar el proyector dentro de un rango inclinación hacia arriba/debajo de 20 grados desde el plano horizontal.
L1 ..... Al usar el proyector con una inclinación hacia arriba de más de 20 grados desde el plano horizontal.*
L2 ..... Al usar el proyector con una inclinación hacia abajo de más de 20 grados desde el plano horizontal.

Lugares con altitud elevada

Ajuste esta función de acuerdo con la elevación del suelo en la cual va a usar el proyector. Cuando use el proyector a gran altura (aproximadamente 1.200 metros o más encima del nivel del mar) donde los ventiladores tendrán menos efecto de enfriamiento, ajuste esta función a "On".
Cuando se selecciona "On", aparece una caja de confirmación. Si se selecciona "Sí", aparece el mensaje "Esperar..." durante aproximadamente 90 segundos y Lugares con altitud elevada se ajusta a "On". Si se selecciona "No", Lugares con altitud elevada se ajusta a "Off".

Seguridad (Ajustes de bloqueo de código PIN y bloqueo de tecla)

Esta función le permite usar las funciones de bloqueo de tecla y bloqueo de código PIN para ajustar la seguridad para el uso del proyector.

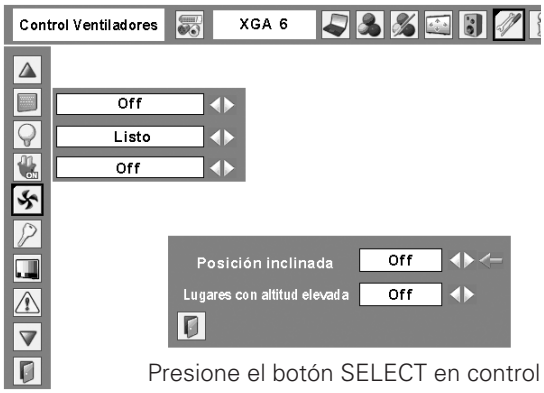
Protección

Esta función bloquea el funcionamiento del control superior y del control remoto. Es útil para evitar el uso por parte de terceras personas.

..... Desbloqueado
.... Bloquee todos los botones de los controles superiores
..... Bloquee los botones de los controles superiores excepto para los botones ON/STAND-BY, INPUT e INFO. Para desbloquear, use el control remoto.
..... Bloquee todos los botones del control remoto. Para desbloquear, use los controles superiores.
..... Bloquee los botones del control remoto excepto los botones ON, STAND-BY, INPUT 1-3, AUTO PC, FREEZE, y INFO.

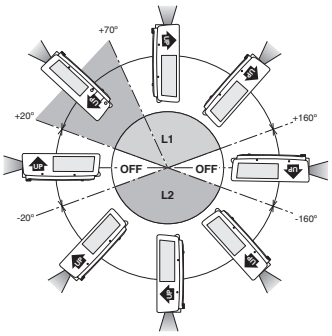
Si los controles superiores quedaran bloqueados accidentalmente y no tiene el control remoto cerca o hay algo mal con el control remoto, consulte al vendedor donde compró el proyector o el centro de servicio.

Control Ventiladores



Presione el botón SELECT en control ventiladores y aparecerá este cuadro de diálogo. Use los botones de apuntar ▲▼ para seleccionar posición inclinada o lugares con altitud elevada. Use los botones de apuntar ◀▶ para cambiar entre las opciones.

Ajuste de control ventiladores

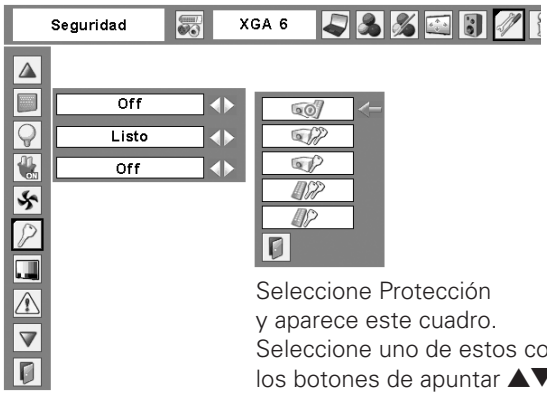


*
Cuando se instala el proyector en posición inclinada hacia abajo, instale el proyector con la parte de abajo hacia arriba.

✔Notas:

- *Asegúrese de usar el filtro limpio cuando ajuste Lugares con altitud elevada a "On".*
- *Cuando "Esperar..." se encuentra en la pantalla, no funciona ninguna operación excepto para el botón STAND-BY en el control remoto y el botón ON/STAND-BY en el control superior. Cuando se selecciona "STAND-BY", Lugares con altitud se ajusta a "OFF".*

Protección



Seleccione Protección y aparece este cuadro. Seleccione uno de estos con los botones de apuntar ▲▼ y seleccione [Sí] para activarlo.

Bloqueo de código PIN

Esta función evita que el proyector sea usado por otras personas exceptuando los usuarios especificados y le ofrece los siguientes ajustes para que elija.

Off ..... Desbloqueado.
On1..... es necesario entrar el código PIN cada vez que se conecta el proyector.
On2..... es necesario entrar el código PIN para usar el proyector una vez que se desenchufa el cable de alimentación; mientras que se mantenga el cable de alimentación de CA enchufado, el proyector se podrá usar sin necesidad de entrar el código PIN.

Para cambiar el ajuste Bloqueo de código PIN o el código PIN (el número de cuatro dígitos), deberá entrar el código PIN. "1234" ha sido ajustado como código PIN inicial en la fábrica.

Si desea cambiar el ajuste de bloqueo de código PIN, presione el botón SELECT y aparecerá el cuadro de diálogo del código PIN. Introduzca un código PIN siguiendo los pasos a continuación.

Entre un código PIN

Use los botones de apuntar ▲▼ en el control superior o los botones numéricos en el control remoto para introducir un número.

Al usar el control superior

Use los botones de apuntar ▲▼ en el control superior para seleccionar un número. Presione el botón de apuntar ▶ para fijar el número y mueva el puntero de marco rojo hasta el siguiente cuadro. El número cambia a "✳". Repita este paso hasta completar el ingreso de un número de cuatro dígitos. Después de ingresar el número de cuatro dígitos, mueva el puntero hasta "Activar." Presione el botón SELECT de manera que pueda cambiar el ajuste de bloqueo código PIN.

Cuando use el control remoto

Presione los botones numéricos del control remoto para ingresar un número (p15). Cuando termine de ingresar un número de cuatro dígitos, el puntero se mueve hasta "Activar". Presione el botón SELECT de manera que pueda cambiar el ajuste de bloqueo código PIN.

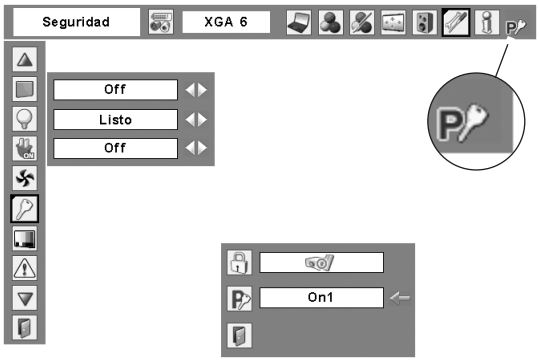
Si fija un número incorrecto, use el botón de apuntar ◀ para mover el puntero al número que desea corregir, y luego ingrese el número correcto.

Si entra un código PIN equivocado, "Código PIN" y el número (✳✳✳✳) cambiarán a rojo por un momento. Ingrese de nuevo el código PIN correcto.

Cambiar el ajuste de bloqueo de código PIN

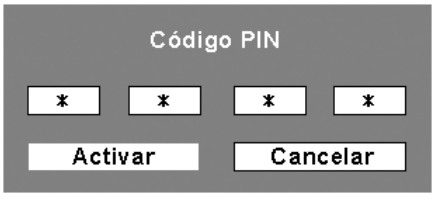
Seleccione Off, On1, u On2 con los botones de apuntar ◀▶ y luego "Salir" con el botón de apuntar ▼ y presione el botón SELECT para cerrar el cuadro de diálogo.

Bloqueo de código PIN



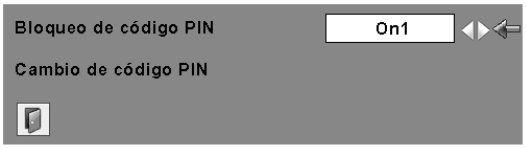
Cuando el proyector está bloqueado con el código PIN, aparece la marca de bloqueo de código PIN en la barra de menú.

Entre un código PIN



Después de entrar un código PIN correcto, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.

Cambiar el ajuste de bloqueo de código PIN



Use los botones de apuntar ◀▶ para cambiar entre las opciones.

Cambiar el código PIN

El código PIN se puede cambiar a su número de cuatro dígitos deseado. Seleccione "Cambio código PIN" con el botón de apuntar ▼ y presione el botón SELECT. Aparecerá el cuadro de diálogo de entrada de código PIN nuevo. Ajuste un código PIN nuevo.

Cambiar el código PIN

PRECAUCIÓN:
CUANDO HAYA CAMBIADO EL CÓDIGO PIN, ESCRIBA EL CÓDIGO PIN NUEVO EN LA COLUMNA DE NO. DE CÓDIGO PIN. MEMO EN PÁGINA 75, Y GUÁRDELO EN UN LUGAR SEGURO. SI SE OLVIDA DE SU CÓDIGO PIN, NO SE PODRÁ VOLVER A ENCENDER EL PROYECTOR.

Carta de ajuste

Existen varios patrones de prueba disponibles para usar cuando ajuste el proyector.

Aviso de log.

Esta función registra los malfuncionamientos cuando el proyector está funcionando y se usa para diagnosticar fallas. Se exhiben hasta 10 registros de avisos con el último mensaje de advertencia primero en la lista, seguido de los mensajes de advertencia anteriores en orden cronológico.

✔***Nota:***

- *Cuando se ejecuta la función ajustes fábrica todos los registros de avisos de advertencia serán borrados.*

Contador de lámpara

Esta función se usa para reponer el contador de lámpara.

Cuando la vida útil de la lámpara se deja menos de 100 horas el ícono de cambio lámpara aparecerá en la pantalla, indicando que se está llegando al final de la vida útil.

Al reponer la lámpara de proyección, reponga el contador de lámpara. Consulte la página 60 para más información acerca de como hacerlo.

Este ícono aparece en la pantalla cuando se llega al final de la vida útil.

Contador filtro

Esta función se usa para ajustar una frecuencia para la limpieza del filtro.

Cuando el proyector alcanza un tiempo específico entre limpiezas, aparecerá un ícono de advertencia del filtro (amarillo) en la pantalla y el indicador WARNING FILTER se encenderá de naranja indicándole que es necesario limpiar. Después de limpiar el filtro, asegúrese de seleccionar RESET y ajustar el temporizador. El indicador WARNING FILTER y el ícono de advertencia del filtro no se apagarán hasta que se reponga el contador filtro.

Por información acerca de cómo reponer el temporizador, consulte la sección "Reposición del contador filtro" en la página 58.

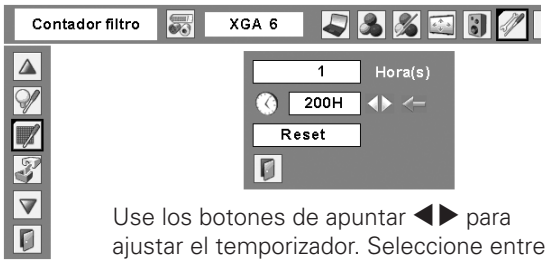
Ajustes fábrica

Esta función retorna todos los valores de ajuste excepto el bloqueo de código PIN, el bloqueo de código PIN de logotipo, el logotipo de usuario, el contador de la lámpara y el contador filtro a los ajustes por defecto de fábrica.

Salir

Sale del menú de ajuste.

Contador filtro



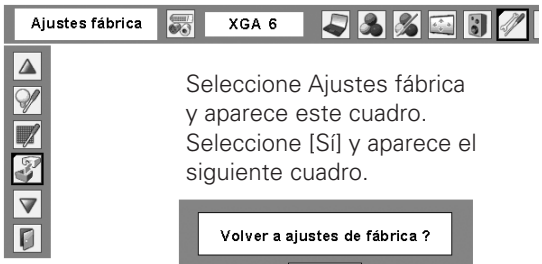
Use los botones de apuntar ◀▶ para ajustar el temporizador. Seleccione entre (Off/100H/200H/300H) dependiendo del ambiente en que lo usa.

El ícono de advertencia del filtro (amarillo) aparecerá en la pantalla en el tiempo especificado.

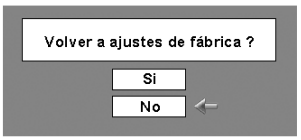
✔***Nota:***

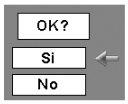
- *El ícono de advertencia del filtro (amarillo) no aparecerá cuando la función de exhibición se ajuste a "Off" (p52), durante "Freeze" (p30), o "Apagar imagen" (p31).*

Ajustes fábrica



Seleccione Ajustes fábrica y aparece este cuadro. Seleccione [Sí] y aparece el siguiente cuadro.





Seleccione [Sí] para activarlo.

Mantenimiento y limpieza del filtro

Limpieza del filtro

El filtro impide que se acumule polvo en los elementos ópticos dentro del proyector. Si el filtro de aire se tapa con partículas de polvo, se reducirá la efectividad de los ventiladores de enfriamiento y que podría resultar en acumulación de calor en el interior y afectar la vida útil del proyector. Si aparece un ícono "Alerta filtro" (amarillo o rojo) en la pantalla el indicador WARNING FILTER se encenderá o destellará, limpie el filtro inmediatamente. Limpie el filtro siguiendo los pasos a continuación.

1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de CA del tomacorriente de CA.

2 Primero, limpie el polvo sobre el proyector y alrededor de las salidas de aire.

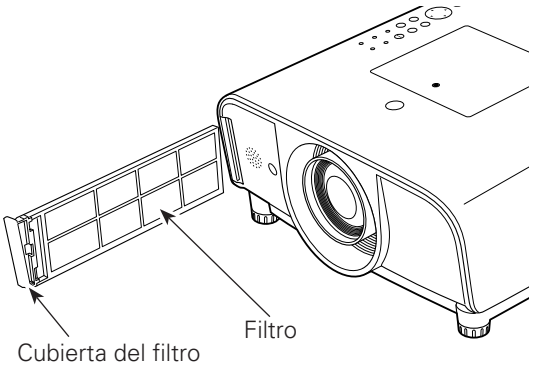
3 Retire la cubierta del filtro del proyector y luego retire el filtro.

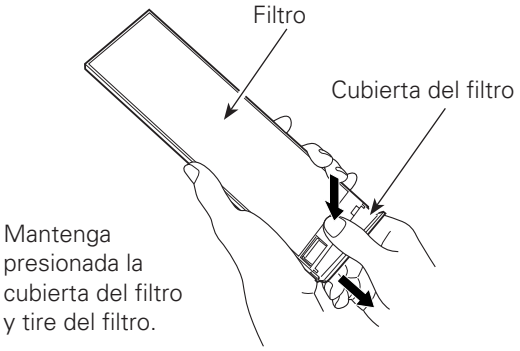
4 Limpie suavemente el filtro usando un cepillo o soplador.

ADVERTENCIA: No lave el filtro con agua ni ningún otro líquido. De lo contrario se podría dañar el filtro.

5 Vuelva a instalar correctamente el filtro en el proyector.

6 Reponga el contador filtro en el menú de ajuste. Consulte la sección "Reposición del contador del filtro" a continuación.





PRECAUCION
No use el proyector con el filtro desmontado. Se puede acumular polvo en los elementos ópticos degradándose la calidad de imagen.
No ponga nada en las salidas de aire. De lo contrario podría resultar en el malfuncionamiento del proyector.

Nota: Si el filtro está muy tapado y no puede ser limpiado, cámbielo por uno nuevo. Para más detalles consulte a su vendedor.

Parte de filtro de reemplazo No.: 003-001109-01

Reponiendo el contador filtro

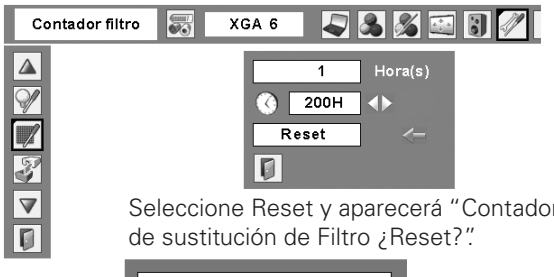
Asegúrese de reponer el contador filtro, después de limpiar o cambiar el filtro.

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de ajuste .

2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero de marco rojo al contador filtro y luego presione el botón SELECT. Aparece un cuadro de diálogo mostrando el tiempo total acumulado de uso del filtro, una opción de ajuste del temporizador, y la opción de reposición. Seleccione Reset y aparecerá "Contador de sustitución de Filtro ¿Reset?". Seleccione [Sí] para continuar.

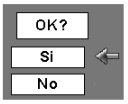
3 Aparecerá otro cuadro de diálogo de confirmación, seleccione [Sí] para reponer el contador filtro.

Contador filtro



Seleccione Reset y aparecerá "Contador de sustitución de Filtro ¿Reset?".

Seleccione [Sí], luego aparecerá otro cuadro de confirmación.

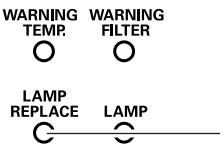


Seleccione [Sí] de nuevo para reponer el contador filtro.

Reemplazo de la lámpara

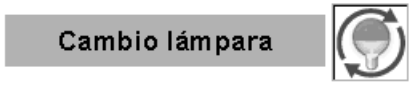
Cuando la lámpara de proyección del proyector alcanza el final de su vida útil, aparecerá el ícono de cambio lámpara en la pantalla y el indicador LAMP REPLACE se encenderá de amarillo. Cambie rápidamente la lámpara por una nueva. El tiempo cuando el indicador LAMP REPLACE se ilumina depende del modo de lámpara.

Control superior



Indicador LAMP REPLACE (CAMBIO DE LAMPARA)

ADVERTENCIA:
DESCONECTE LA LÁMPRA UV ANTES DE ABRIR LA CUBIERTA DE LA LÁMPARA.



Icono de cambio de la lámpara

PRECAUCIÓN

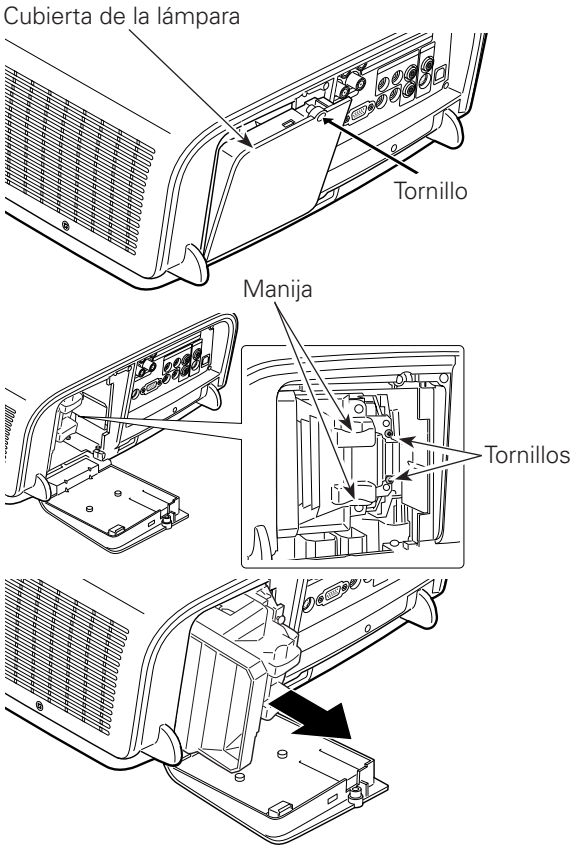
Deje que el proyector se enfríe al menos 45 minutos antes de abrir la cubierta de la lámpara. El interior del proyector puede estar muy caliente.

PRECAUCIÓN

Por seguridad, reemplace con un montaje de lámpara del mismo tipo. ¡No deje caer el conjunto de la lámpara ni toque el bulbo de vidrio! El vidrio puede romperse y puede causar lesiones.

Siga estos pasos para sustituir la lámpara.

1. Apague el proyector y desconecte el enchufe de CA. Deje que el proyector se enfríe al menos 45 minutos.
2. Quite el tornillo que asegura la cubierta de la lámpara, y luego abra la cubierta de la lámpara.
3. Quite los dos (2) tornillos que sostienen la lámpara. Levante la lámpara para sacarla del proyector usando la manija.
4. Cambie la lámpara por una nueva y apriete los dos (2) tornillos. Asegúrese de colocar correctamente la lámpara. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y asegúrela con el tornillo.
5. Conecte el cable de alimentación de CA al proyector y encienda el proyector.
6. **Reponga el contador de lámpara.**
   Consulte la sección "Reponiendo el contador de lámpara" en la siguiente página.



ORDEN DE LÁMPARA DE REPUESTO

La lámpara de repuesto puede ser encargada a través de su concesionario. Al ordenar la lámpara, déle la siguiente información al concesionario.

- **No. de modelo del proyector : 103-015101-01**
- **No. de tipo de lámpara de repuesto : 003-120377-01** (No. de partes de servicio 610 335 8093)

Reponiendo el contador de lámpara

Asegúrese de reponer el contador de lámpara después de volver a colocar la lámpara. Cuando reponga el contador de lámpara, el indicador LAMP REPLACE se apagará y desaparecerá el ícono de cambio lámpara.

1 Presione el botón MENU para exhibir el menú en la pantalla. Use los botones de apuntar ◀▶ para mover el puntero de marco rojo al ícono del menú de ajuste .

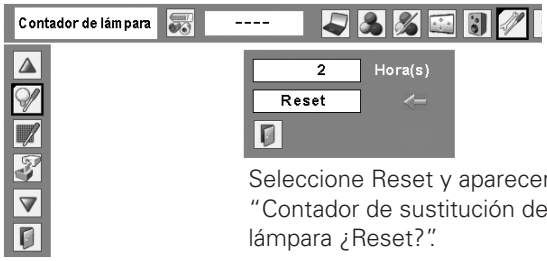
2 Use los botones de apuntar ▲▼ para mover el puntero rojo a "Iniciar Contador Lámp." y luego presione el botón SELECT. El primer cuadro de diálogo aparece y muestra el tiempo total acumulado de uso de la lámpara y la opción de reposición. Si selecciona "Reset", aparecerá el mensaje "Contador de sustitución de la lámpara ¿Reset?". Seleccione [Sí] para continuar.

3 Aparecerá otro cuadro de diálogo de confirmación y seleccione [Si] para reponer el contador de lámpara.

✔*Nota:*

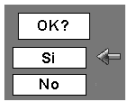
- *No reponga el contador de la lámpara sin realizar la sustitución de la lámpara. Asegúrese de reponer el contador de la lámpara solamente después de sustituir la lámpara.*

Contador de lámpara



Seleccione Reset y aparecerá "Contador de sustitución de la lámpara ¿Reset?".

Seleccione [Si], luego aparecerá otro cuadro de confirmación.



Seleccione [Sí] otra vez para reponer el contador de la lámpara.

⚠ PRECAUCIONES EN LA MANIPULACIÓN DE LA LÁMPARA

Este proyector usa una lámpara de alta presión que debe ser manipulada cuidadosa y correctamente. La manipulación indebida puede resultar en accidentes, heridas u ocasionar un incendio.

- La vida útil de la lámpara puede variar de lámpara a lámpara y de acuerdo al ambiente en que la usa. No existe garantía de que la duración de la lámpara sea la misma para cada lámpara. Algunas lámparas pueden fallar o dejar de funcionar en un período de tiempo más corto que otras lámparas similares.

- Si el proyector indica que la lámpara ha sido cambiada, por ej., si el indicador LAMP REPLACE se enciende, cambie la lámpara por una nueva INMEDIATAMENTE después que se haya enfriado el proyector. (Siga cuidadosamente las instrucciones en la sección Reemplazo de la lámpara de este manual.) El uso continuo de la lámpara con el indicador de LAMP REPLACE encendido puede aumentar el riesgo de una explosión.

- Una lámpara puede explotar como resultado de un vibración, golpe o degradación como resultado de varias horas de uso a medida que su vida útil llega a su final. El riesgo de una explosión varía de acuerdo al ambiente o las condiciones en que el proyector y la lámpara son usados.

SI EXPLOTA UNA LÁMPARA, SE DEBEN TENER EN CUENTA LAS SIGUIENTES PRECAUCIONES DE SEGURIDAD.

Si explota una lámpara, desconecte inmediatamente el enchufe de CA del proyector de tomacorrientes de CA. Consulte a un centro de servicio autorizado para que revise el aparato y cambie la lámpara. Además, verifique cuidadosamente para asegurarse que no hayan fragmentos o vidrios rotos alrededor del proyector o que salgan por los orificios de circulación de aire de enfriamiento. Cualquier fragmento debe ser limpiado cuidadosamente. Nadie debe verificar en el interior del proyector excepto aquellos técnicos calificados y entrenados que están familiarizados con el servicio del proyector. El servicio no adecuado del aparato realizado por una persona cualquiera, especialmente aquellos que no están adecuadamente entrenados para hacerlo, puede resultar en una accidente o causarle heridas debido a los pedazos de vidrio.

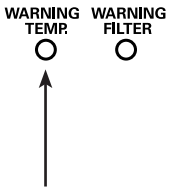
Indicadores de advertencia

Los indicadores WARNING muestran el estado de la función que protege al proyector. Verifique el estado de los indicadores WARNING y el indicador POWER para realizar el mantenimiento correctamente.

Se apaga el proyector y el indicador WARNING TEMP. queda destellando de rojo

Cuando la temperatura interna del proyector llega a cierto nivel, el proyector se apaga automáticamente para proteger el interior del proyector. El indicador POWER queda destellando y el proyector se empieza a enfriar. Cuando el proyector se haya enfriado lo suficiente (a su temperatura de funcionamiento normal), se puede volver a encender otra vez presionando el botón ON/STAND-BY.

Control superior



WARNING TEMP. destellando de rojo

✔***Nota:***

- *Aún después de que la temperatura interna del proyector vuelve a la normalidad, el indicador WARNING TEMP. continúa destellando. Cuando el proyector se enciende de nuevo, el indicador WARNING TEMP. deja de destellar.*

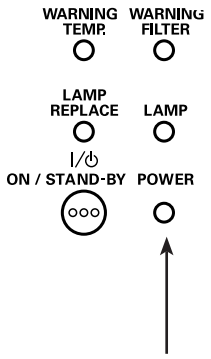
Luego verifique los puntos a continuación.

– ¿Dejó suficiente espacio para que el proyector esté ventilado? Verifique la condición de instalación para ver si las salidas de ventilación del proyector no están bloqueadas.
– Se ha instalado el proyector cerca de un ducto de aire acondicionado/calefacción o salida de aire? Cambie el lugar de instalación del proyector alejándolo del ducto o salida de aire.
– ¿Están limpios los filtros de aire? Limpie los filtros de aire periódicamente o reemplace con nuevos.

El proyector se apaga y los cinco indicadores destellarán.

Cuando el proyector detecta una condición anormal, se apaga automáticamente para proteger el interior del proyector y los cinco indicadores en el panel superior destellan. En ese caso, desenchufe el cable de alimentación de CA y vuelva enchufarlo, y luego encienda el proyector otra vez para verificar el funcionamiento. Si no se puede volver a encender el proyector y los indicadores siguen destellando, desenchufe el cable de alimentación de CA y consulte en un centro de servicio.

Control superior



Los cinco indicadores están destellando.

PRECAUCIÓN
NO DEJE EL PROYECTOR CON EL CABLE DE ALIMENTACIÓN DE CA CONECTADO BAJO CONDICIONES ANORMALES. PODRÍA OCASIONAR UN INCENDIO O CHOQUE ELÉCTRICO.

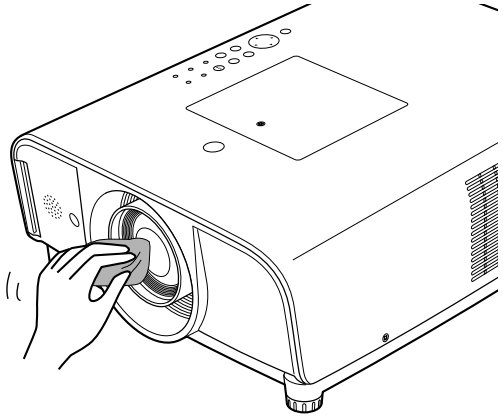
Limpieza de la lente de proyección

Desconecte el cable de alimentación de CA antes de realizar la limpieza.

Frote suavemente la lente de proyección con un paño de limpieza que contenga una pequeña cantidad de limpiador de la lente de cámara no abrasivo, o use papel de limpieza de la lente o un soplador de aire disponible en comercios para limpiar la lente.

Evite el uso de una cantidad excesiva de limpiador. Limpiadores abrasivos, solventes, u otros productos químicos fuertes podrían rayar la superficie de la lente.

Cuando el proyector no está en uso, cambie la tapa de la lente.

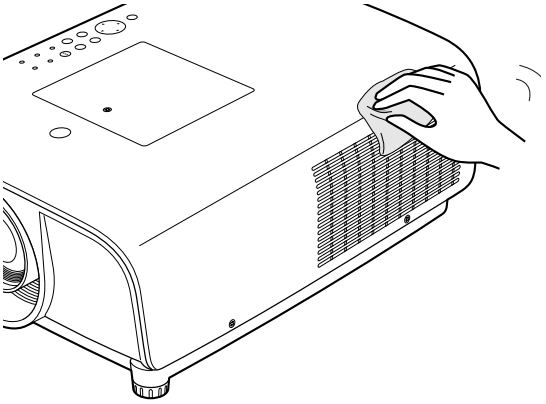


Limpieza del gabinete del proyector

Desconecte el cable de alimentación de CA antes de realizar la limpieza.

Frote suavemente el proyector con un paño de limpieza seco y suave. Cuando se haya ensuciado mucho, use una pequeña cantidad de detergente moderado y finalice con un paño de limpieza seco y suave. Evite el uso de una cantidad excesiva de limpiador. Limpiadores abrasivos, solventes, u otros productos químicos fuertes podrían rayar la superficie del gabinete.

Cuando no se usa el proyector, coloque el proyector dentro del estuche de transporte para protegerlo del polvo y rayaduras.



Localización de problemas

Antes de llamar al concesionario o centro de servicio por asistencia, revise los puntos descritos a continuación una vez más.
– Asegúrese de haber conectado correctamente el proyector al equipo periférico como se describe en "Conexión a un ordenador", "Conexión a un equipo de vídeo" y "Conexión a equipos de vídeo componentes" en las páginas 20 - 22.
– Asegúrese de que todo el equipamiento esté conectado a un tomacorriente de CA y de que la alimentación esté conectada.
–Cuando use el proyector con un ordenador y no proyecte una imagen, reinicie el ordenador.

Problema:	– Pruebe esta solución
Sin corriente	– Enchufe el cable de alimentación del proyector en un tomacorrientes de CA. – Consulte si el indicador POWER está encendido. – Espere 900 segundos después de desconectar el proyector al volver a encender el proyector. El proyector se puede encender después que el indicador POWER deja de destellar. Consulte la página 25. – Verifique el indicador WARNING TEMP. Si el indicador WARNING TEMP. está destellando, el proyector no se puede encender. Consulte la página 61. – Verifique la lámpara de proyección. Consulte la página 59. – Verifique si el proyector está instalado en la posición correcta. Consulte la página 18. – Desactive la función de bloqueo de teclas del proyector. Consulte la página 54.
Al inicio aparece el cuadro de diálogo de código PIN.	– Se ajusta el bloqueo de código PIN. Ingrese un código PIN; el "1234" o números que haya ajustado. Consulte las páginas 24, 55-56.
La pantalla inicial no se exhibe.	– Asegúrese de que "Off" u "Contador apagado" no estén elegidos en la función de pantalla. Consulte la página 52.
La pantalla inicial no es la misma que la pantalla por defecto.	– Asegúrese de que "Usuario" u "Off" no estén elegidos en la función de selección de logotipo. Consulte la página 50.
Aparece un ícono diferente del ícono de modo de entrada o ícono de modo de lámpara.	– Ese es el ícono de reemplazo de la lámpara o el filtro de advertencia del filtro. Consulte las páginas 57, 59.
Sin imagen	– Verifique la conexión entre su ordenador o equipo de vídeo y el proyector. Consulte las páginas 20 - 22. – Vea si la señal de entrada sale correctamente desde su ordenador. Algunos ordenadores portátiles se debe cambiar el ajuste de la salida del monitor al conectar el proyector. Consulte el manual de instrucciones de su ordenador por el ajuste. – Demora aproximadamente 30 segundos para exhibir una imagen después de encender el proyector. – Vea si el sistema seleccionado se corresponde con su ordenador o equipo de vídeo. Consulte las páginas 36, 37. – Seleccione la fuente de entrada correcta una vez a través del funcionamiento usando el menú. Consulte la página 35. – Asegúrese de que la temperatura no esté fuera del rango de temperatura de operación especificada (41°F - 95°F [5°C - 35°C]). – Cuando "Apagar imagen" está funcionando, no se puede exhibir la imagen. Pulse el botón NO SHOW o cualquier otro botón en el mando a distancia.
La imagen está fuera de enfoque.	– Ajuste el enfoque del proyector. Consulte las páginas 28, 30. – Provea la distancia adecuada entre el proyector y la pantalla de proyección. Consulte la página 18. – Verifique la lente de proyección para ver si necesita ser limpiado. Consulte la página 62. – Moviendo el proyector desde un lugar frío a uno caliente puede resultar en la condensación de humedad en la lente de proyección. En tales casos, deje el proyector apagado y espere hasta que se evapore la condensación. – Proyectar desde un ángulo excesivamente cerrado con respecto a la pantalla puede producir distorsión trapezoidal y enfoque parcialmente imperfecto. Consulte la página 18.

La imagen no es suficientemente brillante.	– Verifique si "Contraste" o "Brillo" están ajustados correctamente. Consulte la página 42. – Verifique si "Nivel de imagen" está seleccionado correctamente. Consulte las páginas 41. – Verifique el indicador LAMP REPLACE. Si se enciende, se está aproximando el final de la vida útil. Cambie rápidamente la lámpara por una nueva. Consulte las páginas 59-60, 69. – Verifique la función de control de lámpara. Consulte la página 49.
El color es extraño.	– Verifique la señal de entrada, sistema de color, sistema de vídeo, o modo de sistema del ordenador. – Ajuste correctamente el nivel de imagen. Consulte la página 41.
La imagen está invertida de izquierda/derecha.	– Verifique la función de techo/atrás. Consulte la página 45.
La imagen está invertida de arriba/abajo.	– Verifique la función de techo. Consulte la página 45.
La imagen está distorsionada o se desvanece.	– Verifique el menú "Ajuste de PC" o el menú "Pantalla" y ajústelos. Consulte las páginas 37 - 40, 45 - 47.
El borde de la imagen está distorsionada.	– Con el desplazamiento máximo de la lente, se puede observar la distorsión de la imagen.
Sin sonido	– Verifique la conexión del cable de audio de la fuente de entrada de audio. – Ajuste la fuente de audio. – Pulse el botón Volume +. Consulte la página 29. – Pulse el botón Mute. Consulte la página 29. – Cuando AUDIO OUT esté enchufado, el altavoz incorporado del proyector no estará disponible. – ¿Se proyecta la imagen? Escucha solo el sonido cuando se proyecta la imagen.
La función de ajuste automático de PC no funciona.	– Verifique la señal de entrada. La función de ajuste automático de PC no funcionará cuando se seleccione 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i, o 1080i. Consulte la página 38. – El ícono de ajuste automático se vuelve gris y no se podrá usar con señales digitales. Consulte la página 38.
Algunas exhibiciones no se pueden ver durante el uso.	– Verifique la función Display. Consulte la página 52.
El ajuste no se conserva después de desconectada la alimentación.	– Asegúrese de que seleccionó "Memorizado" después de cambiar los ajustes. Algunos ajustes no se pueden guardar si no están registrados con "Memorizado".
La función de bajo consumo no funciona.	– La función de bajo consumo no puede funcionar mientras se está ejecutando "Freeze" (Congelar) o "Apagar imagen".
La imagen desaparece automáticamente.	– Verifique la función de bajo consumo en Ajuste. La función de bajo consumo se ajusta a "On" en la fábrica.

La función de captura no funciona.	– Verifique la conexión y la señal de entrada para ver si hay señal.
El mando a distancia no funciona.	– Verifique las pilas. – Asegúrese que no haya ningún obstáculo entre el proyector y el mando a distancia. – Asegúrese que no se encuentre demasiado alejado del proyector al usar el mando a distancia. Rango máximo de funcionamiento es 16,4' (5 m). – Asegúrese que el código del mando a distancia está de acuerdo con el código del proyector. Consulte la página 52. – Desactive la función de bloqueo de tecla del control remoto. Consulte la página 54. – El control remoto inalámbrico no funciona cuando el cable de control remoto está conectado al proyector.
La función de ratón inalámbrico no funciona.	– Verifique la conexión entre el proyector y su ordenador. – Verifique el ajuste del ratón en su ordenador. – Encienda el proyector antes de encender el ordenador. – Asegúrese de que se ha seleccionado la entrada de ordenador. – Asegúrese de que el controlador del ratón esté instalado en su ordenador. Para usar el ratón como un ratón inalámbrico, el controlador del ratón debe ser instalado en el ordenador.
El indicador destella o se enciende.	– Verifique el estado del proyector consultando "Indicadores y condición del proyector". Consulte la página 68 - 69.
La marca de exclamación aparece en la pantalla.	– Su operación no es válida. Use correctamente.
Los controles superiores no funcionan.	– Desactive la función de bloqueo de teclas para el proyector.
No se puede desbloquear el bloqueo de código PIN de logotipo, el bloqueo de tecla de seguridad o el bloqueo de código PIN de seguridad.	– Contacte al concesionario donde compró el proyector o al centro de servicio.

ADVERTENCIA:
Este proyector usa alto voltaje para funcionar. No intente abrir el gabinete.

Si el problema persiste luego de seguir todas las instrucciones, póngase en contacto con el concesionario de ventas donde compró el proyector o con un centro de servicio. Brinde el número de modelo y explique los detalles de la dificultad. Le aconsejaremos como obtener servicio.

CE La marca CE es una marca de conformidad con una directiva de la Comunidad Europea. (EC)

c UL us LISTED Este símbolo en la placa con el nombre del fabricante significa que el producto está indicado por los laboratorios Underwriters. Está diseñado y fabricado cumpliendo estrictos estándares de seguridad contra accidentes eléctricos, riesgos de incendio y de sufrir lesiones.

Árbol de menús

Entrada
- Entrada 1
  - RGB (PC analógico) → Vaya a **Sistema** (1)
  - RGB (Scart)
  - RGB (PC digital)
  - RGB (AV HDCP)
  - Salir
- Entrada 2
  - RGB → Vaya a **Sistema** (1)
  - Video → Vaya a **Sistema** (3)
  - Component → Vaya a **Sistema** (2)
  - Salir
- Entrada 3
  - Auto
  - Video → Vaya a **Sistema** (3)
  - S-video → Vaya a **Sistema** (3)
  - Salir

SISTEMA (1) — XGA 1
- Modo 1
- Modo 2
- XGA 1
- ----

SISTEMA (2) — Auto
- Auto
- 1080i
- 1035i
- 720p
- 575p
- 480p
- 575i
- 480i

SISTEMA (3) — Auto
- Auto
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC4.43
- PAL-M
- PAL-N

Sonido
- Volumen — 0–63
- Mudo — On/Off
- Salir

Informacion
- Entrada
- Frec. sinc-H
- Frec. sinc-V
- Pantalla
- Idioma
- Estado de lámpara
- Modo bajo consumo
- Seguridad
  - Protección
  - Bloqueo de código PIN
- Código del control remoto

Imagen
- Dinámico
- Standard
- Real
- Cinema*
- Imagen 1
- Imagen 2
- Imagen 3
- Imagen 4

Ajuste de imagen
- Contraste — 0–63
- Brillo — 0–63
- Color — 0–63
- Tinte — 0–63
- Temp. de color — Alta/Med./Baja/XLow
- Rojo — 0–63
- Verde — 0–63
- Azul — 0–63
- Nítidez — 0–15
- Ajuste gamma — 0–15
- Reducción del ruido — Off/L1/L2
- Progresivo — Off/L1/L2/Película
- Reset — Si / No
- Memorizado
  - Imagen 1
  - Imagen 2
  - Imagen 3
  - Imagen 4
  - Salir
- Salir

✔***Nota:***

- *La exhibición del menú varía dependiendo de las señales de entrada.*

Ajuste de PC

- Ajuste de PC
- Sincro. fino
  - 0–31
- Total puntos
- Posición H.
- Posición V.
- Modo actual
  - Frec. sinc-H
  - Frec. sinc-V
  - Salir
- Clamp
- Área de imagen H
- Área de imagen V
- Reset
  - Si/No
- Modo libre/Memorizado
  - Modo 1
  - Modo 2
  - Modo 3
  - Modo 4
  - Modo 5
  - Modo 6
  - Modo 7
  - Modo 8
  - Modo 9
  - Modo 10
  - Salir
- Salir

Pantalla

- Normal
- Real
- Panorámico
- Pantalla completa
- Usuario
- Zoom digital +
- Zoom digital –
- Keystone
  - Memorizado
  - Reset
- Techo
  - On/Off
- Trasero
  - On/Off

Ajuste

- Idioma
  - Se proveen 12 idiomas
  - Salir
- Logotipo
  - Selección logo
    - Off/Por defecto/Usuario
  - Capturar
    - Si/No
  - Bloqueo código PIN
    - On/Off
    - Cambio código PIN logo
    - Salir
  - Salir
- Fondo
  - Azul/Usuario/Negro
- Control de lámpara
  - Auto 1
  - Auto 2
  - Alta
  - Normal
  - Eco 1
  - Eco 2
- Puntero
  - Foco / Puntero
  - Salir
- Control remoto
  - Código 1–Código 8
- Sensor control remoto
  - Frontal&Trasero/Frontal/Trasero
- Display
  - On/Contador apagado/Off
- Modo bajo consumo
  - Off/Listo/Desconectar
  - Temporizador(1-30 Min)
  - Salir
- Arranque rápido
  - On/Off
- Control Ventiladores
  - Posición inclinada
    - Off/L1/L2
  - Lugares con altitud elevada
    - On/Off
- Seguridad
  - Protección
    - Off
    - Proyector (todo)
    - Proyector (parte)
    - Control remoto (todo)
    - Control remoto (parte)
  - Bloqueo de código PIN
    - Off/On 1/On 2
    - Cambio de código PIN
  - Salir
- Carta de ajuste
  - Se proveen 8 patrones de prueba.
  - Salir
- Aviso de log.
- Contador de lámpara
  - Hora(s)
  - Reset
    - Si/No
  - Salir
- Contador filtro
  - Hora(s)
    Off/100H/200H/300H
  - Reset
    - Si/No
  - Salir
- Ajustes fábrica
  - Si/No
- Salir

✔***Nota:***

- *La exhibición del menú varía dependiendo de las señales de entrada.*

Los indicadores y la condición del proyector

Verifique los indicadores de condición del proyector.

Indicador WARNING TEMP

Indicadores			Condición del proyector
POWER **Verde**	LAMP **Rojo**	WARNING TEMP. **Rojo**	
●	●	●	El proyector está apagado. (El cable de alimentación de CA está desenchufado.)
○	●	●	El proyector se encuentra en el modo de espera. Presione el botón ON/STAND-BY para encender el proyector.
○	○	●	El proyector está funcionando normalmente.
⁘ ○	○	●	El proyector está en el modo de administración de energía.
⁘ ○	●	●	El proyector se está preparando para el modo de espera o la lámpara de proyección se está enfriando. El proyector no se puede encender hasta que se enfríe completamente y que el indicador POWER deje de destellar.
⁘ ○	●	⁘ ○	La temperatura interior del proyector es anormalmente alta. No se puede encender el proyector. Cuando el proyector se haya enfriado lo suficiente y la temperatura vuelva a la normal, el indicador POWER dejará de destellar y podrá encender el proyector. (El indicador WARNING TEMP. se mantiene destellando.) Verifique y limpie el filtro.
○	●	⁘ ○	El proyector se ha enfriado lo suficiente y la temperatura vuelve a la normalidad. Cuando encienda el proyector, el indicador WARNING TEMP. dejará de destellar. Verifique y limpie el filtro.
Los indicadores POWER, LAMP, WARNING TEMP., WARNING FILTER y LAMP REPLACE destellan todos a la vez.		⁘ ○	El proyector detecta un anormalidad y no se puede encender. Desenchufe el cable de alimentación de CA y vuelva a enchufarlo para encender el proyector. Si el proyector se vuelve a apagar, desconecte el cable de alimentación de CA y consulte al vendedor o el centro de servicio y hágalo revisar. No deje el proyector encendido. Podría dar golpes eléctricos o provocar un incendio.

○ • • • encendidos ⁘ ○ • • • destellando ● • • • apagado

Indicador WARNING FILTER

Indicadores			Condición del proyector
POWER **Verde**	LAMP **Rojo**	WARNING FILTER **Naranja**	
○	○	☼	El filtro está tapado. Deje de usar el proyector inmediatamente y limpie o cambie el filtro (consulte a continuación).
Icono rojo de alerta del filtro			
—	—	○	El contador filtro ha llegado al tiempo ajustado. Limpie o cambie el filtro tan pronto como sea posible.
Icono amarillo de alerta del filtro			

Si el filtro se tapa durante el funcionamiento, aparece un ícono "Alerta filtro" (rojo) en la pantalla y el indicador WARNING FILTER destellará de naranja, indicándole que debe limpiar o cambiar el filtro. Deje de usar el proyector inmediatamente y limpie o cambie el filtro. El indicador WARNING FILTER y el ícono de advertencia del filtro no se apagarán hasta que se limpie o cambie el filtro por uno nuevo.

El ícono de alerta del filtro (rojo) aparece en la pantalla cuando el proyector detecta que el filtro está tapado.

✔***Nota:***

- *El ícono de alerta del filtro (rojo) no aparecerá durante "Freeze" (p30), o "Apagar imagen" (p31).*

Indicador LAMP REPLACE

Indicadores			Condición del proyector
POWER **Verde**	LAMP **Rojo**	LAMP REPLACE **Amarillo**	
●	●	☼	La lámpara no se enciende. (El proyector se está preparando para la espera o la lámpara de proyección se está enfriando. El proyector no se puede encender hasta que se complete el proceso de enfriamiento.)
○	●	☼	La lámpara no se enciende. (La lámpara se ha enfriado lo suficiente y el proyector está en el modo de espera y listo para ser encendido con el botón ON/STAND-BY.)
—	—	○	La lámpara ha sido usada más tiempo. Cambie la lámpara inmediatamente y luego reponga el contador de lámpara. El indicador se apagará después de reponer el contador.

* Cuando la vida útil de una lámpara de proyección llega al final, el indicador LAMP REPLACE se enciende de amarillo. Cuando este indicador se enciende de amarillo, cambie rápidamente la lámpara de proyección por una nueva. Reponga el contador de recambio de lámpara después de cambiar la lámpara. Consulte las páginas 59, 60.

Especificaciones de los ordenadores compatibles

Básicamente este proyector puede aceptar las señales de todos los ordenadores con frecuencia horizontal y vertical menor a las mencionadas y menores de 140 MHz de reloj de puntos.
Cuando selecciona estos modos, se puede limitar el ajuste de PC.

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (KHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
VGA 1	640x480	31,470	59,880
VGA 2	720x400	31,470	70,090
VGA 3	640x400	31,470	70,090
VGA 4	640x480	37,860	74,380
VGA 5	640x480	37,860	72,810
VGA 6	640x480	37,500	75,000
VGA 7	640x480	43,269	85,000
MAC LC13	640x480	34,970	66,600
MAC 13	640x480	35,000	66,670
480p	640x480	31,470	59,880
575p	768x575	31,250	50,000
575i	768x576	15,625	50,000 (Entrelazado)
480i	640x480	15,734	60,000 (Entrelazado)
SVGA 1	800x600	35,156	56,250
SVGA 2	800x600	37,880	60,320
SVGA 3	800x600	46,875	75,000
SVGA 4	800x600	53,674	85,060
SVGA 5	800x600	48,080	72,190
SVGA 6	800x600	37,900	61,030
SVGA 7	800x600	34,500	55,380
SVGA 8	800x600	38,000	60,510
SVGA 9	800x600	38,600	60,310
SVGA 10	800x600	32,700	51,090
SVGA 11	800x600	38,000	60,510
MAC 16	832x624	49,720	74,550
XGA 1	1024x768	48,360	60,000
XGA 2	1024x768	68,677	84,997
XGA 3	1024x768	60,023	75,030
XGA 4	1024x768	56,476	70,070
XGA 5	1024x768	60,310	74,920
XGA 6	1024x768	48,500	60,020
XGA 7	1024x768	44,000	54,580
XGA 8	1024x768	63,480	79,350
XGA 9	1024x768	36,000	870170 (Entrelazado)
XGA 10	1024x768	62,040	77,070
XGA 11	1024x768	61,000	75,700
XGA 12	1024x768	35,522	86,96 (Entrelazado)
XGA 13	1024x768	46,900	58,200
XGA 14	1024x768	47,000	58,300
XGA 15	1024x768	58,030	72,000
MAC 19	1024x768	60,240	75,080
SXGA 1	1152x864	64,200	70,400

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (KHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
SXGA 2	1280x1024	62,500	58,600
SXGA 3	1280x1024	63,900	60,000
SXGA 4	1280x1024	63,340	59,980
SXGA 5	1280x1024	63,740	60,010
SXGA 6	1280x1024	71,690	67,190
SXGA 7	1280x1024	81,130	76,107
SXGA 8	1280x1024	63,980	60,020
SXGA 9	1280x1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280x960	60,000	60,000
SXGA 11	1152x900	61,200	65,200
SXGA 12	1152x900	71,400	75,600
SXGA 13	1280x1024	50,000	86,000 (Entrelazado)
SXGA 14	1280x1024	50,000	94,00 (Entrelazado)
SXGA 15	1280x1024	63,370	60,010
SXGA 16	1280x1024	76,970	72,000
SXGA 17	1152x900	61,850	66,000
SXGA 18	1280x1024	46,43	86,70 (Entrelazado)
SXGA 19	1280x1024	63,790	60,180
SXGA 20	1280x1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190
SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120
SXGA+ 3	1400x1050	65,120	59,900
MAC 21	1152x870	68,680	75,060
MAC	1280x960	75,000	75,080
MAC	1280x1024	80,000	75,080
WXGA 1	1366x768	48,360	60,000
WXGA 2	1360x768	47,700	60,000
WXGA 3	1376x768	48,360	60,000
WXGA 4	1360x768	56,160	72,000
WXGA 6	1280x768	47,776	59,870
WXGA 7	1280x768	60,289	74,893
WXGA 8	1280x768	68,633	84,837
UXGA 1	1600x1200	75,000	60,000
UXGA 2	1600x1200	81,250	65,000
UXGA 3	1600x1200	87,500	70,000
UXGA 4	1600x1200	93,750	75,000
UXGA 5	1600x1200	106,250	85,000
720p	1280x720	45,000	60,000
720p	1280x720		50,000
1035i	1920x1035	33,750	60,000 (Entrelazado)
1080i	1920x1080	33,750	60,000 (Entrelazado)
1080i	1920x1080	28,125	50,000 (Entrelazado)

Cuando la señal de entrada es digital desde el terminal DVI, consulte el cuadro a continuación.
El menú Ajuste de PC no se puede seleccionar cuando se haya seleccionado Entrada 1 [RGB (PC digital)] en el Menú de entrada.

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (KHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
D-VGA	640x480	31,470	59,940
D-480p	720x480	31,470	59,880
D-575p	768x575	31,250	50,000
D-SVGA	800x600	37,879	60,320
D-XGA	1024x768	43,363	60,000
D-WXGA 1	1366x768	48,360	60,000
D-WXGA 2	1360x768	47,700	60,000
D-WXGA 3	1376x768	48,360	60,000
D-WXGA 4	1360x768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366x768	46,500	50,000

EXHIBICIÓN EN LA PANTALLA	RESOLUCIÓN	FREC. HORIZONTAL (KHz)	FREC. VERTICAL (Hz)
D-WXGA 6	1280x768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280x768	60,289	74,893
D-SXGA 1	1280x1024	63,980	60,020
D-SXGA 2	1280x1024	60,276	58,069
D-SXGA 3	1280x1024	31,650	29,800
D-SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190
D-720p	1280x720	45,000	60,000
D-1035i	1920x1035	33,750	60,000 (Entrelazado)
D-1080i	1920x1080	33,750	60,000 (Entrelazado)
D-1080i	1920x1080	28,125	50,000 (Entrelazado)

✔***Notas:***

- *Cuando la señal de entrada es D-SXGA 1 o D-SXGA +1, las imágenes no se exhibirán adecuadamente dependiendo de los ordenadores.*
- *Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.*

Especificaciones técnicas

Información mecánica

Tipo de proyector	Proyector multimedia
Dimensiones (An. x Al. x Prof.)	348,1 mm x 164 mm x 444 mm
Peso neto	8,1 kg
Ajuste de las patas	0° a 5,0°

Resolución del panel

Sistema de panel LCD	3 paneles tipo matriz activa TFT (transistor de película delgada) de 1,0 pulgadas
Resolución del panel	1.024 x 768 puntos
Número de píxeles	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 paneles)

Compatibilidad de señal

Sistema de color	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M y PAL-N
Señales de televisión de alta definición	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i y 1080i
Frecuencia de barrido	H-sync. 15 - 100 KHz, V-sync. 50 - 100 Hz

Información óptica

Lámpara de proyección	330 W

Interfaz

Entrada 1	Digital (DVI-D) x 1, Analógico (Mini D-sub de 15 clavijas) x 1
Entrada 2	Tipo BNC x 5 (G o Video/Y, B o Cb-Pb, R o Cr-Pr, HV y V)
Entrada 3	Tipo RCA x 1, Mini DIN de 4 clavijas x 1
AUDIO IN	Audio 1 (Tipo Mini estéreo), Audio 2 (Tipo Mini estéreo), Audio 3 (Tipo RCA) x 2
Salida analógica	Mini D-sub de 15 clavijas x 1
Salida de audio	Audio (Tipo Mini estéreo) x 1
TOMA R/C	Tipo Mini (Remoto cableado) x 1
Puerto de control	Mini DIN de 8 clavijas x 1
Conector de USB	USB Series B x 1

Audio

Amplificador de audio interno	1,0 W RMS
Altavoz integrado	1 altavoz (ø28 mm)

Alimentación

Voltaje y consumo eléctrico	CA 100 - 120 V (amperaje máx. de 4,6 A), 50/60Hz (en EE.UU. y Canadá) CA 200 - 240 V (amperaje máx. de 2,3 A), 50/60Hz (en Europa continental)

Ambiente de funcionamiento

Temperatura de funcionamiento	5˚C - 35˚C
Temperatura de almacenamiento	–10˚C - 60˚C

Control Remoto

Pila	2 pilas tipo AAA o LR03
Rango de funcionamiento	5m / ± 30°
Dimensiones	45 mm x 25 mm x 145 mm
Peso Neto	99 g (incluyendo las pilas)
Puntero láser	Láser clase II (salida máxima 1 mW / longitud de onda 640 - 660 nm)

Accesorios

Manual del usuario (CD-ROM)
Guía de referencia rápida
Cable de alimentación de CA
Control remoto y pilas
Cable VGA
Cable USB
Cable de control
Etiqueta de código PIN

- Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Los paneles LCD son fabricados de acuerdo con los estándares más altos posibles. Al menos 99,99% de los píxeles funcionan, sin embargo una pequeña fracción de los píxeles (0,01% o menos) pueden no funcionar por las características de los paneles LCD.

Partes opcionales

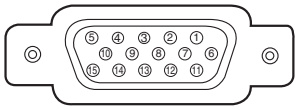
Las partes indicadas a continuación son opcionales. Al ordenar estas partes, indique el nombre y código al distribuidor.

	No. de modelo
Objetivo fijo	**:** *103-109101-01*
Objetivo zoom largo	**:** *103-110101-01*
Objetivo zoom largo	**:** *38-809057-51*
Objetivo zoom corto	**:** *38-809056-51*

Configuración de los terminales

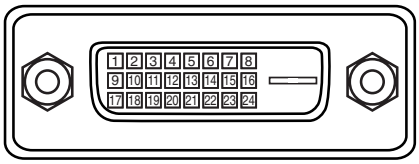
ENTRADA 1/SALIDA ANALÓGICO

Terminal: Analógico RGB (Mini D-sub de 15 clavijas)



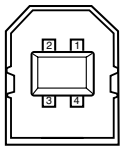
1	Entrada/salida rojo (R/Cr)	**9**	Alimentación +5V / -----
2	Entrada/salida verde (G/Y)	**10**	Tierra (sincronización vertical)
3	Entrada/salida azul (B/Cb)	**11**	Tierra / -----
4	-----	**12**	Datos DDC / -----
5	Tierra (sincronización horizontal)	**13**	Entrada/salida sinc. horizontal (Sinc H/V compuesto)
6	Tierra (rojo)	**14**	Sinc. vertical
7	Tierra (verde)	**15**	Reloj DDC / -----
8	Tierra (azul)		

TERMINAL DVI-D (DIGITAL)



1	T.M.D.S. Datos 2–	**9**	T.M.D.S. Datos 1–	**17**	T.M.D.S. Datos 0–
2	T.M.D.S. Datos 2+	**10**	T.M.D.S. Datos 1+	**18**	T.M.D.S. Datos 0+
3	T.M.D.S. Datos 2 protegido	**11**	T.M.D.S. Datos 1 protegido	**19**	T.M.D.S. Datos 0 protegido
4	Sin conexión	**12**	Sin conexión	**20**	Sin conexión
5	Sin conexión	**13**	Sin conexión	**21**	Sin conexión
6	Reloj DDC	**14**	Alimentación +5V	**22**	T.M.D.S. Reloj protegido
7	Datos DDC	**15**	Tierra (para +5V)	**23**	T.M.D.S. Reloj+
8	Sincronización vertical analógica	**16**	Detección de conexión activa	**24**	T.M.D.S. Reloj–

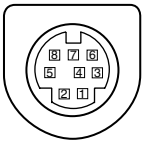
CONECTOR USB (Serie B)



1	Vcc
2	- Datos
3	+ Datos
4	Tierra

CONECTOR DE PUERTA DE CONTROL

Terminal: Mini DIN de 8 clavijas



1	R X D	**5**	RTS / CTS
2	-----	**6**	T X D
3	-----	**7**	TIERRA
4	TIERRA	**8**	TIERRA

Memo de número de código PIN

Anote el número de código PIN en la columna a continuación y guárdelo con este manual en un lugar seguro. Si se olvida o pierde el número y no puede usar el proyector, consulte en un centro de servicio.

No. de bloqueo de código PIN

No. de ajuste por defecto de fábrica: 1 2 3 4*

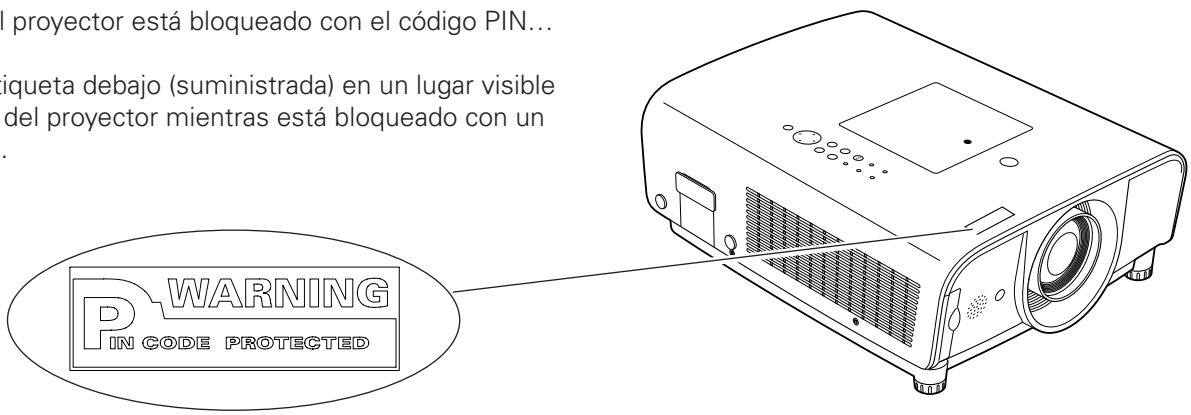
No. de bloqueo de código PIN del logotipo

No. de ajuste por defecto de fábrica: 4 3 2 1*

*Si se cambia el número de cuatro dígitos, el número ajustado de fábrica se invalidará.

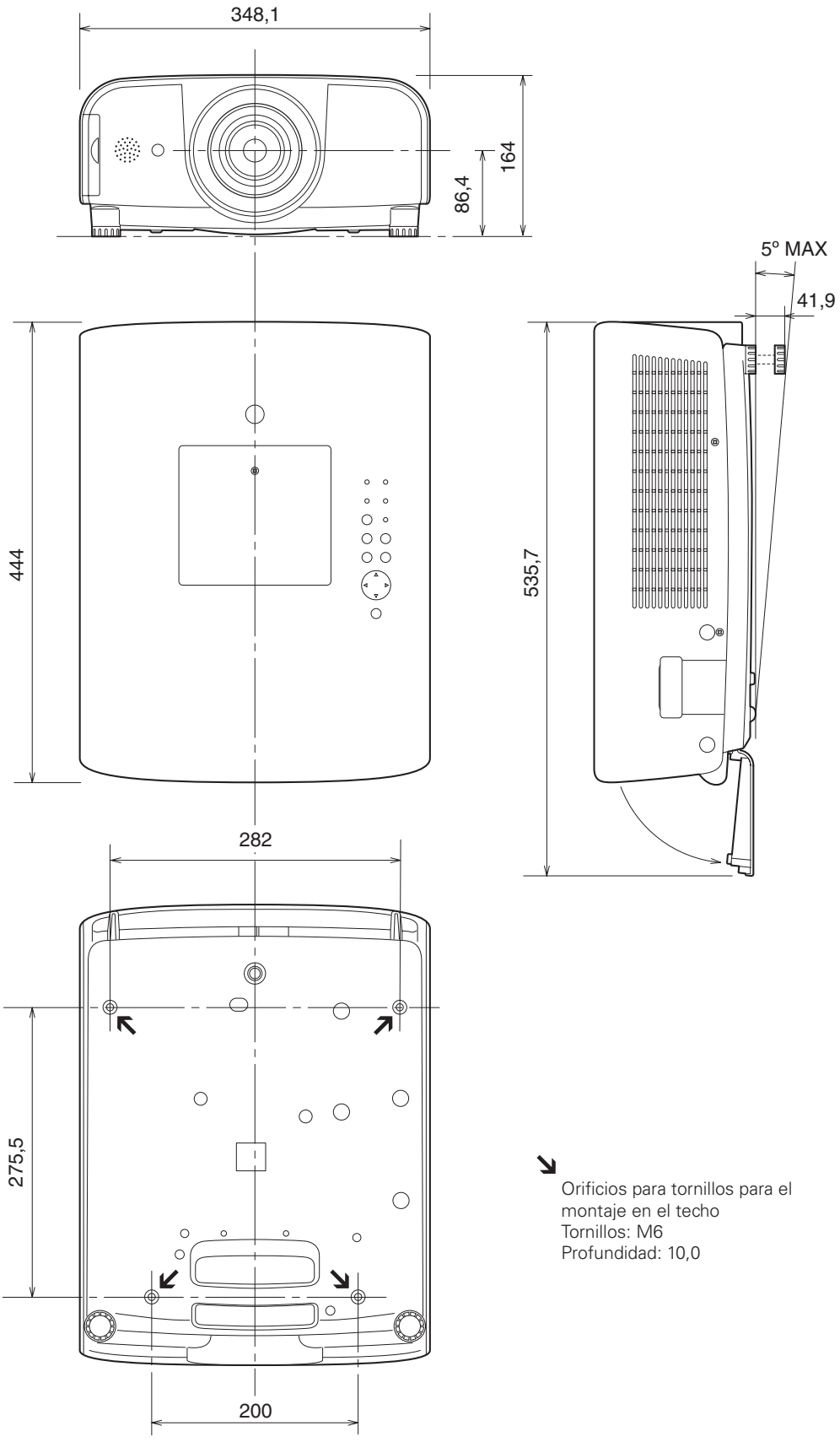
Mientras el proyector está bloqueado con el código PIN…

Ponga la etiqueta debajo (suministrada) en un lugar visible del cuerpo del proyector mientras está bloqueado con un código PIN.



Dimensiones

Unidad : mm



Orificios para tornillos para el montaje en el techo
Tornillos: M6
Profundidad: 10,0